

IGNACIO SANZ MUÑOZ

695 46 79 36 | ignaciosanz@hotmail.es | ignaciosanz.vercel.app | linkedin.com/in/ignaciosanzm

Experiencia profesional

Media Markt — Vendedor especializado | *Junio 2024 - Actualidad*
Atención al cliente y venta de productos electrónicos.

Producciones MIC — Maquetador web | *Enero 2024 - Abril 2024*
Maquetación con HTML, CSS y WordPress.

Mixreal — Programador en prácticas (VR/MR/AR) | *Octubre 2023 - Diciembre 2023*
Desarrollo de apps en entornos inmersivos en Unity y C#.

GAME — Jefe de sección | *Junio 2017 - Agosto 2022*
Gestión de personal, ventas y atención al cliente.

Diseñador 3D Freelance | *2016 – 2017*

Leyendas y Videojuegos — Gestor web en WordPress | *2016*

Geeky Juegos — Redactor de contenidos | *2014 – 2015*

Formación académica

FP Superior - Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW) | *IES Ribera de Castilla – 2024 - Actualidad*

CFGS - Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos | *IES Ignacio Ellacuría – 2021 – 2023*

Curso de diseño y creación de videojuegos | *IVisual – 2015 – 2016*

Bachillerato | *IES Diego de Praves – 2012 – 2014*

Conocimientos técnicos

- **Lenguajes:** Java, JavaScript, C#, SQL, HTML, CSS, XML.
- **Frameworks/Bibliotecas:** React, Bootstrap.
- **Herramientas de desarrollo:** Git, GitHub, Visual Studio Code, NetBeans, Eclipse, WordPress.
- **Sistemas:** Windows, Linux.
- **Otros:** Unity, Photoshop, Premiere.
- **Metodologías:** Scrum, Kanban.

Idiomas

Español: Nativo

Inglés: Nivel B1 (intermedio)

Otros datos de interés

Carnet de conducir B

Vehículo propio

Disponibilidad para viajar o cambio de residencia