

# IGNACIO SANZ MUÑOZ

695 46 79 36 | ignaciosanz@hotmail.es | ignaciosanz.vercel.app | linkedin.com/in/ignaciosanzm

Desarrollador web en formación con experiencia en soporte técnico, maquetación y entornos inmersivos. Perfil versátil con habilidades tanto técnicas como de atención al cliente.

## Experiencia profesional

**Media Markt** — Vendedor especializado y soporte técnico | *Junio 2024 - Actualidad*  
Atención al cliente y venta de productos electrónicos y soporte técnico en software (configuración, optimización y resolución de incidencias en ordenadores)

**Producciones MIC** — Maquetador web | *Enero 2024 - Abril 2024*  
Maquetación con HTML, CSS, JavaScript y WordPress.

**Mixreal** — Programador en prácticas (VR/MR/AR) | *Octubre 2023 - Diciembre 2023*  
Desarrollo de apps en entornos inmersivos en Unity y C#.

**GAME** — Jefe de sección | *Junio 2017 - Agosto 2022*  
Gestión de personal, ventas y atención al cliente.

**Diseñador 3D** — Freelance | *2016 – 2017*

**Leyendas y Videojuegos** — Gestor web en WordPress | *2016*

**Geeky Juegos** — Redactor de contenidos | *2014 – 2015*

## Formación académica

**FP Superior - Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW)** | *IES Ribera de Castilla – 2024 - Actualidad*

**CFGS - Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos** | *IES Ignacio Ellacuría – 2021 – 2023*

**Curso de diseño y creación de videojuegos** | *IVisual – 2015 – 2016*

**Bachillerato** | *IES Diego de Praves – 2012 – 2014*

## Conocimientos técnicos

- **Lenguajes:** Java, JavaScript, PHP, C#, SQL, MySQL, HTML, CSS, XML.
- **Frameworks/Bibliotecas:** React, Bootstrap.
- **Herramientas de desarrollo:** Git, GitHub, Visual Studio Code, NetBeans, Eclipse, WordPress.
- **Sistemas:** Windows, Linux.
- **Otros:** Unity, Photoshop, Premiere.
- **Metodologías:** Scrum, Kanban, Agile.

## Idiomas

Español: Nativo

Inglés: Nivel B1 (intermedio)

## Otros datos de interés

Carnet de conducir B

Vehículo propio

Disponibilidad para viajar o cambio de residencia