**DECLARACIÓN DE ALCANCE DEL PROYECTO**

|  |  |
| --- | --- |
| **PROYECTO NO.** | **FECHA DE ENVÍO** |
| Version 1 | 09/09/2025 |
| **OBJETIVOS DEL PROYECTO** | |
| Diseñar, desarrollar e implementar una aplicación web para la gestión de listas de útiles y uniformes escolares que optimice el proceso administrativo de los colegios y facilite a los apoderados el acceso a la información mediante notificaciones automáticas e informes inteligentes de compra, integrando tecnologías de inteligencia artificial, bases de datos seguras y estándares de la industria para asegurar escalabilidad, continuidad operativa y valor social.  **Objetivos específicos:**  **Analizar y modelar los requerimientos funcionales y no funcionales** de la aplicación, identificando las necesidades de los directores y apoderados en el proceso de gestión de listas escolares.  **Diseñar y construir la arquitectura del sistema**, incluyendo el modelo de datos y la estructura de la aplicación web, garantizando seguridad, escalabilidad y facilidad de uso.  **Desarrollar el módulo de gestión para directores**, que permita cargar y personalizar listas de útiles y uniformes escolares, integrando proveedores asociados.  **Implementar un sistema de notificación automática vía correo electrónico**, que distribuya la información y entregue a los apoderados un informe inteligente de compra generado mediante algoritmos de inteligencia artificial.  **Realizar pruebas de funcionalidad, usabilidad y seguridad** sobre la aplicación, asegurando la calidad del software y la continuidad operativa del sistema.  **Documentar y desplegar la solución en un entorno escalable**, aplicando buenas prácticas de desarrollo y metodologías ágiles para gestionar el ciclo de vida del proyecto. | |

## Paso 1. Entregables del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **ENTREGABLE NO.** | **DESCRIPCIÓN** |
| Documento de alcance | \*Limitaciones del proyecto.  \*Objetivos globales y específicos. |
| Gantt y costos | \*Cronograma de actividades detallado utilizando un diagrama de Gantt.  \*Estimación de costos asociados al proyecto, incluyendo recursos humanos, hardware, software y otros gastos. |
| Diagramas de arquitectura y componentes: | \*Diagramas de arquitectura que ilustren la estructura general de la app y cómo se relacionan los diferentes módulos.  \*Diagramas de componentes que muestren la descomposición de cada módulo en sus elementos funcionales. |
| Acta de constitución de proyecto: | \*Documento que establece la autoridad y responsabilidad del equipo de proyecto.  \*Define los objetivos, entregables, riesgos y restricciones del proyecto.  \*Identifica a los stakeholders (partes interesadas) y sus roles. |
| Documento de requerimientos: | \*Lista detallada de los requerimientos funcionales y no funcionales del módulo.  \*Especificaciones de los campos y características que deben ser incluidos en cada acción CRUD. |
| Documento de análisis: | \*Descripción de los procesos y funcionalidades clave del módulo.  \*Análisis de los requisitos y su viabilidad técnica. |
| Documento de diseño: | \*Diseño detallado de la interfaz de usuario y la experiencia del usuario.  \*Diseño de la base de datos y la estructura de almacenamiento de datos.  Especificaciones técnicas y arquitectónicas. |
| Maquetas: | \*Representaciones visuales de la interfaz de usuario y la navegación del sistema.  \*Estos pueden ser diseños estáticos o prototipos interactivos. |

## Paso 2. Lista de tareas del proyecto

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Estructura de desglose del trabajo (WBS) adjunta** | | **NO** | **x** | **SÍ** |  |
| *Proporcione el enlace si corresponde.* |  | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TAREA NO.** | **DESCRIPCIÓN** | **PARA ENTREGABLE NO. ...**  **INTRODUCIR TAREA #** |
| \*Limitaciones del proyecto.  \*Objetivos globales y específicos. | Recursos financieros, Recursos humanos, Tecnología, Plazos y cronogramas, Restricciones legales o éticas, Limitaciones técnicas, | Entregable 1 |
| \*Cronograma de actividades detallado utilizando un diagrama de Gantt, basado en los sprint.  \*Estimación de costos asociados al proyecto, incluyendo recursos humanos, hardware, software y otros gastos. | 1. Identificación de requisitos 2. Diseño del proyecto 3. Desarrollo de prototipo 4. Pruebas y depuración 5. Implementación y despliegue 6. Capacitación y documentación 7. Evaluación y revisión 8. Cierre del proyecto | Entregable 2 |
| Diagramas de arquitectura y componentes: | Estructura general de un sistema, incluyendo sus componentes principales y las interacciones entre ellos, el servidor se comunica con una base de datos para almacenar y recuperar los datos necesarios. | Entregable 3 |
| \*Documento que establece la autoridad y responsabilidad del equipo de proyecto.  \*Define los objetivos, entregables, riesgos y restricciones del proyecto.  \*Identifica a los stakeholders (partes interesadas) y sus roles. | Una visión general del proyecto, incluyendo su propósito, objetivos y alcance.  Identificación de las partes interesadas clave y sus roles.  Listado de todas las partes interesadas involucradas en el proyecto.  Descripción de sus roles, responsabilidades y niveles de participación en el proyecto.  Identificación y análisis de los riesgos asociados con el proyecto, junto con las estrategias de mitigación correspondientes.  Restricciones del proyecto, como limitaciones de tiempo, recursos, presupuesto o regulaciones legales. | Entregable 4 |
| \*Lista detallada de los requerimientos funcionales y no funcionales del módulo.  \*Especificaciones de los campos y características que deben ser incluidos en cada acción CRUD. | Requerimientos Funcionales:  Crear:   * + El usuario debe poder crear un nuevo registro ingresando los datos requeridos en los campos correspondientes.   + Se deben aplicar validaciones para garantizar la integridad de los datos ingresados.   + Se debe generar un identificador único para cada registro creado.   Leer:   * + El usuario debe poder ver una lista de registros existentes con los campos relevantes.   + Se deben proporcionar opciones de búsqueda y filtrado para facilitar la visualización de registros específicos.   + Al seleccionar un registro, se deben mostrar todos los detalles asociados a ese registro.   Actualizar:   * + El usuario debe poder editar los campos de un registro existente.   + Se deben aplicar validaciones al actualizar los campos para mantener la integridad de los datos.   + Se debe proporcionar un historial de cambios para realizar un seguimiento de las modificaciones realizadas.   Eliminar:   * + El usuario debe poder eliminar un registro existente.   + Debe haber una confirmación o solicitud de confirmación antes de eliminar el registro para evitar eliminaciones accidentales.   + Se pueden proporcionar opciones para restaurar o recuperar registros eliminados.   Requerimientos No Funcionales:  Usabilidad:   * + La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar.   + Los mensajes y notificaciones deben ser claros y comprensibles.   + La navegación dentro del módulo debe ser coherente y lógica.   Rendimiento:   * + El tiempo de respuesta del sistema debe ser rápido, especialmente al realizar operaciones CRUD.   + El módulo debe ser capaz de manejar una carga de trabajo razonable sin degradar el rendimiento.   Seguridad:   * + Los datos deben estar protegidos contra accesos no autorizados.   + Deben aplicarse medidas de autenticación y autorización para garantizar que solo los usuarios autorizados puedan realizar acciones CRUD.   Escalabilidad:   * + El módulo debe ser capaz de manejar un crecimiento futuro de datos y usuarios sin problemas de rendimiento.   + Deben considerarse estrategias de escalabilidad, como la optimización de consultas y la capacidad de expansión del sistema. | Entregable 5 |
| \*Descripción de los procesos y funcionalidades clave del módulo.  \*Análisis de los requisitos y su viabilidad técnica. | * Revisar y comprender los requerimientos funcionales y no funcionales en detalle. * Evaluar la compatibilidad de los requerimientos con las tecnologías existentes. * Identificar posibles desafíos técnicos y riesgos asociados. * Realizar estimaciones de tiempo y recursos para la implementación de los requerimientos. * Consultar con expertos técnicos o realizar pruebas de concepto para evaluar la viabilidad de las soluciones propuestas. |  |
| \*Diseño detallado de la interfaz de usuario y la experiencia del usuario.  \*Diseño de la base de datos y la estructura de almacenamiento de datos.  \*Especificaciones técnicas y arquitectónicas. | * El diseño de la interfaz de usuario (UI) y la experiencia del usuario (UX) se centra en crear una interfaz intuitiva, atractiva y fácil de usar para los usuarios del módulo. * El diseño de la base de datos y la estructura de almacenamiento de datos es esencial para garantizar una gestión eficiente y segura de la información en el módulo |  |
| \*Representaciones visuales de la interfaz de usuario y la navegación del sistema.  \*Estos pueden ser diseños estáticos o prototipos interactivos. | Muestra los diferentes elementos de la interfaz, como botones, campos de entrada, tablas, menús, etc., en su posición y apariencia final. |  |

## Paso 3. Fuera del alcance

|  |  |
| --- | --- |
| Este proyecto **NO logrará o incluirá lo** siguiente: | El Sistema está diseñado para la creación de útiles de parte de un administrador de la app y envió de notificaciones al apoderado, no considera cuentas de alumnos, profesor u otros. Además, el sistema no incluye reportería, sin embargo, esto puede tener un control de cambios a futuro |

## Paso 4. Supuestos del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **NO.** | **PRESUNCIÓN** |
| 1 | Los apoderados y estudiantes estarán previamente registrados en el sistema.  Los directores contarán con acceso autorizado para gestionar listas y proveedores.  Todos los usuarios tendrán acceso a correo electrónico funcional para recibir notificaciones.  El proyecto se desarrollará dentro del plazo académico establecido y con los recursos disponibles.  La infraestructura tecnológica disponible (servidores, bases de datos y navegadores) será suficiente para pruebas y despliegue inicial. |

## Paso 5. Restricciones del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **NO.** |  |
| 1 | El desarrollo debe completarse dentro del **plazo académico** (04 de septiembre – 02 de diciembre).  El sistema se desplegará en un **entorno de prueba**, sin integración real con pasarelas de pago o logística externa.  La aplicación debe ser compatible con **navegadores modernos** y dispositivos básicos.  El proyecto debe ajustarse a los **recursos disponibles**, incluyendo software, hardware y licencias académicas.  La entrega final debe incluir **documentación técnica y manual de usuario**. |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE INICIO DEL PROYECTO** | 16/08/2025 |
| **FECHA DE LANZAMIENTO / PUESTA EN MARCHA** | Noviembre sin fecha definida |
| **FECHA DE FINALIZACIÓN DEL PROYECTO** | 02/12/2025 |
| **ENUMERE CUALQUIER FECHA LÍMITE (S) ESTRICTA (S)** | 02/12/2025 |

## Paso 6. Aprobaciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE Y TÍTULO DE LAS PARTES INTERESADAS** | **PAPEL DE LAS PARTES INTERESADAS / APROBADORES** | **FECHA DE PRESENTACIÓN PARA SU APROBACIÓN** | **FECHA DE RECEPCIÓN DE LA APROBACIÓN** |
| Patricio Aranda | Product Owner |  | 04-09-2025 |
| Alexis Osorio | Jefe proyecto |  | 04-09-2025 |
| José Ignacio López | Líder de célula |  | 04-09-2025 |
| Rodolfo Sepúlveda | Cliente |  | 04-09-2025 |

## Anexos

## Paso 7. Acta constitución del proyecto

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

## Paso 8. Acta Kickoff

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

## Paso 9. Matriz especificación de requerimientos.

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

## Paso 10. Matriz Casos de uso FALTA

## Paso 11. Mockup

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

## Paso 12. Arquitectura

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

## Paso 13. Costos en revisión

Texto

Descripción generada automáticamente