

仲間を喰らって魔王を目指せ！



命喰

イノチガイ

作成者 : 鯖男
ジャンル : ロールプレイクRPG
プレイ人数 : 1人

プラットフォーム : iOS, Android, Switch, Steam
価格 : 500 ~ 2000円
ターゲット : モンスター好き、高難易度ゲーム好き

コンセプト

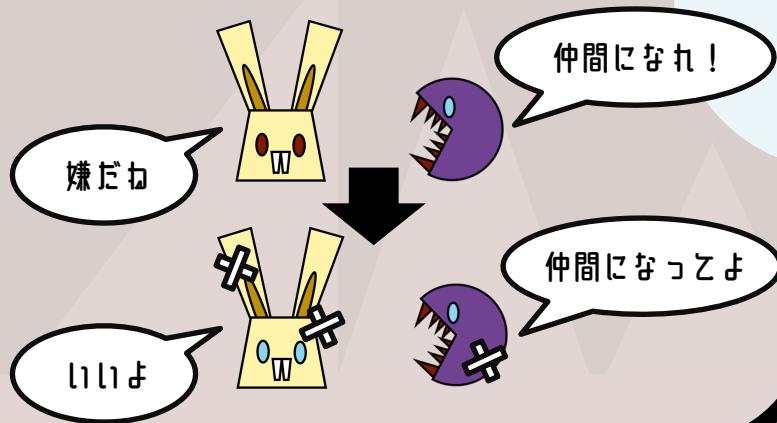
量

命懸けの魔界冒険ファンタジー！
仲間を喰らって魔王を目指せ！！

質

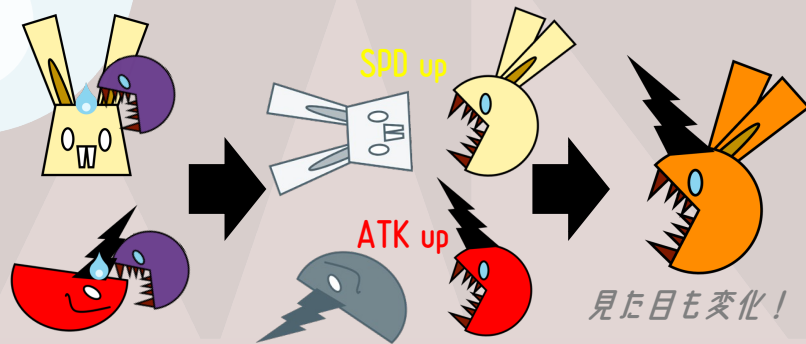
命友化

敵モンスターを仲間にできるぞ！
良い戦いをするほど成功率がアップ！！



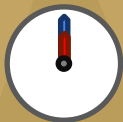
命喰

仲間の命を喰らってパワーアップ！！
親密度に応じて上昇量が変わる！



ゲームフロー

1.初めはダンジョン生まれの
赤ちゃんモンスター！



2.兄弟たちと生存競争



3.魔王城を目指して冒険開始



5.どんどん強化！



4.敵と戦って仲間を増やそう



6.魔王を倒して
新たな魔王になろう！！



時が満ちると...



ゲーム画面



【リアルタイム進行】

時間経過に合わせてストーリーが進行する。
 戦闘中も時間は進行してしまうため、
素早く正確なコマンド入力が求められる。

【特殊なコマンド】

命撃 : 眠らせたモンスターに応じた強力な特殊効果が発動する。
使用するとLPが減少する。

命変化：成功すると敵を仲間にできる。
 激戦になるほど成功率が上がる。

【行動ゲージ】

ゲージが満タンになると行動できるようになる。
ゲージはSPDに応じた速さで溜まっていく。

【ジャスト防御/回避】

相手の攻撃に合わせ防御か回避を選択すると、
防御ならダメージ軽減率がUPし、回避なら成功確率がUPする。

その他

Life Point

LPの回復手段は命喰だけ！？
命大事に立ち回ろう

転生

死んでしまうと初めからやり直し…
一部の能力を引き継いで再挑戦！

イベント

時間経過で様々なイベントが発生！
例：強敵戦、反乱、病魔、覚醒

タイムアタック

魔王になるまでにかかった時間を
世界中のプレイヤーと競おう！