

仲間を喰らって魔王を目指せ！



命 喰

イノチゲイ

作成者 : 鯖男
ジャンル : リアルタイムローグライク
プレイ人数 : 1人

プラットフォーム : Steam, スマートフォン
価格 : 500 ~ 2000円
ターゲット : モンスター好き、高難易度ゲーム好き

コンセプト

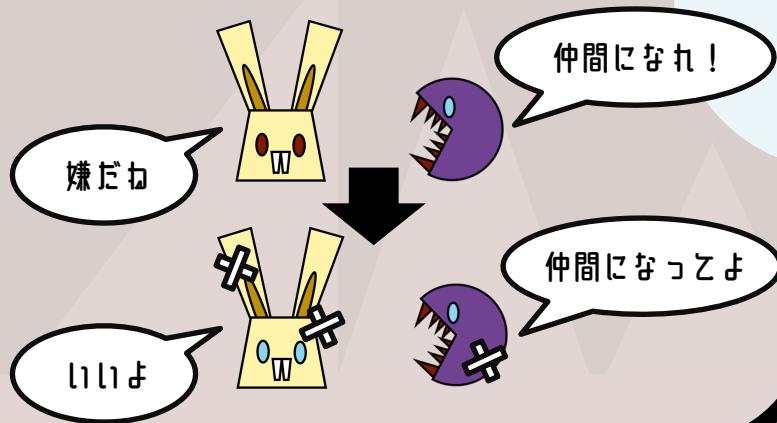
量

命懸けの魔界冒険ファンタジー！
仲間を喰らって魔王を目指せ！！

質

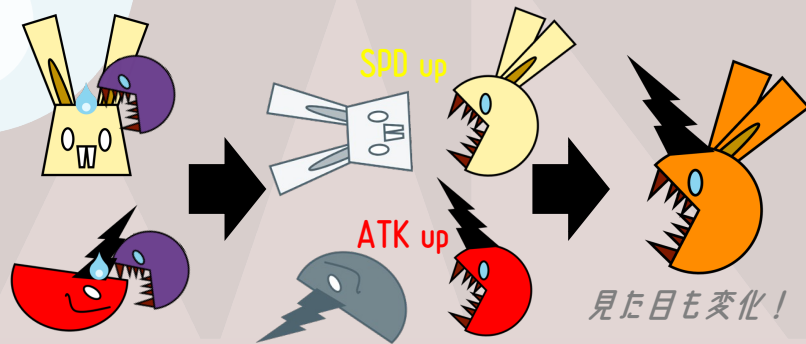
命友化

敵モンスターを仲間にできるぞ！
良い戦いをするほど成功率がアップ！！



命喰

仲間の命を喰らってパワーアップ！！
親密度に応じて上昇量に変化！



戦闘システム：リアルタイムコマンドバトル



【時間進行システム】

時間の経過によってイベントが発生する。
戦闘中も時間が進行するため、
素早く正確なコマンド入力が求められる。

【コマンド】

攻撃 : ATKに応じた強さで敵を攻撃する。
命撃 : **喰らってきたモンスターに応じた強力な特殊能力**が発動する。
使用にはLPを消費する。
命変化 : 成功すると敵を仲間にできる。
激戦になるほど成功率が上がる。
防御 : 受けるダメージを減少させる。
回避 : 受けるダメージを確率で無効にする。

【行動ゲージ】

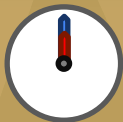
ゲージが満タンになると行動できるようになる。
ゲージはSPDに応じた速さで溜まっていく。

【ジャスト行動】

相手の行動に合わせた適切な行動をすると
効果が倍増する。

ゲームフロー

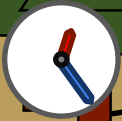
1.初めはダンジョン生まれの
赤ちゃんモンスター！



2.兄弟たちと生存競争



3.魔王城を目指して冒険開始



5.どんどん強化！

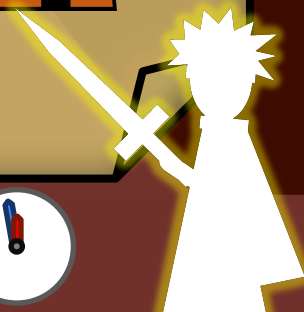
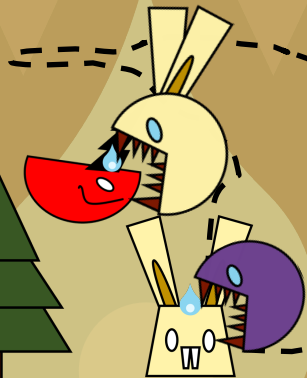
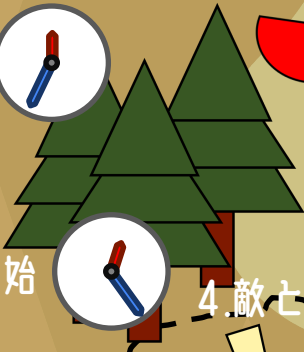


6.魔王を倒して
新たな魔王になろう！！

4.敵と戦って仲間を増やそう



そして最後は…



その他

Life Point

LPの回復手段は命喰だけ！？
命大事に立ち回ろう

転生

死んでしまうと初めからやり直し…
一部の能力を引き継いで再挑戦！

イベント

時間経過でイベントが発生！
例：強敵戦、反乱、病魔、覚醒

タイムアタック

魔王になるまでにかかった時間を
世界中のプレイヤーと競おう！