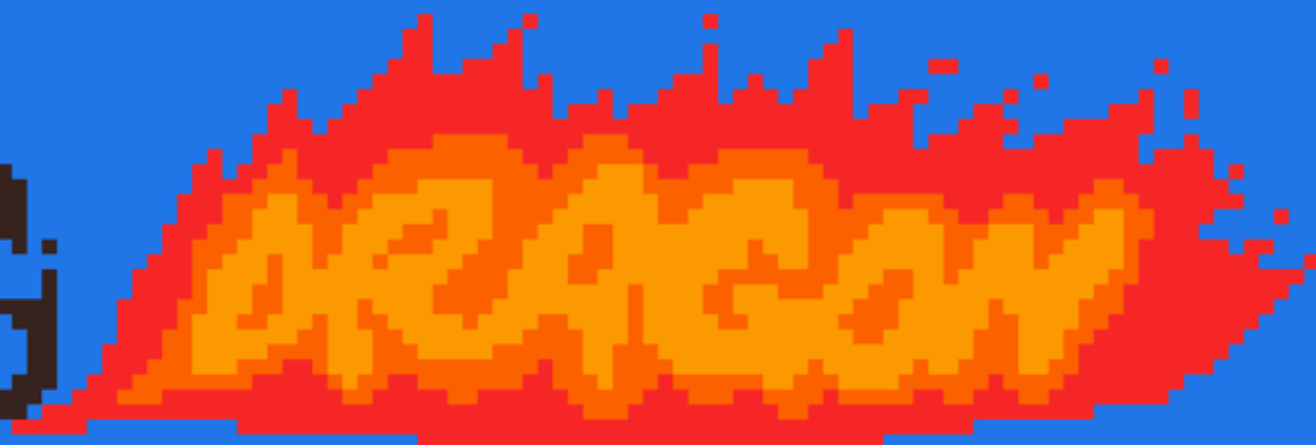


HALTING



ジャンル : アクションシューティング
プレイ人数 : 1人
対応機種 : iOS, Android
iOS : <https://t.co/NtcTiDBG3W>
Android : <https://t.co/0lFqTXawbE>

目次

- ・ ゲーム画面
- ・ コンセプト
- ・ 落下型シューティング
- ・ エネミー
- ・ ファイア



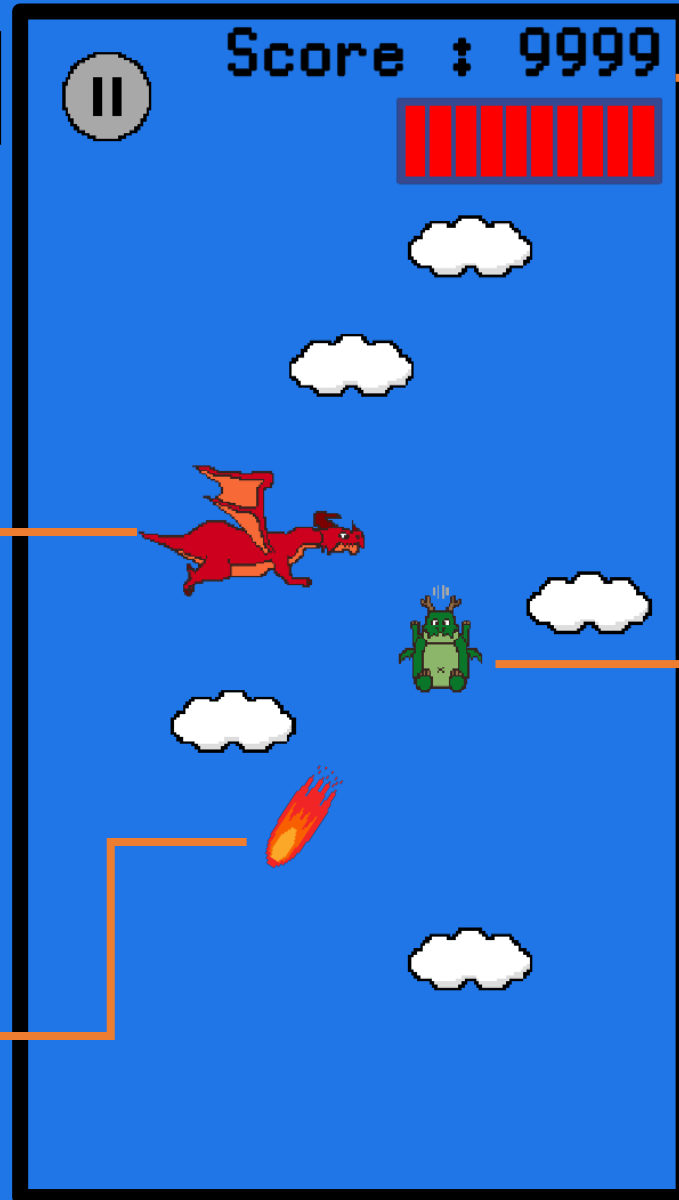
ゲーム画面

エネミー

- ・上に飛んでいく
- ・左右に移動する
- ・当たるとゲームオーバー
- ・時間経過で移動速度と出現率up

ファイア

- ・タップで発射
- ・エネミーにヒットするとダメージ
- ・ヒットすると消滅



インフォメーション

- ・スコアとチャージを表示
- ・スコアは時間経過と敵討伐で増加
- ・時間経過でチャージ
- ・チャージが切れるとファイアが出せなくなる

プレイヤー

- ・下に落ちていく
- ・長押しで上昇する
- ・長押し中に左右に移動できる
- ・タップまたは長押しでファイア

コンセプト

<主人公は飛べないドラゴン>

- ・少し間抜けでかわいい雰囲気にした
- ・落下型のシューティングゲームという新ジャンルの開拓に挑戦した

<スコアアタック>

- ・他者と競うことによるモチベーションの向上を狙った
- ・繰り返しプレイしたくなる要素の1つとして実装した

<全6種のファイア>

- ・最低6回のプレイを誘導し、上達を楽しんでもらえるようにした
- ・ファイアを試行錯誤するのが楽しくなるように上手くバランスを調整した

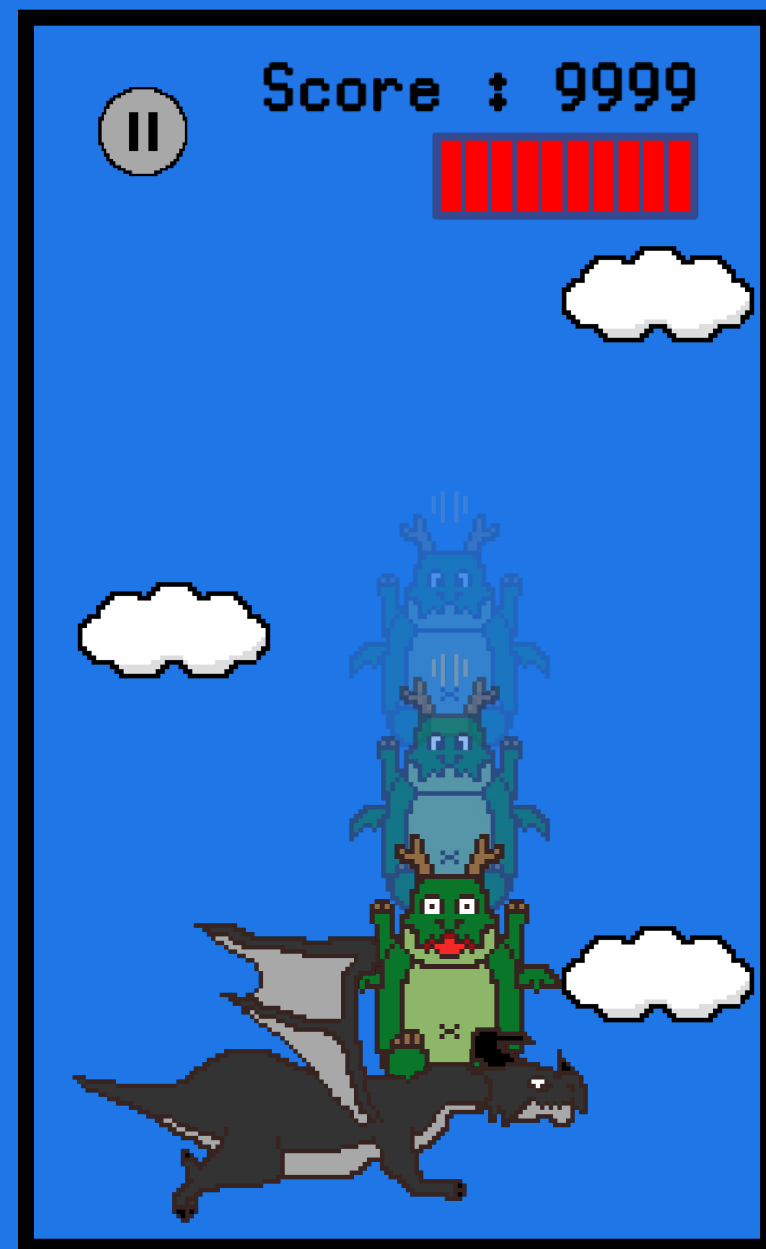


落下型 シューティング

落下型シューティングでは、
プレイヤーが画面内下方向へ常に移動しています。

従来の強制スクロール型のシューティングゲームと比べ、
アクション性が高くなっている点が特徴です。

これによりゲームに緊張感と適度なストレスが生まれ、
刺激的でクセになるプレイ体験を実現しています。



エネミー

敵1

- ・ 左右への移動をしない



敵2

- ・ 1回攻撃を耐える



敵3

- ・ 氷の弾を飛ばして攻撃
- ・ ヨコ方向への視線誘導



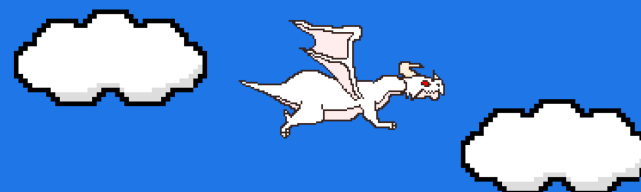
敵4

- ・ 岩石の弾を落として攻撃
- ・ タテ方向への視線誘導



敵5

- ・ 小さく素早く倒しにくい
- ・ 雲と見間違える白色
- ・ 倒すとハイスコア



敵6

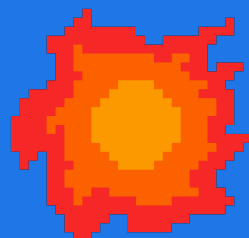
- ・ 2回攻撃を耐える
- ・ 大きく画面外へ出ないためかなり厄介
- ・ 倒すとハイスコア





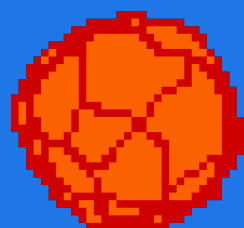
Fire Breath

- ・長押しで連続発射する
- ・同時に3発、拡散するように出る
- ・発射と速度が遅い



Explosion

- ・ヒットすると爆発し周囲の敵を巻き込む
- ・爆発は数秒持続する
- ・チャージが遅い



Normal Bullet

- ・シンプルで使いやすい



Mini Bullet

- ・小さく当てにくい
- ・初速は速いが徐々に減速する



Magma

- ・ヒットしても消えない
- ・大きく当てやすい
- ・チャージと速度が遅い



Laser

- ・ヒットしても消えない
- ・遠くまで一瞬で届く
- ・発射とチャージが遅い

