

# HALTING



ジャンル : アクションシューティング  
プレイ人数 : 1人  
対応機種 : iOS, Android  
iOS : <https://t.co/NtcTiDBG3W>  
Android : <https://t.co/0lFqTXawbE>

# 目次

- ・ ゲーム画面
- ・ コンセプト
- ・ 落下型シューティング
- ・ エネミー
- ・ ファイア



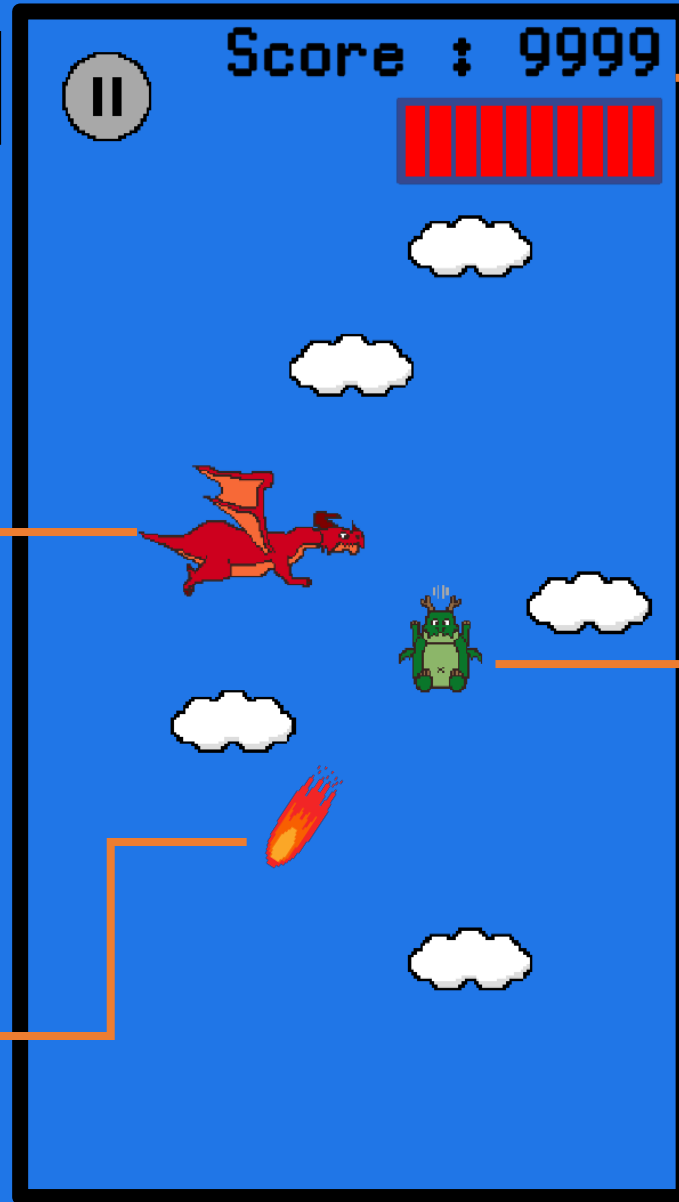
# ゲーム画面

## エネミー

- ・上に飛んでいく
- ・左右に移動する
- ・当たるとゲームオーバー
- ・時間経過で移動速度と出現率up

## ファイア

- ・タップで発射
- ・エネミーにヒットするとダメージ
- ・ヒットすると消滅



## インフォメーション

- ・スコアとチャージを表示
- ・スコアは時間経過と敵討伐で増加
- ・時間経過でチャージ
- ・チャージが切れるとファイアが出せなくなる

## プレイヤー

- ・下に落ちていく
- ・長押しで上昇する
- ・長押し中に左右に移動できる
- ・タップまたは長押しでファイア

# コンセプト

## <主人公は飛べないドラゴン>

- ・少し間抜けでかわいいキャラクター
- ・新ジャンル「落下型シューティング」

## <スコアアタック>

- ・ハイスコアを目指そう！
- ・友達をさそってスコアを競おう！

## <全6種のファイア>

- ・好きなファイアでプレイできるよ♪
- ・お気に入りのファイアを見つけてハイスコアを目指そう！！

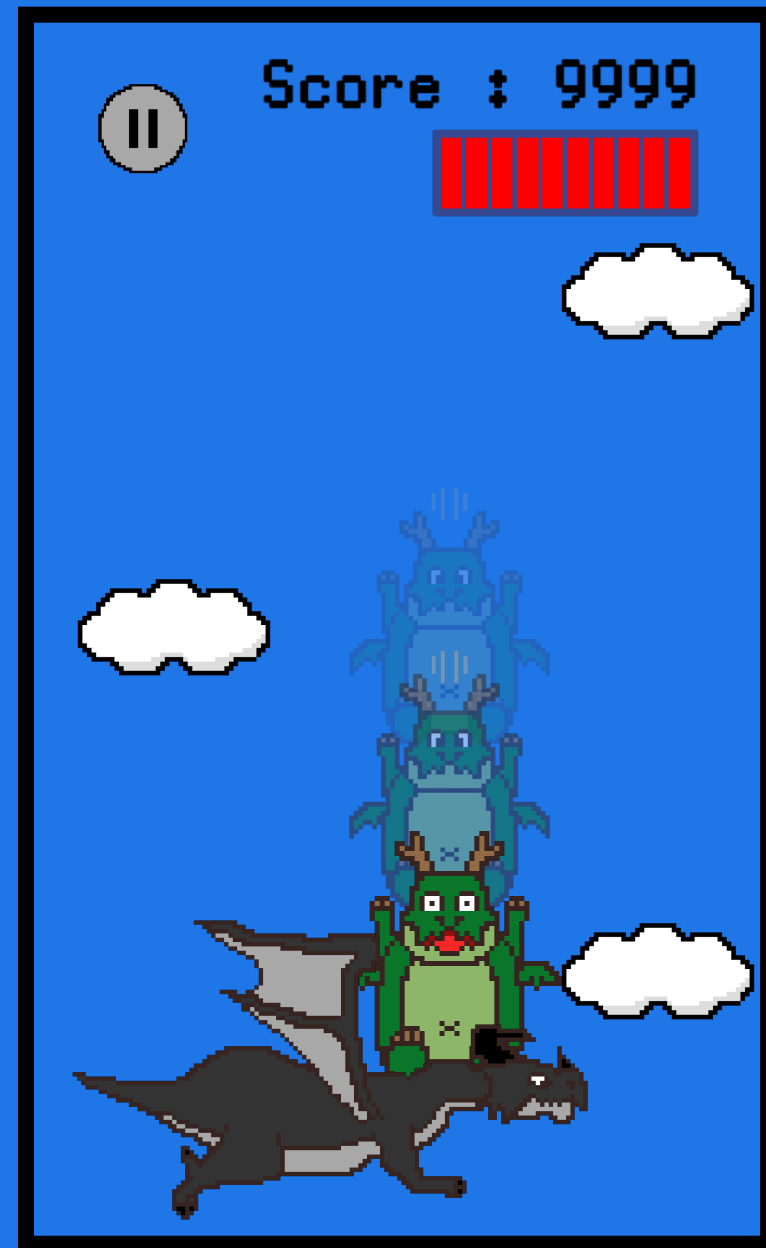


## 落下型 シューティング

落下型シューティングでは、  
プレイヤーが画面内下方向へ常に移動しています。

従来の強制スクロール型のシューティングゲームと比べ、  
アクション性が高くなっている点が特徴です。

これによりゲームに緊張感と適度なストレスが生まれ、  
刺激的でクセになるプレイ体験を実現しています。



# エネミー

## 敵1

- ・ 左右への移動をしない



## 敵2

- ・ 1回攻撃を耐える



## 敵3

- ・ 氷の弾を飛ばして攻撃
- ・ ヨコ方向への視線誘導



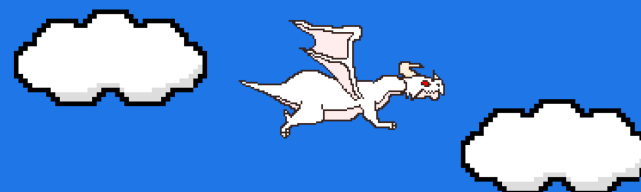
## 敵4

- ・ 岩石の弾を落として攻撃
- ・ タテ方向への視線誘導



## 敵5

- ・ 小さく素早く倒しにくい
- ・ 雲と見間違える白色
- ・ 倒すとハイスコア



## 敵6

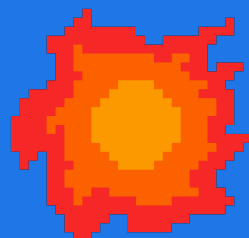
- ・ 2回攻撃を耐える
- ・ 大きく画面外へ出ないためかなり厄介
- ・ 倒すとハイスコア





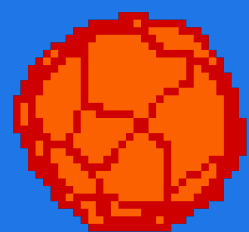
### Fire Breath

- ・長押しで連続発射する
- ・同時に3発、拡散するように出る
- ・発射と速度が遅い



### Explosion

- ・ヒットすると爆発し周囲の敵を巻き込む
- ・爆発は数秒持続する
- ・チャージが遅い



### Normal Bullet

- ・シンプルで使いやすい



### Mini Bullet

- ・小さく当てにくい
- ・初速は速いが徐々に減速する



### Magma

- ・ヒットしても消えない
- ・大きく当てやすい
- ・チャージと速度が遅い



### Laser

- ・ヒットしても消えない
- ・遠くまで一瞬で届く
- ・発射とチャージが遅い

