

仲間を喰らって魔王を目指せ！



命 喰

イノチゲイ

作成者 : 井口恵吾
ジャンル : ロードライク
プレイ人数 : 1人

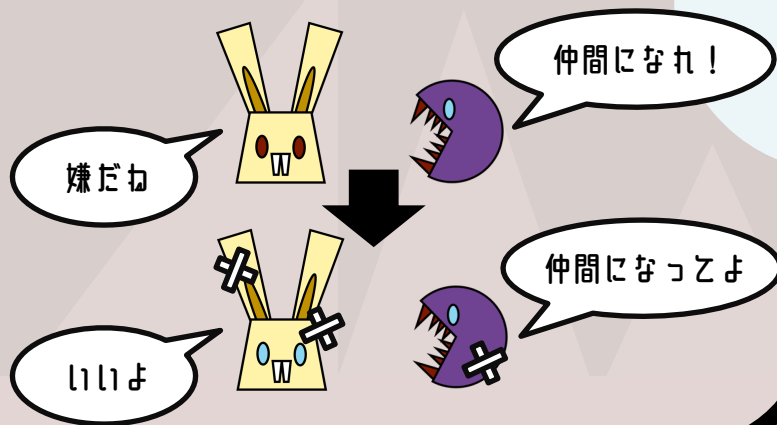
プラットフォーム : Switch, iOS, Android
価格 : 500 ~ 2000円
ターゲット : モンスター好き、高難易度ゲーム好き

コンセプト

命懸けの魔界冒険ファンタジー！
仲間を喰らって魔王を目指せ！！

命友化

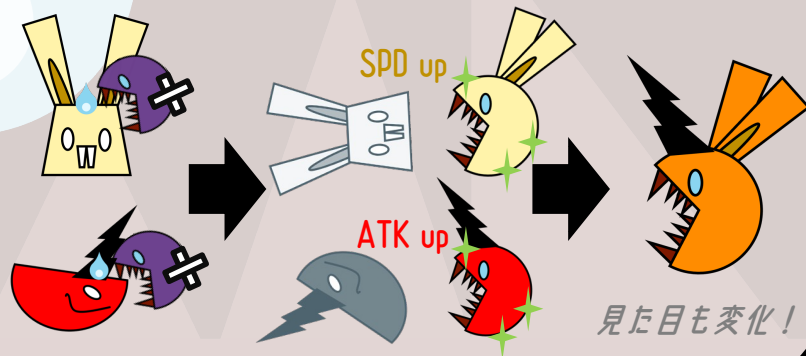
敵モンスターを仲間にできるぞ！
良い戦いをするほど成功率がアップ！！



命喰

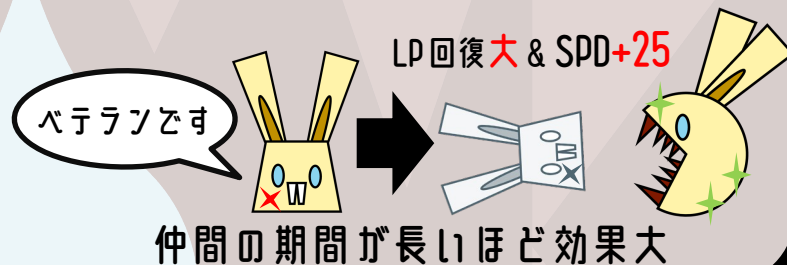
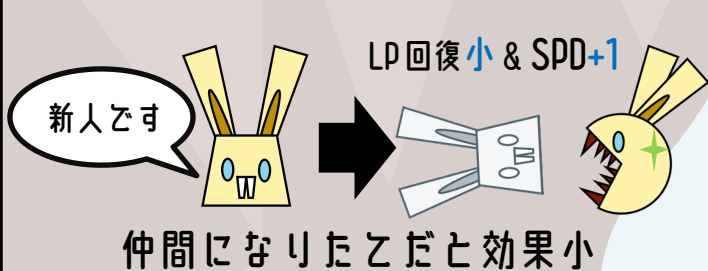
仲間の命を喰らって回復＆パワーアップ！
作中唯一のLP回復手段だ。

LP：LifePointの略。モンスターの体力のこと。

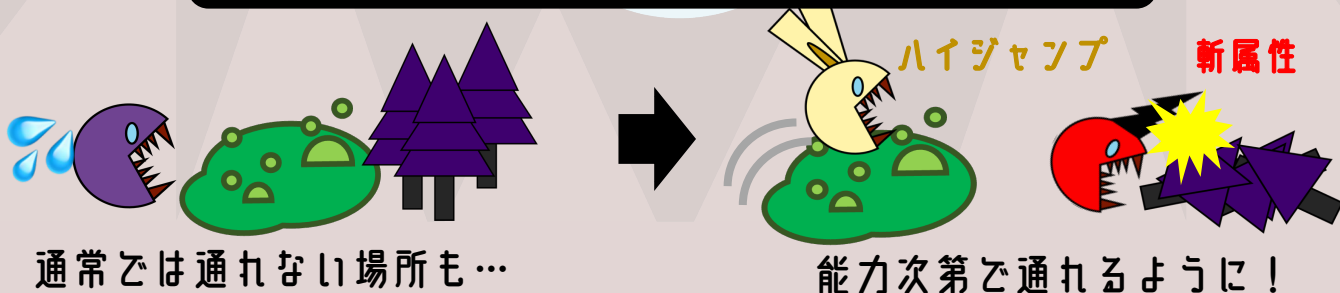


命喰の活用例

待てば待つほど効果UP

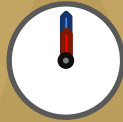


フィールド探索を快適に！



ゲームフロー

1.魔王城を目指して冒険開始！



2.時間経過でイベント発生



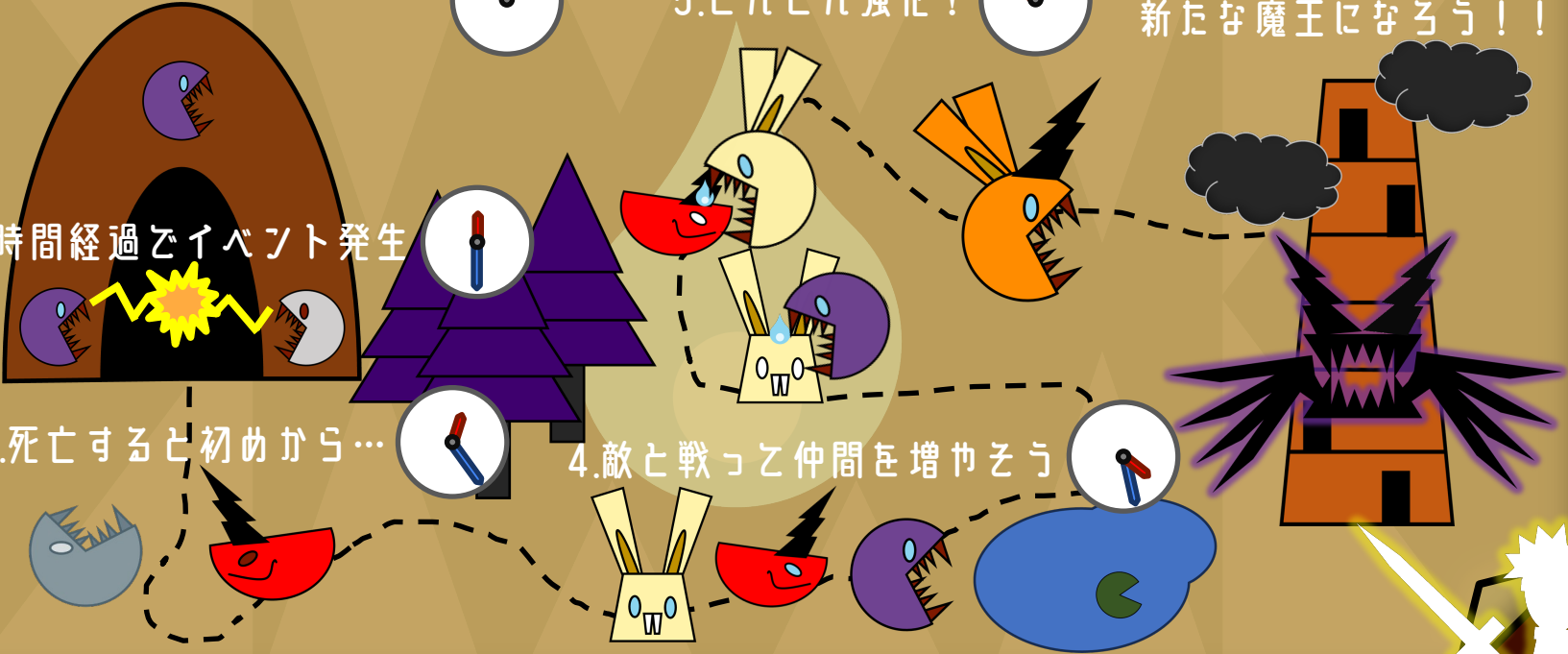
3.死亡すると初めから…



5.どんどん強化！



6.魔王を倒して
新たな魔王になろう！！



時が満ちると…



ゲーム画面



【リアルタイム進行】

時間経過によりゲームが進行する。
戦闘中も時間は進行してしまうため、
早く正確なコマンド入力が求められる。

【特殊なコマンド】

命撃 : LPを消費して**強力な攻撃**を放つ。
命喰をしてきたモンスターによって
効果が変化する。

命変化 : 成功すると敵を仲間にできる。
激戦になるほど成功率が上がる。

【行動ゲージ】

ゲージが満タンになると行動できるようになる。
SPDが高いほど早く溜まる。

【ジャスト防御/回避】

相手の攻撃に合わせて防御か回避を選択すると、
防御ならダメージ**軽減率がUP**し、回避なら**成功率がUP**する。