



ゲーム史上 **最速**の戦い

# Teleporters

作成者 : 鮎男  
ジャンル : アクションバトルロワイヤル  
プレイ人数 : 1人

プラットフォーム : PC  
価格 : 基本プレイ無料  
ターゲット : ヘビーゲーマー  
PCの対人ゲーム好き  
バトロワ好き

# Teleporters ゲーム史上 最速の戦い



## "Teleporters"とは

我々が住む現代のずっと先の  
未来で大人気のスポーツだ！

**テレポートを駆使した  
ハイスピードな戦いに**  
全宇宙が熱狂している！！

## ゲームシステム

一人称視点の対人アクションバトルロワイヤル。  
他のプレイヤーを全員倒して、  
最後まで生き残った者の勝利だ！

宇宙最強を決める大会が今始まる・・・

# テレポート

試合の鍵はテレポート

## チャージを使ってテレポート

テレポート！

1m移動



2ゲージ消費



5m移動



5ゲージ消費



## 敵の不意を突け！

テレポート！

クリティカル！



移動距離に応じて消費量が変化。  
チャージは時間経過で回復。  
アイテムや施設で高速回復も！

テレポートで相手の裏を取ろう。  
背後から攻撃すると大ダメージ！  
一瞬の油断が命取りだ。

# 種族×武器 自分だけの最高の組み合わせを見つけよう

## ＜種族＞

体力や移動速度などのステータスやテレポートの能力が変化する。

- ヒューマン  
テレポートのチャージが早い



- エイリアン  
空中にテレポートできるが、ゲージ消費が大きい
- ゴースト  
壁抜けテレポートが使えるが、体力も消費する

## ＜武器＞

攻撃力や攻撃方法、攻撃速度が変化する。  
テレポートを使って有利な間合いで戦おう。

- スナイパーライフル  
攻撃速度は遅いが遠距離から敵を攻撃できる
- マジックwand  
近くの敵を追尾する弾を発射する
- ハンマー  
超高火力！ただしとても当てづらい



# 例：エイリアン×スナイパー



エイリアンのエアテレポート  
×  
スナイパーの遠距離狙撃

エイリアンの能力で空中へテレポートして、スナイパーの遠距離狙撃で地上の敵を一方的に狙い撃ち！

種族と武器に合わせてテレポートを使いこなせ！

# マネタイズ

長期ユーザー獲得を目指した、ストレスフリーな課金要素

## ＜種族・武器の解放＞

色々な組み合わせを使いたいがプレイ時間の確保は難しい人に向けて、種族・武器解放用のポイントを販売。

プレイヤー数確保のため、無課金でもゲームのプレイでポイントを貯められるようにする。

## ＜キャラクター＞

プレイヤーが個性を出せるよう、同一種族でも見た目やセリフを変えられるキャラクターを販売。

キャラへ愛着が湧くことで、ユーザーの長期プレイ化や二次創作などによるコミュニティの活性化が期待できる。

## ＜バトルパス＞

ベーシックな運営費用とアクティブユーザー確保のため、バトルパスを定期的に販売。

最後まで到達すると、限定のキャラクターや武器スキンが獲得できたり、新種族・新武器の先行使用ができるようにして、購買意欲を向上させる。