

Francisco Ihago Alencar Ferreira
Arkjoaquitonyo E. Da Silva

#Planejamento

Das Interfaces

Teremos duas interfaces, uma para o *cliente administrador* gerenciar as competições do sistema e outra para o *cliente palpiteiro*.

Dos Requisitos Iniciais

A interface do administrador deverá prover o:

CRUD de Times, isto permitirá o cadastramento dos times nas competições;
CRUD de Competições, isto permitirá que o administrador defina quais grupos participaram da competição (cada um receberá um convite para confirmar a participação);
CRUD de Rodadas, isto permitirá o cadastramento das rodadas da competição;
CRUD de Jogos, isto permitirá o cadastramento dos jogos de cada rodada da competição;
fechamento de cada rodada, sendo assim, ao final de cada partida da rodada o administrador informará o placar, e será atribuído ao palpiteiro a pontuação obtida.

A interface do palpiteiros deverá prover a possibilidade de:

autenticação informando usuário e senha;
visualizar as competições que participa;
visualizar todas as rodadas e jogos de cada competição que participa, com placares finais ou em abertos;
visualizar os palpites de todos os participantes da competição;
dar palpite para cada jogo da competição que participa;
listar a classificação de cada competição que participa.

Do Layout da Interface do Cliente Palpiteiro

A página web terá a seguinte estrutura:

header - cabeçalho contendo título e informações da página;
nav - menu de navegação;
section (sidebar) - atalho para várias sessões da página;
section (main) - conteúdo principal;
footer - rodapé.

Da Usabilidade e Navegação

Dispor de maneira simples e organizada o menu de opções para se ter acesso rápido ao que o cliente deseja. Devemos prezar pelo menor número de cliques possíveis. Obs.: as opções de menu podem ser "Minha Conta", "Palpites" e "Competições".

Para achar as competições mais facilmente, o menu lateral terá uma lista de competições. Assim que a opção é escolhida as informações sobre a competição será exibida na área de conteúdo principal.

Das Disposições Finais

Afim de concluir as atividades básicas do projeto, as tarefas a serem executadas de início são: estruturação da página web (esqueleto) e, logo após, incrementação dessa mesma estrutura adicionando folha de estilos.

Precisamos definir algumas funcionalidades que os sistemas de palpites não implementam.