

易错题

1. 以下（边界值分析）不属于白盒测试技术
2. 通过程序设计的控制结构导出测试用例的测试方法是（白盒测试）
3. 单元测试又称为（模块测试），可以用白盒法也可以采用黑盒法测试。
4. 在测试中，下列说法错误的是（测试是为了表明程序的正确性）。
5. （集成测试）方法需要考察模块间的接口和各个模块之间的关系。
6. 回归测试是纠错性维护中最常运用的方法。（F）
7. 回归测试是指在单元测试基础上将所有模块按照设计要求组装成一个完整的系统进行 的测试（F）

填空题

1. 在白盒测试中，对程序的语句逻辑有 6 种覆盖技术，其中发现错误能力最强的技术是（路径覆盖技术）。
2. 集成测试的策略主要有（大爆炸）、（自顶向下的策略）、（自底向上的策略）、三明治集成测试。
3. 黑盒测试主要针对功能进行的测试，等价类划分、（场景法）、错误猜测和因果图法等都是采用黑盒技术设计测试用例的方法。
4. 边界值分析是将测试边界情况作为重点目标，选取正好等于、刚刚大于或刚刚小于边界值的测试数据。如果输入输出域是一个有序集合，则集合的第一个元素和（最后）元素应该 作为测试用例的数据元素。
5. 若有一个计算类程序，它的输入量只有一个 X，其范围是 $[-1.0, 1.0]$ 。现在设计一组测试用例，X 输入为 $-1.001, -1.0, 1.0, 1.001$ ，则设计这组测试用例的方法是（边界值分析法）。
6. 单元测试主要测试模块的 5 个基本特征（）、（）、（）、（）和（）。

模块接口

局部数据结构

重要的执行路径

错误处理

边界条件

7. 从是否需要执行被测软件的角度，软件测试方法一般可分为两大类，即（静态测试）和（动态测试）方法。
8. 逻辑覆盖包括：（语句覆盖）、（判定覆盖）、（条件覆盖）、（判定/条件覆盖）、条件组合覆盖和路径覆盖等。

问答题

1. 探索性测试分为哪几种？

自由式探索测试、基于场景的探索性测试、基于策略的探索性测试、基于反馈的探索性测试

2. 按照测试基本，测试可以分为哪几个阶段？

单元测试、集成测试、系统测试、验收测试

3. 集成测试的方法有哪些？

大爆炸集成、自顶向下集成、自底向上集成、三明治集成、冒烟测试

4. 按照测试软件是否被执行，可以分为静态测试和动态测试，静态测试和动态测试常用的方法有哪些？

静态测试常用的方法有：文档审查、代码检查、技术评审

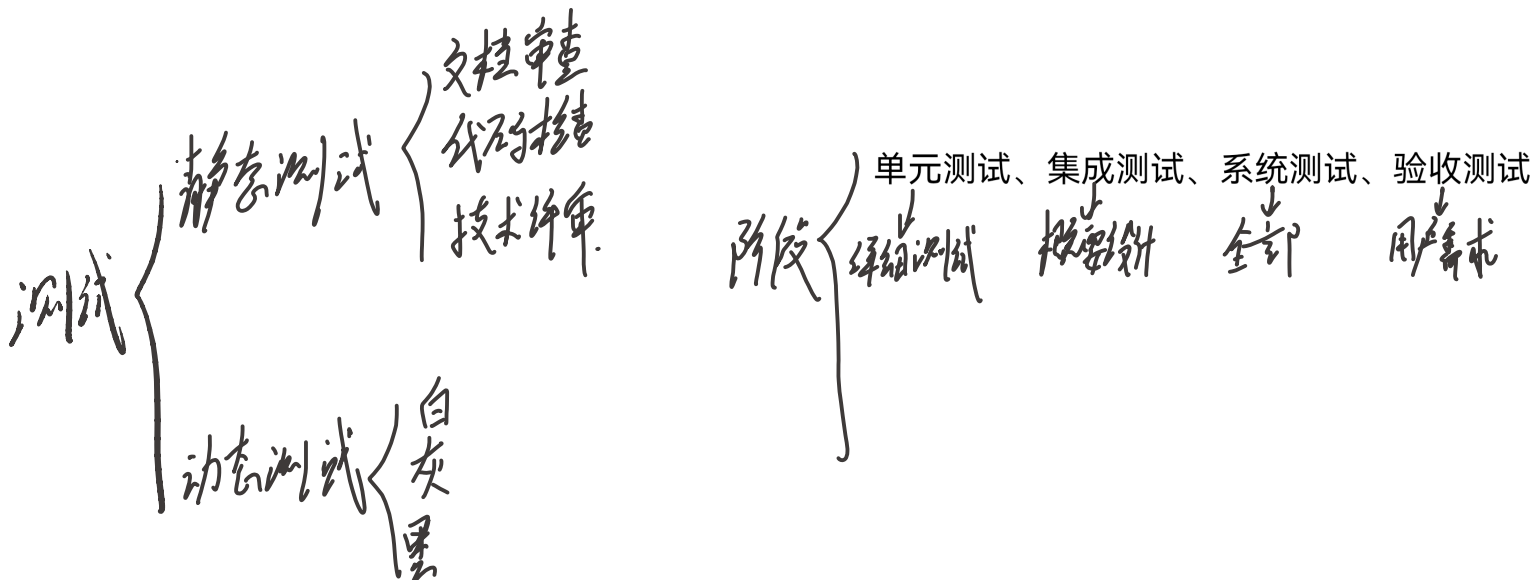
动态测试常用的方法有白盒测试、黑盒测试和灰盒测试

5. 白盒测试的覆盖技术有哪些？

语句覆盖、判定覆盖、条件覆盖、判定/条件覆盖、条件组合覆盖、路径覆盖

6. 黑盒测试的常用方法有哪些？

边界值分析法、等价类划分法、规范导出法、错误猜测法、基于故障的测试方法、因果图法、决策表法、场景法



内部结构 { 白盒测试 (关心)
黑盒测试 (不关心)

语句覆盖、判定覆盖、条件覆盖、判定/条件覆盖、条件组合覆盖、路径覆盖

边界值分析法、等价类划分法、规范导出法、错误猜测法、基于故障的测试方法、因果图法、决策表法、场景法

项目管理 { 项目
Es, E2, Ls, Lf. 关键路径

{ 选择 30分
填充 10分
判断 10分

UML图

{ 简答题 20分 4道题 (全部)
设计 30分 5道题

{ 用例图, 类图, 顺序图
白盒, 黑盒
Es, E2, Ls, Lf.