1. **简历+亮点标记**

**JAVA开发**

**程琳**

1. **自我评价分析**

您好，我是程琳，我来自河南信阳，毕业于山郑州科技学院，学的是计算机科学与技术。因为我一直对计算机比较感兴趣，所以在大学的时候就下了很大的功夫去学习。

* 大学毕业后进入互联网公司,一直从事java后台开发至今有三年的时间,这期间做过很多项目,期间从事途美租车、康平县中医院仓库管理系统、动品网、嘻唰外卖的开发与维护。熟练掌握 Spring、SpringMVC、springboot、Mybatis 等企业开发框架。

我很喜欢挑战,当在项目中遇到难点或者问题,首先上网查资料,如果在网上也找不到解决的办法,我就会请教公司的前辈或者我们的老大.

我也是一个非常爱学习的人,利用周末时间我也不断学习新技术,最近我也在学习springCloud

咱们公司一直都是互联网非常有名,企业文化非常优秀,公司的发展很有潜力,我非常希望能加入贵公司,也希望能给我一次机会.我的介绍完毕,请问您还有什么要问的吗?

1. **项目介绍+项目技术亮点分析**

途美租车

主要模块，个人中心，销售入口，会员用车，管家入口

销售入口会员可以发起用车，选择用车时间用车地点，提交用车记录，管家会收到一条送车任务的通知，会对车辆的一个派送，

状态：待送车，送车中， 送车完成，

取车：待取车，取车中，取车完成

我主要负责微信端，个人中心，可以上传身份证，驾驶证，身份证进行一个校验，调用“征信”的接口，进行用户的信息核实，还有登录注册的时候绑定微信，管家模块：出发送车，出发取车，还有微信支付，同时后台扫码登录:

（首先会调用微信生成二维码的接口，去生成一个永久的二维码，会返回一个ticket，我们用ticket去换二维码，所以说我们要把ticket放到redis中去，页面上直接用img标签，然后指向url地址，他所需要的是ticket参数，这样就把二维码显示出来了，页面上显示完，我们需要做一个websocket链接，然后服务器也有一个websocket链接，建立完链接后，手机进行扫码，微信会给服务器推送一个微信扫码事件，然后我们的服务器根据微信所发过来的业务数据进行处理，包括openid，二维码的类型，还有场景id，然后我们通过openid去数据库查询这个用户是否存在，是否有相应的权限，然后通过websocket发送消息给前端页面，前端页面接受到websocket是否登录成功，然后进行跳转登录页面，之后就登陆成功）

会员制用车,用户可以缴纳一定会员费入会,成为公司会员,就可以享受公司所有高端车型的享用

这个项目一共分为几个客户端,分为安卓,ios和微信公众号,微信小程序,还有PC的后台管理系统,我呢主要负责APP的接口开发,主要是管家任务模块的接口开发,微信的管家任务开发以及后台的权限管理.

销售人员会在线下发展会员,可以利用手机填写会员信息,包括会员要购买的产品,用户可以用手机签合同,合同一旦生成会员就可以缴费了,会员缴费后就可以在ios,安卓和微信端发起用车,发起用车可以选择用车的时间地点,以及还车的时间地点,这时候系统会给默认的一个管家发送微信和短信消息,还有APP消息,如果管家收到微信消息后点击进入可以进入管家任务界面,可以指派管家,任务可以不处理转派给其他人,如果是我处理我可以进行取车送车和充电等操作,送车有几个状态:出发送车,送车中,已送车,取车分为:出发取车,取车中,取车完成.

详细介绍其中的亮点模块:登陆注册时绑定微信:首先进入到登录注册界面的时候,通过微信静默授权接口拿到code，再通过code调接口拿到一个openID,将这个ID种到登录页面的cookie里面去,点登陆注册时候,先根据手机号判定数据库有没有此条记录,没有的话进行注册功能,把手机号包括openID全insert到数据库里,如果根据手机号查询有此条记录,再判断openID有没有,如果openID不存在则进行update操作,如果存在则比较openID是否一致,不一致提示手机已绑定其他微信号.

另一个我做的是微信支付,这个环节和京东支付有些类似,首先在微信后台配置这个项目的域名,还有发起支付页面的URL地址,然后页面引入微信的JS,因为我们做的是公众号支付,我们在页面上支付必须用微信的JS发起支付,引入完JS以后,后台进行一个统一下单接口,统一下单接口需要我们传递一些参数:订单号,商户号,订单总金额,支付币种,支付成功后回调的URL地址,以及加密的签名,把这些参数传给微信以后,微信会给我们返回时间戳,随机字符串还有加密签名等一些信息,我们把这些信息组装到JS,然后我们用户上就可以点击去支付按钮了,首先我们是JS发起的请求,微信还会校验JS发起请求的域名和URL地址是否合法,如果合法则进入真正的支付界面,输入微信支付的密码选择相应支付方式进行支付,之后微信会给我们服务器进行一个回调,回调分为:同步和异步,同步是依赖于微信自带的浏览器,同步请求我们不做任何业务处理,异步请求我们去做业务处理,首先,接受微信回调的参数,验证

签名是否合法(防止信息被篡改)，校验订单号是否存在，校验返回的金额是否合法，然后判断订单的状态，是否是未支付的状态，如果是未支付的状态，那么才可以订单的状态修改（因为网络一直被请求，会导致状态的修改）

还有一个掉单问题就是我们的服务器如果宕机了那么微信会发起5次请求通知，但是5次通知后我们的服务器还是没有启动，我们用spring-quartz写了一个定时任务，每隔一段时间去查询数据库中支付方式是微信支付并且支付状态是未支付的订单然后调用微信的查询接口去查询这笔订单是否支付如果查询出来这笔订单确实是支付了，那么我们就做一个修改订单的操作将支付状态改为已支付。

是怎么加密的，传递的参数订单号，商户号，订单总金额,支付币种,支付成功后回调的URL地址，拼接成一个字符串，进行一个MD5加密，微信这边也会根据订单号，商户号，订单总金额,支付币种,支付成功后回调的URL地址，也进行一个加密，然后这两边进行一个比对，用equals进行比对，这样就能保证加密的安全性。

1. **开发中遇到的技术难点及解决办法**
2. **围绕亮点简历“提炼面试问题”（技术点）**

**问题**：简单说一下你对ssm框架的流程？

**答案**1.创建一个maven的web项目，添加ssm框架所需要的依赖

2.在web.xml里配置前端控制器DispatcherServlet,处理器扫描springMvc.xml

3.在springMVC中配置controller层扫描，和视图解析器

4.配置spring在spring中整合数据源（连接数据库），整合mybatis，添加事物

1. 跨域

**问题：**说出几种你常见的解决跨域的方法？

**答案**：

通过jsonp跨域；

使用window.name来进行跨域；

window.postMessage方法来跨域；

代理。

【扩展】： 通过修改document.domain来跨子域、flash

1. Postman
2. **redis**

**问题：redis的持久化，持久化的区别**

**答案：**RDB持久化是指在指定的时间间隔内将内存中的数据集快照写入磁盘，实际操作过程是fork一个子进程，先将数据集写入临时文件，写入成功后，再替换之前的文件，用二进制压缩存储。

AOF持久化以日志的形式记录服务器所处理的每一个写、删除操作，查询操作不会记录，以文本的方式记录，可以打开文件看到详细的操作记录。Vue内置指令

1. **SQL**

**问题：**那你说一下你对sql优化了解多少？

1. **答案：**用具体的字段列表代替“\*”，不要返回用不到的任何字段
2. 对查询进行优化，应尽量避免全表扫描，首先应考虑在 where 及 order by 涉及的列上建立索引
3. 应尽量避免在 where 子句中对字段进行 null 值判断，否则将导致引擎放弃使用索引而进行全表扫描
4. 应尽量避免在 where 子句中使用!=或<>操作符，否则将引擎放弃使用索引而进行全表扫描
5. 应尽量避免在 where 子句中使用 or 来连接条件，否则将导致引擎放弃使用索引而进行全表扫描
6. Git

**问题**：我看你简历上说，对这个git有一定的了解，简单说一下你在做项目的时候一 个git的流程？

**答案：**首先我们在做一个功能的时候，从自己的分支上拉一个feature分支，一般命 名都是以这个功能块的名字来命名；功能做好之后，向老大发送一个pull请求， 把代码合并到自己的分支上

【扩展】

1. 提测时，从自己的分支上拉一个release分支，发现有bug时，在从release 分支上拉一个fixbug分支，修复bug之后，合并fixbug分支到release 支，最后合并到自己的分支上
2. 代码冲突时，如果说就几个js文件，我们找见代码冲突的地方，把冲突的代 码删除，换成自己的代码，最后提交；如果说有几百个文件，而我们又修改过好 多，完全不知道是哪一块期待吗冲突了，这个时候我们要拉一个分支，把我们的 代码保存一下，通过git log回滚到上一个版本，我们之前提交的起冲突代码 就没有了，最后回到我们保存代码的分支，重新merge到我的分支：

保存 =》 回滚 =》 合并

1. 线程

**问题**：创建线程的几种方式 以及它们的区别

**答案**：实现Runnable和实现Callable接口的方式基本相同，不过是后者执行call()方法有返回值，后者线程执行体run()方法无返回值，因此可以把这两种方式归为一种这种方式与继承Thread类的方法之间的差别如下：

1、线程只是实现Runnable或实现Callable接口，还可以继承其他类。

2、这种方式下，多个线程可以共享一个target对象，非常适合多线程处理同一份资源的情形。

3、但是编程稍微复杂，如果需要访问当前线程，必须调用Thread.currentThread()方法。

4、继承Thread类的线程类不能再继承其他父类（Java单继承决定）。

亮点简历评定标准

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **考核内容** | **简历样式是否规范** | **项目内容是否完整** | **项目中是否有亮点** | **技术难点解决办法是否高效** | **存在问题** |
| **项目经理 （评定）** |  |  |  |  |  |
| **就业处干事（评定）** |  |  |  |  |  |
| 简历是否合格 | | | | 合格 | 不合格 |

### 项目答辩成绩评定标准

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **考核内容** | **亮点简历与项目描述是否配** | **项目流程是否清晰** | **学生讲解是否流畅** | **项目介绍是否到位** | **技术亮点考核是否合格** | **存在问题** |
| **项目经理 （评定）** |  |  |  |  |  |  |
| **就业处干事（评定）** |  |  |  |  |  |  |
| 项目答辩是否合格 | | | |  | 合格 | 不合格 |