

UNIWERSYTET MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ W LUBLINIE

Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

Kierunek: Informatyka

Specjalność:

Łukasz Bociański Nr albumu: 296503

Agro4farm – projekt i implementacja aplikacji mobilnej dla rolników przy użyciu react-native.

Agro4farm – design and implementation of a mobile application for farmers using react-native.

Praca licencjacka napisana w Katedrze Cyberbezpieczeństwa pod kierunkiem dr. Anety Wróblewskiej

LUBLIN ROK 2022

Streszczenie

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris nec neque urna. Morbi eu ante id quam pretium ultrices eget a nulla. Nulla lorem mi, laoreet vitae rutrum tempor, venenatis a sem. Donec dignissim ex quis varius commodo. Ut vel diam volutpat nisl convallis venenatis. Quisque tincidunt interdum tellus, eu rhoncus purus rhoncus ut. Cras rhoncus porttitor mollis.

Abstract

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris nec neque urna. Morbi eu ante id quam pretium ultrices eget a nulla. Nulla lorem mi, laoreet vitae rutrum tempor, venenatis a sem. Donec dignissim ex quis varius commodo. Ut vel diam volutpat nisl convallis venenatis. Quisque tincidunt interdum tellus, eu rhoncus purus rhoncus ut. Cras rhoncus porttitor mollis.

Spis treści

\mathbf{W} stęp			
1	Apl	ikacje mobilne	6
	1.1	Historia urządzeń mobilnych	6
2	Drugi		
	2.1	sekcja 1	7
	2.2	sekcja 2	8
		2.2.1 subsekcja	8

Wstęp

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris nec neque urna. Morbi eu ante id quam pretium ultrices eget a nulla. Nulla lorem mi, laoreet vitae rutrum tempor, venenatis a sem. Donec dignissim ex quis varius commodo. Ut vel diam volutpat nisl convallis venenatis. Quisque tincidunt interdum tellus, eu rhoncus purus rhoncus ut. Cras rhoncus porttitor mollis.

Rozdział 1

Aplikacje mobilne

1.1 Historia urządzeń mobilnych

Nie da się ukryć faktu, że w dzisiejszych czasach wszelka technologia rozwija się w zawrotnym tępie. W przeciągu ostatnich pięciu dekad na rynek wchodziły coraz to nowsze urządzenia elektroniczne mające na celu ułatwienie dostępu do informacji oraz do kontaktu między ludźmi. Pierwsze prototypy telefonów komórkowych zaczeły się pojawiać w latach 70 dwudziestego wieku, kiedy to firma 'Motorola' zaprezentowała pierwszy przenośny telefon wyglądem inspirowany popularnyą w tamtych czasach serią 'Star Trek'. Dziesięć lat później 'Motorola' wprowadziła do sprzedaży Motorolę DynaTAC 8000X. Sam telefon wyglądał jak cegłówka przez jego wagę oraz rozmiar i niczym nie przypominał telefonów produkowanych w dziśiejszych czasach. Bateria tego urządzenia wystarczyła na zaledwie 30 minut rozmów, a naładowanie jej trwało około 10 godzin.

Rozdział 2

Drugi

2.1 sekcja 1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris nec neque urna. Morbi eu ante id quam pretium ultrices eget a nulla. Nulla lorem mi, laoreet vitae rutrum tempor, venenatis a sem. Donec dignissim ex quis varius commodo. Ut vel diam volutpat nisl convallis venenatis. Quisque tincidunt interdum tellus, eu rhoncus purus rhoncus ut. Cras rhoncus porttitor mollis.

2.2. SEKCJA 2 8

2.2 sekcja 2

Vivamus ornare, sem sit amet dignissim vestibulum, velit libero congue est, at varius tellus tortor eget libero. Praesent egestas vel est in accumsan. Fusce vehicula sapien auctor, vehicula tellus id, bibendum est. Proin eu metus at sapien porttitor lobortis sit amet pellentesque ex. Ut maximus dui non sagittis ultrices. Duis sem massa, pulvinar vitae vulputate fermentum, vehicula at mauris. Morbi luctus vel quam ut sagittis. Mauris sollicitudin non purus vel dictum. Aenean facilisis eget mi non feugiat. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Integer bibendum tellus vitae ex facilisis mollis. Proin iaculis auctor pulvinar. Suspendisse potenti.

2.2.1 subsekcja