

Configuración del entorno de desarrollo para Java con IntelliJ Idea

Contenido

Índice de Figuras	1
Instalación de JDK	2
Instalación de IntelliJ Idea.....	2
Nuevo proyecto	2
Hola Mundo	5
Opciones de configuración	6
Deshabilitar <i>spellchecker</i>	6
Zoom del tamaño del texto con la rueda del ratón	6
Fuente y tamaño del texto.....	7
Referencias	8

Índice de Figuras

Figura 1. Ventana de selección de jdk	3
Figura 2. Explorador de archivos para seleccionar JDK.....	3
Figura 3. Ventana de selección de plantilla de inicio.	4
Figura 4. Ejemplo de asignación de nombres para un nuevo proyecto.....	4
Figura 5. Resultado de creación de un nuevo proyecto.	5
Figura 6. Opción para deshabilitar el <i>spellchecker</i>	6
Figura 7. Opción para habilitar el zoom del texto con la rueda del ratón.	7
Figura 8. Opción para modificar la fuente, tamaño e interlineado del texto.	7

Instalación de JDK

El primer paso para la puesta en marcha del entorno de desarrollo es la instalación del *Java Development Kit* o JDK. En este enlace, es necesario descargar el archivo correspondiente a la plataforma de trabajo:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

La instalación no requiere más que hacer clic en el botón “*Siguiente*” para cada paso. Se puede tomar nota de la ruta de instalación, ya que luego será necesario buscar esta misma ruta para indicar a *IntelliJ Idea* el JDK a emplear.

Una vez instalado ya es posible desarrollar programas en Java en la máquina.

Instalación de IntelliJ Idea

El siguiente paso consiste en la instalación del entorno de desarrollo o IDE. En este caso el seleccionado es IntelliJ Idea debido principalmente a su amplia implantación en la industria. El enlace para su descarga es el siguiente:

<https://www.jetbrains.com/idea/download>

La versión *community* es *open-source* por lo que no hay problemas de licencia para usarla.

Nuevo proyecto

Una vez instalado correctamente el IDE, es necesario configurar un par de aspectos para la correcta ejecución de los programas desarrollados en java. Para ello hay que seguir los siguientes pasos:

- 1) Crear nuevo proyecto: File→New→Project... Se muestra entonces la ventana de la Figura 1.
- 2) Es necesario seleccionar el JDK previamente instalado mediante el combo y el botón “New”, marcados en rojo en la Figura 1. Para ello es necesario hacer clic sobre el citado botón y navegar hasta la localización del JDK, de forma similar a la que se muestra en la Figura 2.
- 3) En el siguiente paso se permite seleccionar como punto de partida una plantilla de aplicación de consola (ver Figura 3). Se recomienda marcar esta casilla para que el nuevo proyecto incluya un punto de partida preparado para el desarrollo.
- 4) Finalmente se solicita introducir el nombre del proyecto, su localización y el paquete donde se engloba. Como ejemplo se incluye la Figura 4, donde se ha nombrado el proyecto como “primerasClases” dentro del paquete poo, dejando la localización la generada automáticamente.

El resultado, que se muestra en la Figura 5, corresponde a un proyecto preparado para incluir código.

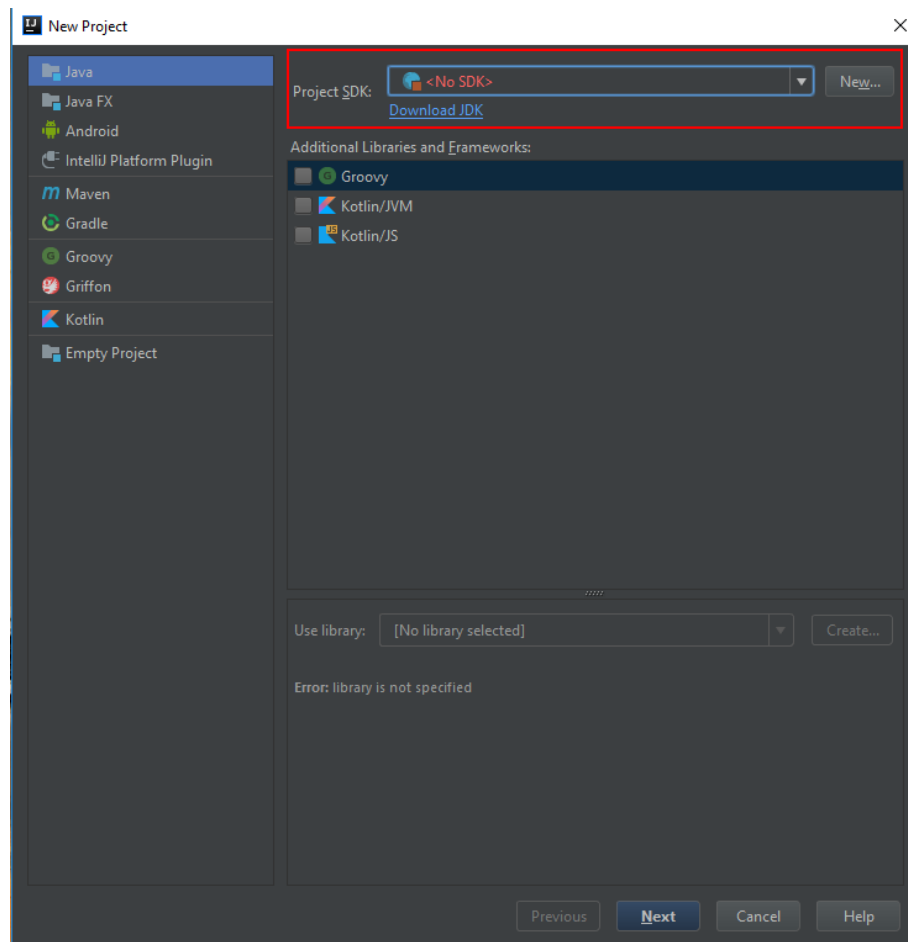


Figura 1. Ventana de selección de jdk

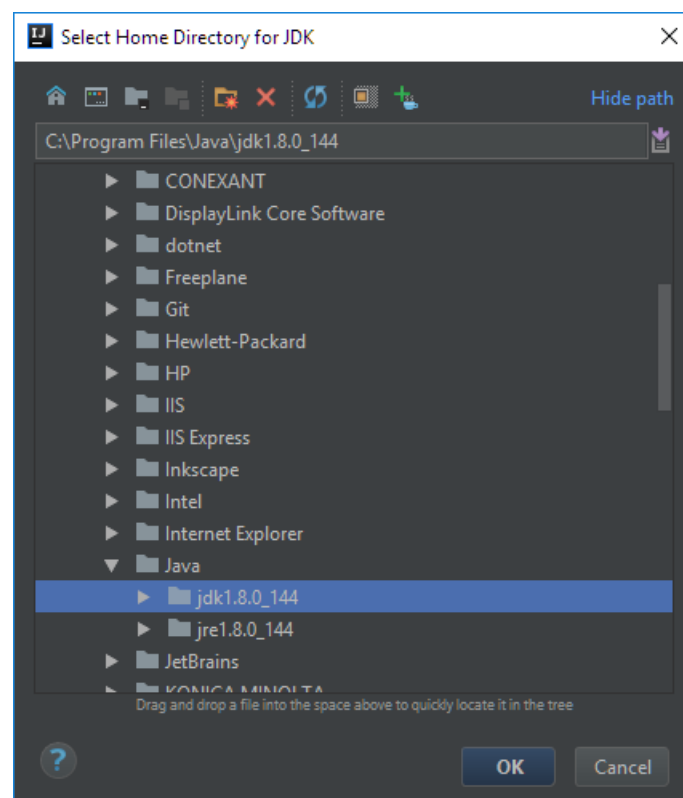


Figura 2. Explorador de archivos para seleccionar JDK

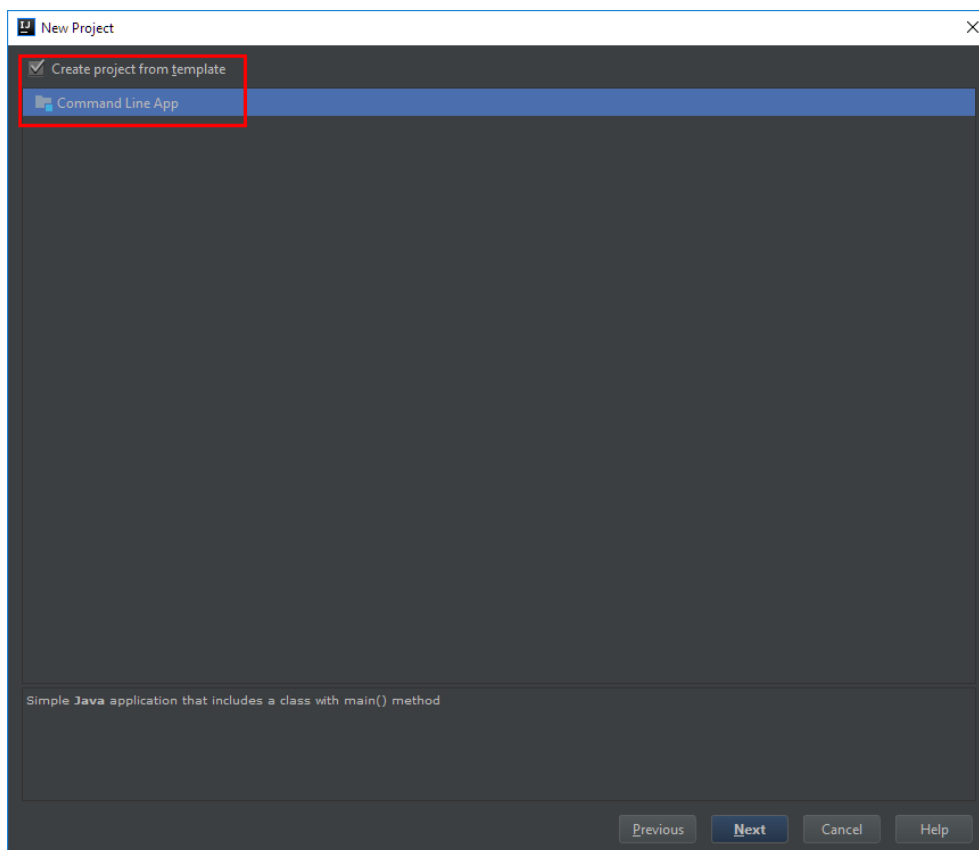


Figura 3. Ventana de selección de plantilla de inicio.

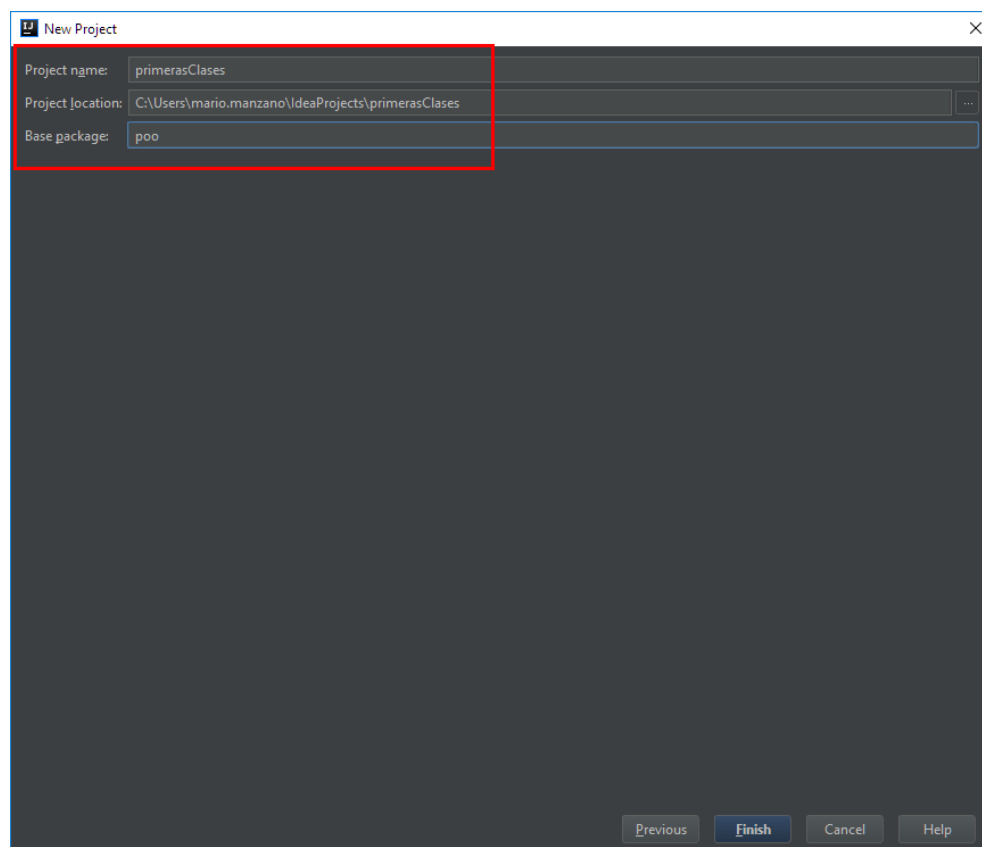


Figura 4. Ejemplo de asignación de nombres para un nuevo proyecto.

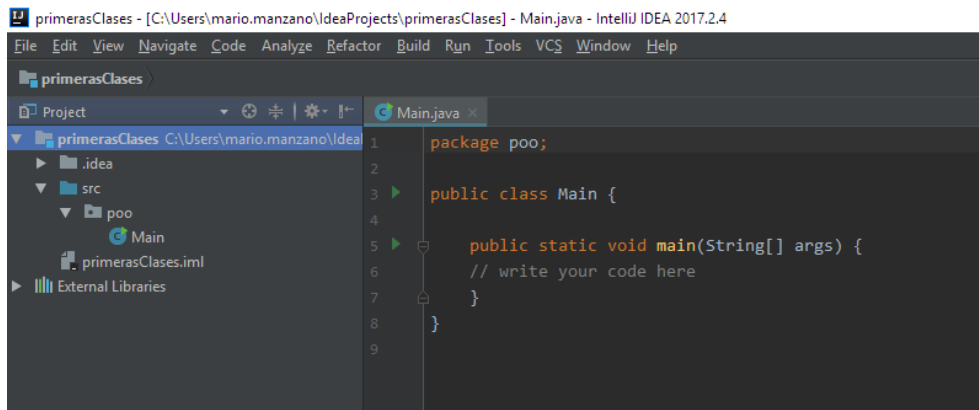


Figura 5. Resultado de creación de un nuevo proyecto.

Hola Mundo

Para probar el funcionamiento del entorno se puede introducir el siguiente código:

```
public static void main(String[] args) {  
    // write your code here  
    System.out.println("¡Hola, mundo!");  
}
```

O, un poco más avanzado, el siguiente que ya importa la librería de utilidades para números aleatorios y define un nombre de paquete.

```
import java.util.Random;  
  
public class Main {  
  
    //MAIN: lanza los diferentes ejercicios  
    public static void main(String[] args) {  
        // write your code here  
        CircunferenciaYArea();  
    }  
  
    //Método que devuelve un número aleatorio  
    private static int getRandomInt(int limite) {  
        Random generadorDeNumerosAleatorios = new Random();  
        int numeroAleatorio = generadorDeNumerosAleatorios.nextInt(limite);  
        System.out.println("El número aleatorio es: " + numeroAleatorio);  
        return numeroAleatorio;  
    }  
  
    //5.- Longitud de circunferencia y área de un círculo  
    public static void CircunferenciaYArea() {  
        Random generadorDeNumerosAleatorios = new Random();  
        int radioAleatorio = generadorDeNumerosAleatorios.nextInt(100);  
  
        System.out.println("El radio es: " + radioAleatorio);  
  
        double longitudDeCircunferencia = 2 * Math.PI * radioAleatorio;  
        double areaDelCirculo = Math.PI * Math.pow(radioAleatorio, 2);  
    }  
}
```

```
System.out.println("La longitud de la circunferencia es: " +  
longitudDeCircunferencia);  
System.out.println("El área del círculo es: " + areaDelCirculo);  
}  
}
```

Opciones de configuración

A continuación, se indica el procedimiento para modificar o deshabilitar algunas opciones de configuración del entorno de desarrollo. Además, es interesante navegar por el menú de configuración en busca de opciones que puedan ser útiles según las preferencias de cada usuario a la hora de programar.

Deshabilitar *spellchecker*

Se trata de una funcionalidad de la herramienta que verifica continuamente que las palabras escritas correspondan a palabras reales de un idioma, siendo el inglés el idioma por defecto. A pesar de que es posible instalar diccionarios adicionales, el de castellano entre ellos, puede llegar a resultar molesto si se utilizan abreviaturas o palabras inventadas dentro del código.

Se deshabilita en el menú *File* → *Settings*, tal y como se muestra en la Figura 6.

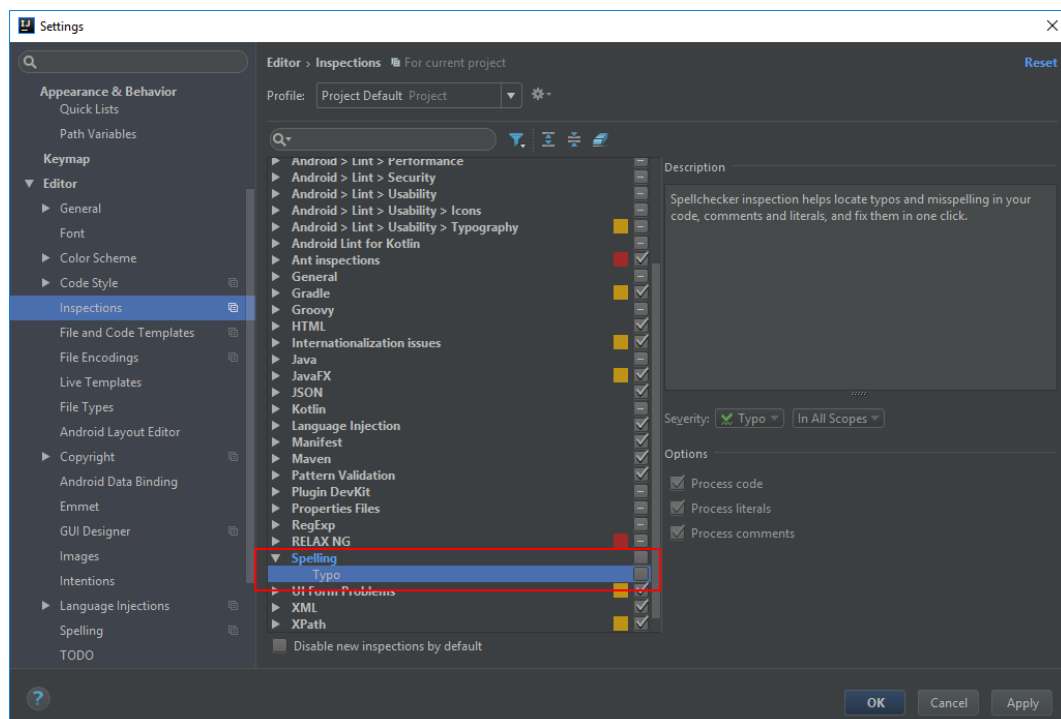


Figura 6. Opción para deshabilitar el *spellchecker*.

Zoom del tamaño del texto con la rueda del ratón

Si fuera necesario incluir esta opción, se realiza, del mismo modo, desde el menú *File* → *Settings*, tal y como se indica en la Figura 7.

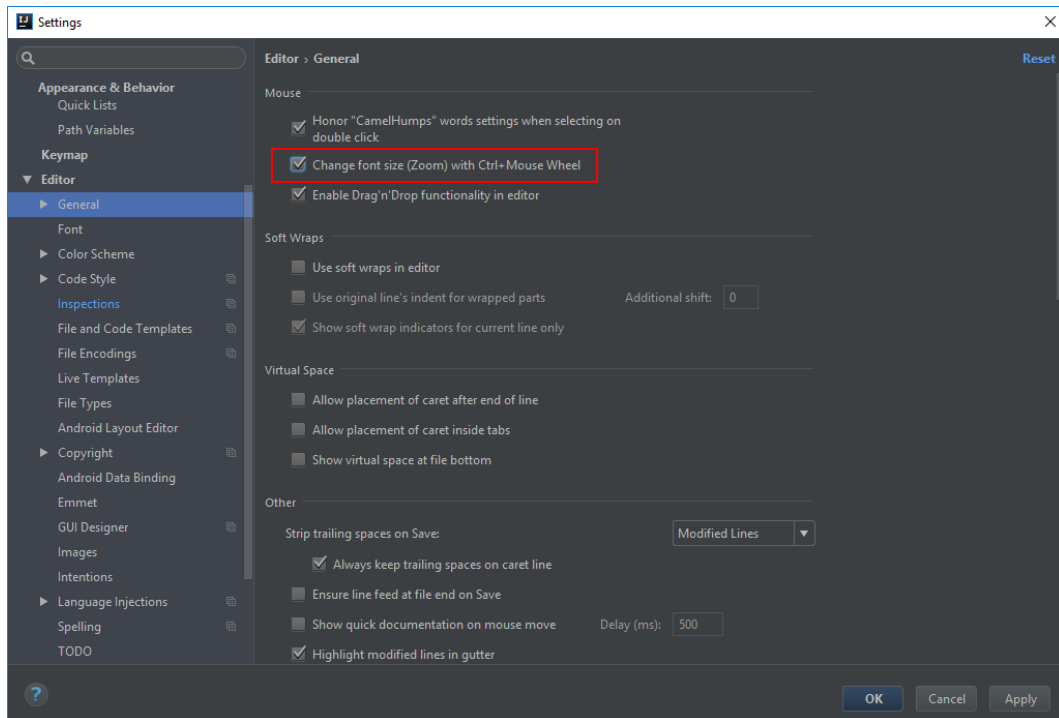


Figura 7. Opción para habilitar el zoom del texto con la rueda del ratón.

Fuente y tamaño del texto

Se puede modificar la fuente y el tamaño del texto, así como el espaciado entre líneas en la sección que se muestra en la Figura 8.

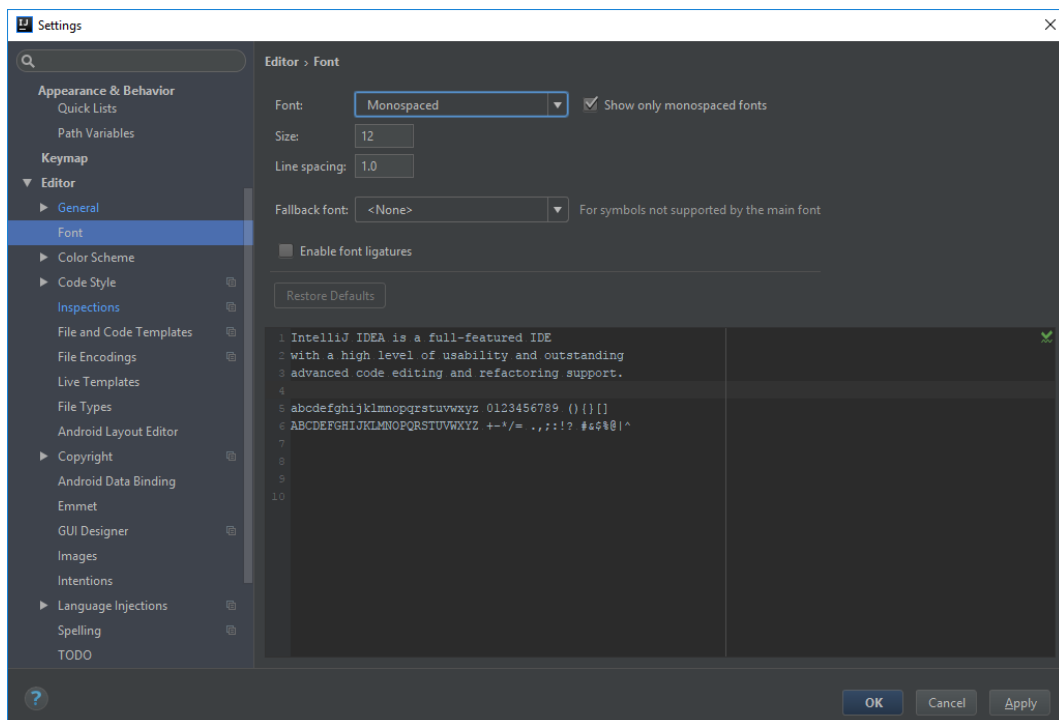


Figura 8. Opción para modificar la fuente, tamaño e interlineado del texto.

Referencias

- [1] <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>
- [2] <https://www.jetbrains.com/idea/download>