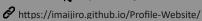


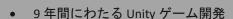
今井次郎

iamijiro0309@gmail.com live:.cid.9e892adbc1d3d45

Jiro1223

https://t.me/jiro1223





- 6年間のアンリアル エンジン開発
- 5年間のメタバース開発
- 5 ブロックチェーンゲーム開発
- 10年間のモバイルおよび Web 開発

言語

日本語

英語

Unity 90%

Unreal Engine 90%

GameMaker Studio 80%

C# 90%

C++ 90%

UI/UX Design 90%

Maya, 3D, Animation 90%

体験談



YDI-eMetaverse (Sep,2023 –)

会社: Individual

自分の役割: Metaverse Total Manager Remote

テクノロジー: Unreal Engine city Metaverse (UE5.3, VR-Quest

Pro)

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1zpCZBMUYZgA WCZuo4nmZYXWTiQI-2nG

Edoverse (Jan, 2022 – Jan, 2023)

会社: Sequine AR

URL: https://www.sequinar.com/

自分の役割: UE5 UI developer (BluePrint & C++) Remote

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1cITANjkTM8nblRFaxliSOD-qvHV1UmHv

Fractal (June, 2021 - Sep, 2022)

会社: Fractal

URL: https://www.fractal.is/

自分の役割: UE5 Model controller, Blockchain integration (

C++ & Rust) Remote

作品参考資料: (Monster Hunter)

https://drive.google.com/drive/folders/1keXKPfV687RPj2c6MXL83hz0q_-I5BRq



Sanko Poker (Feb,2020 – Jan,2022)

会社: SankoDeramMachine

URL: https://sankodreammachine.net/

自分の役割: Unity-Blockchain integration to Poker

テクノロジー: (Crypto Poker Game) Unity, C#, EVM, Web3

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/10Jnpfy1gNeQ0el9KVAHr2PNIlt_Dvaww

Solcity Poker (Feb, 2020 - Jan, 2022)

会社: Individual (US)

URL: https://solcitypoker.com/

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: (Crypto Poker Game) Unity, C#, Solana, Web3

作品参考資料: https://solcitypoker.com/

Fire Kirin 2023 (Oct,2022 - Jan,2023)

会社: Adex

URL: https://adex.ltd/

自分の役割: Unity Game Developer

テクノロジー: (Slot& Fish Game) Unity, C#

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1ubrrzmcL2mLkLgULbPm2T2zg5nPkuMku

Offline Game (Feb, 2019 - Aug, 2019)

会社: Individual (Netherland)

特徵: Sudoku + CardPlay + WordCross

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#, Google Analytics

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1voZJ-L_5SDjGgzGsLjYnM2t8n48qKoj5

AR Measurement (Aug, 2019 - Dec, 2019)

会社: Individual (Belgium)

特徵: 3D distance measurement AR App

自分の役割: Unity AR + Backend(firebase) Developer

テクノロジー: Unity, C#, AR

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1IF3egJyiDMBinZyA4yHQUNZVLsbQUDRp

Etourney (Oct, 2018 – Feb, 2019)

会社: Individual (US)

特徵: Bubble Tournament

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#

作品参考資料:

https://drive.google.com/drive/folders/1 ax Ini 6 EY a XNobbt 6 vt Hb L 6 4 I 9 U fy 6 XF 6



PoketGodz (June,2019 – May,2020)

会社: Individual (US)

特徵: 2D Pixel Multiplayer fighting game

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#

作品参考資料: https://play.pocketgodz.xyz/

ScreenPlay (Nov,2020 - July,2021)

会社: Individual (Frankfurt, German)

特徴: NFT Card Game

自分の役割: GMS developer, blockchain integration

テクノロジー: GameMaker Studio 2.3

作品参考資料:

https://store.steampowered.com/app/1830700/ScreenPlay/

