



# 今井次郎

ゲーム開発者

✉ iamijiro0309@gmail.com

📺 live: cid.9e892adb1d3d45

🎮 Jiro1223

📌 <https://t.me/jiro1223>

🔗 <https://imaijiro.github.io/Profile-Website/>

- 9 年間にわたる Unity ゲーム開発
- 6 年間のアンリアル エンジン開発
- 5 年間のメタバース開発
- 5 ブロックチェーンゲーム開発
- 10 年間のモバイルおよび Web 開発

## 言語

日本語

英語

Unity 90%

Unreal Engine 90%

GameMaker Studio 80%

C# 90%

C++ 90%

UI/UX Design 90%

Maya, 3D, Animation 90%



## 体験談

### YDI-eMetaverse (Sep,2023 -)

会社: Individual

自分の役割: Metaverse Total Manager Remote

テクノロジー: Unreal Engine city Metaverse (UE5.3, VR-Quest Pro)

作品参考資料:

[https://drive.google.com/drive/folders/1zpCZBMUYZgA\\_WCZuo4nmZYXWTiQI-2nG](https://drive.google.com/drive/folders/1zpCZBMUYZgA_WCZuo4nmZYXWTiQI-2nG)

### Edoverse (Jan,2022 - Jan,2023)

会社: Sequine AR

URL : <https://www.sequinar.com/>

自分の役割: UE5 UI developer ( BluePrint & C++ ) Remote

作品参考資料:

<https://drive.google.com/drive/folders/1ciTANjkTM8nbIRFaxliSOD-qvHV1UmHv>

### Fractal (June,2021 - Sep,2022)

会社: Fractal

URL : <https://www.fractal.is/>

自分の役割: UE5 Model controller, Blockchain integration ( C++ & Rust ) Remote

作品参考資料: ( Monster Hunter )

[https://drive.google.com/drive/folders/1keXKPfV687RPj2c6MXL83hz0q\\_-l5BRq](https://drive.google.com/drive/folders/1keXKPfV687RPj2c6MXL83hz0q_-l5BRq)



### Sanko Poker (Feb,2020 – Jan,2022)

会社: SankoDeramMachine

URL : <https://sankodreammachine.net/>

自分の役割: Unity-Blockchain integration to Poker

テクノロジー: ( Crypto Poker Game ) Unity, C#, EVM, Web3

作品参考資料:

[https://drive.google.com/drive/folders/1OJnpfy1gNeQ0eI9KVAHr2PNiIt\\_Dvaww](https://drive.google.com/drive/folders/1OJnpfy1gNeQ0eI9KVAHr2PNiIt_Dvaww)

### Solcity Poker (Feb,2020 – Jan,2022)

会社: Individual (US)

URL : <https://solcitypoker.com/>

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: ( Crypto Poker Game ) Unity, C#, Solana, Web3

作品参考資料: <https://solcitypoker.com/>

### Fire Kirin 2023 (Oct,2022 – Jan,2023)

会社: Adex

URL : <https://adex.ltd/>

自分の役割: Unity Game Developer

テクノロジー: ( Slot& Fish Game ) Unity, C#

作品参考資料:

<https://drive.google.com/drive/folders/1ubrrzmcL2mLkLgULbPm2T2zg5nPkuMku>

### Offline Game (Feb,2019 – Aug,2019)

会社: Individual (Netherland)

特徴: Sudoku + CardPlay + WordCross

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#, Google Analytics

作品参考資料:

[https://drive.google.com/drive/folders/1voZJ-L\\_5SDjGgzGsLjYnM2t8n48qKoj5](https://drive.google.com/drive/folders/1voZJ-L_5SDjGgzGsLjYnM2t8n48qKoj5)

### AR Measurement (Aug,2019 – Dec,2019)

会社: Individual (Belgium)

特徴: 3D distance measurement AR App

自分の役割: Unity AR + Backend( firebase ) Developer

テクノロジー: Unity, C#, AR

作品参考資料:

<https://drive.google.com/drive/folders/1F3egJyiDMBinZyA4yHQUNZVLSbQUDRp>

### Etourney (Oct,2018 – Feb,2019)

会社: Individual (US)

特徴: Bubble Tournament

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#

作品参考資料:

<https://drive.google.com/drive/folders/1axIni6EYaXNobbt6vtHbL64I9Ufy6XF6>



## **PoketGodz** (June,2019 – May,2020)

会社: Individual (US)

特徴: 2D Pixel Multiplayer fighting game

自分の役割: Unity Developer Remote

テクノロジー: Unity, C#

作品参考資料: <https://play.pocketgodz.xyz/>



## **ScreenPlay** (Nov,2020 – July,2021)

会社: Individual (Frankfurt, German)

特徴: NFT Card Game

自分の役割: GMS developer, blockchain integration

テクノロジー: GameMaker Studio 2.3

作品参考資料:

<https://store.steampowered.com/app/1830700/ScreenPlay/>