

Объекты

1. Объекты
2. Копирование объектов и ссылки
3. Сборка мусора
4. Методы объекта, "this"
5. Конструкторы, создание объектов через "new"
6. Опциональная цепочка '?.'
7. Тип данных Symbol
8. Преобразование объектов в примитивы

Задачи

Авторизация

базовый

Создайте функцию, которая возвращает объект с именем и фамилией, переданными ей в качестве параметров.

```
const smithObj = createNameObj('John', 'Smith');

console.log(smithObj.name); // John
console.log(smithObj.surname); // Smith
```

Список

продвинутый

Создайте объект для хранения коллекции данных. Информация в нем хранится в свойствах с натуральным ключом (1, 2, 3, и так далее...). Такой объект называется списком и позволяет хранить значения «по порядку».

- Метод push добавляет элемент в конец списка.
- Метод pop удаляет последний элемент.
- Метод shift удаляет первый элемент списка.
- Метод unshift добавляет элемент в начало списка.

```
const list = {
  1: 'Breaking Bad',
  2: 'Game of Thrones',
  3: 'Lost',
  // Methods
}

list.push('Eight Sense');
console.log(list[4]); // Eight Sense

list.pop();
console.log(list[4]); // undefined
console.log(list[3]); // Lost

list.shift();
console.log(list[1]); // 'Game of Thrones'
console.log(list[2]); // 'Lost'

list.unshift('Babylon 5');
console.log(list[1]); // 'Babylon 5'
console.log(list[2]); // 'Game of Thrones'
```
