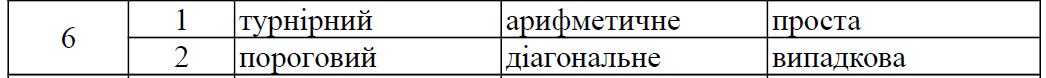
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **НУЛП, ІКНІ, САП** | | Тема | оцінка | підпис |
| СПКм-12 | 2 | **Методи еволюційного пошуку** |  |  |
| Купець І.В. | |
| № залікової: | |
| Методи нечіткої логіки та еволюційні алгоритми при автоматизованому проектуванні | | Викладач: | |
| Кривий Р.З. | |

**Мета роботи:** Ознайомитися з основними теоретичними відомостями про методи еволюційного пошуку. Вивчити роботу функції ga пакету Matlab.

**Завдання:** Розробити за допомогою пакету Matlab програмне забезпечення, щореалізує 2 методи еволюційного пошуку.



В – 6

**Виконання лабораторного завдання**

**Тестові функції.**

1. Функція

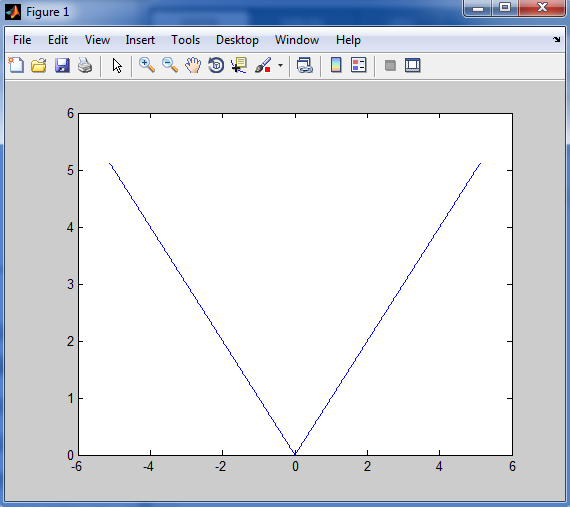
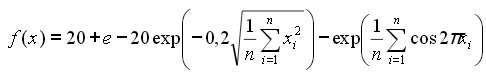


Рис.1. Функція однієї змінної.

Мінімум функції знаходиться при x = 0, а значення функції рівне 0.

2) Функція Екклі:



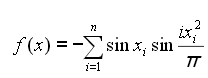
Для двох змінних вона буде мати вигляд:



Рис.2. Функція Екклі для двох змінних.

Мінімум функції знаходиться в точці (0,0), а значення функції 0.

3)Функція Михалевича:



Для двох змінних вона буде мати вигляд:

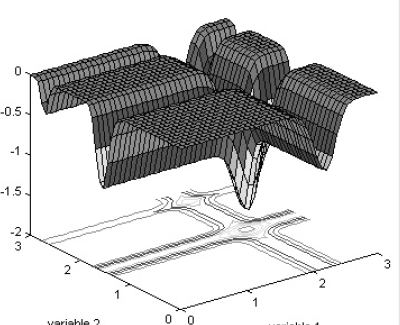


Рис.3. Функція Михалевича для двох змінних.

Мінімум функції знаходиться в точці (1.97,1.57), а значення функції -1.87.

**Знаходження мінімуму функції за допомогою генетичного алгоритму.**

Механізм роботи з генетичними алгоритмами в середовищі MATLAB реалізований двома способами:  
1.Виклик функції генетичних алгоритмів  
2.Використання комплекту GeneticAlgorithmTool

Я використовував другий спосіб. В 1 задачі відбір турнірний (Tournament), схрещування арифметичне (Arithmetic), мутація проста (Uniform). В 2 задачі відбір турнірний (Tournament, оскільки він схожий до порогового), схрещування діагональне (Single Point), мутація випадкова (реалізована самостійно random\_mutation). Оскільки діагональне схрещування - це є тріадне, і якщо кількість батьків двоє то воно є однаковим з одно точковим (Single Point).

Задача 1

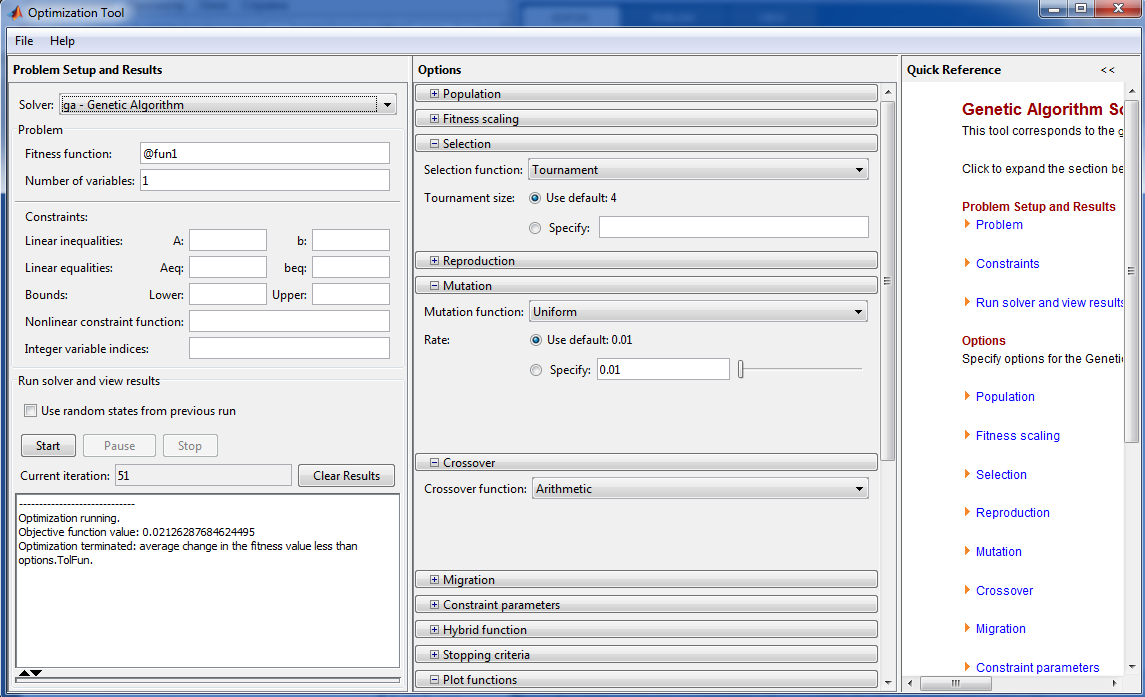


Рис.4. Налаштування комплекту GeneticAlgorithmTool для задачі 1.

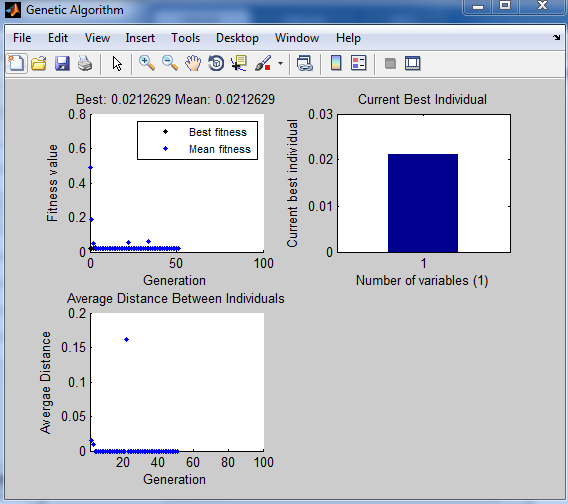


Рис.5. Графіки знаходження мінімуму функції однієї змінної для 1 задачі.

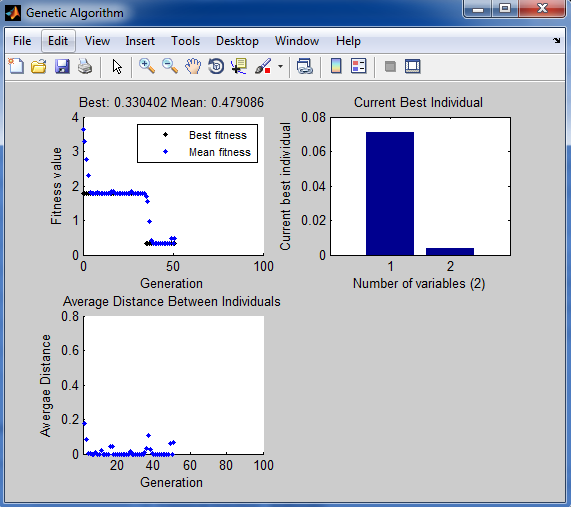


Рис.6. Графіки знаходження мінімуму функції Екклі для 1 задачі.

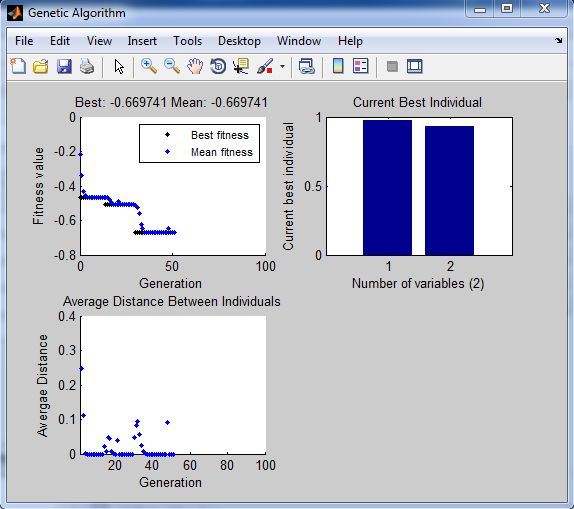


Рис.7. Графіки знаходження мінімуму функції Михалевича для 1 задачі.

Задача 2

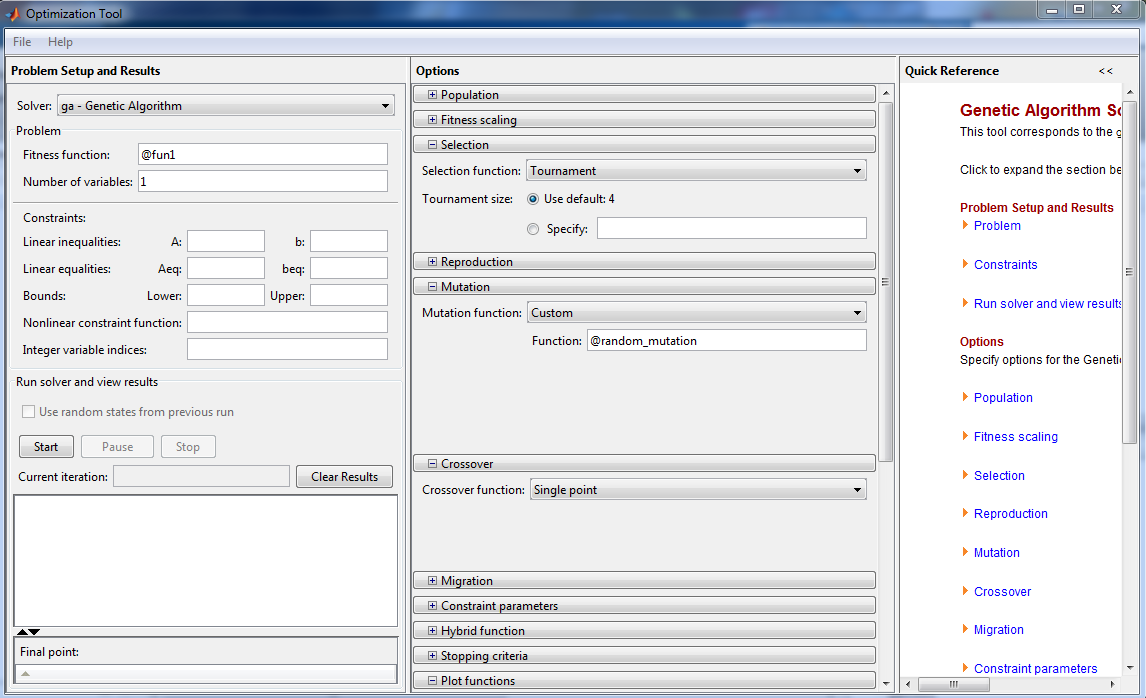


Рис.8. Налаштування комплекту GeneticAlgorithmTool для задачі 2.

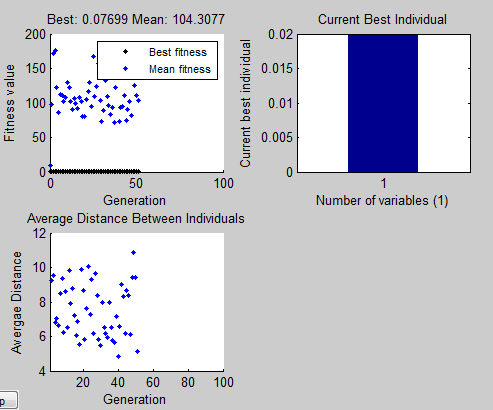


Рис.9. Графіки знаходження мінімуму функції однієї змінної для 2 задачі.

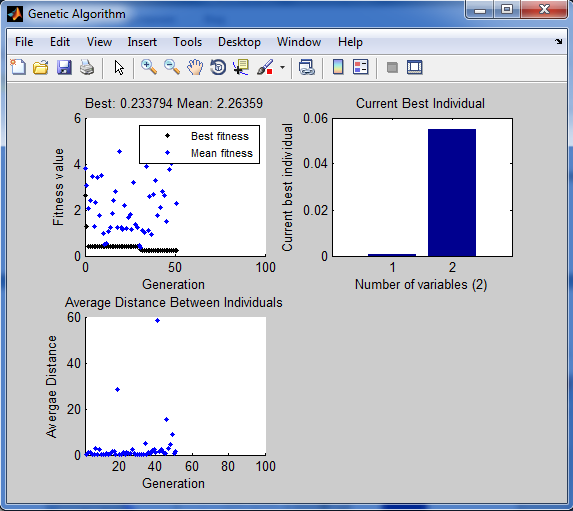


Рис.10. Графіки знаходження мінімуму функції Екклі для 2 задачі.

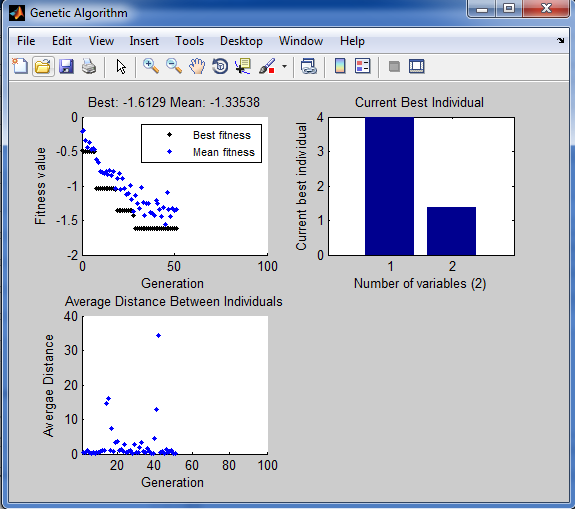


Рис.11. Графіки знаходження мінімуму функції Михалевича для 2 задачі.

Таблиця похибок генетичного алгоритму для тестових функцій

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Відбір : турнірний  Схрещування арифметичне  Мутація: проста | | | Відбір : турнірний  Схрещування: діагональне  Мутація: випадкова | | |
| Назва функції  (к-сть змінних) | (1) | Екклі (2) | Михале-вича  (2) | (1) | Екклі (2) | Михале-вича  (2) |
| Мінімум функції | 0 | 0 | -1.87 | 0 | 0 | -1.87 |
| Мінімум функції за допомогою ГА (середнє при 5 запусканнях | 0,021 | 0,33 | -0,67 | 0.077 | 0,23 | -1,61 |
| Похибка,% | 2,1 | 33 | 64,17 | 7,7 | 23 | 13,9 |

**Код реалізованих опраторів**

function mutationChildren = random\_mutation(parents ,options,NVARS, ...

FitnessFcn, state, thisScore,thisPopulation); %випадкова мутація

T=100;

ti=state.Generation;

a=2.0\*randn\*((log10(T)-log10(ti))/log10(T));

b=0;

deltaH=randn/(a-b)+b;

thisPopulation

for i=1:length(parents)

child=thisPopulation(parents(i),:);

mutationPoints=find(rand(1,length(child))<0.01);

child(mutationPoints)=~child(mutationPoints);

mutationChildren(i,:)= child+deltaH;

end

end

**Код тестових функцій:**

function y=fun1(x)

y = abs(x);

end

function y = fun2(x) % функція Екллі

y = 20 + exp(1) - 20 \* exp(-0.2\*((1/2)\*(x(1).^2 + x(2).^2)).^0.5)-exp((1/2)\*(cos(2\*pi\*x(1))+cos(2\*pi\*x(2))));

end

function y = fun3(x)% функція Михалевича

y = -(sin(x(1)).\*sin((x(1).^2)/pi) + sin(x(2)).\*sin((2\*x(2).^2)/pi));

end

**Висновок:** виконавши дану лабораторну роботу я ознайомився з основними теоретичними відомостями про методи еволюційного пошуку, вивчив роботу функції gatool пакету Matlab і реалізував еволюційні оператори згідно завдання.