Групове завдання: «Побудова текстових ітераторів»

- 1. Клас: WordIterator, що реалізує ітератор, який буде по черзі повертати всі слова в тексті. Ітератор повинен пропускати знаки пунктуації та працювати з різними варіантами розділових знаків (пробіл, крапка, кома тощо).
- 2. Клас: *LongWordIterator*, що реалізує ітератор, який повертає слова тексту, довжина яких більше трьох символів.
- 3. Клас: *WordStartsWithIterator*, що реалізує ітератор, який повертає слова тексту, які починаються на конкретну літеру.
- 4. Клас: *SentenceIterator*, що реалізує у ньому ітератор, який буде по черзі повертати всі речення з тексту.

Особливості:

- Речення розділяються за розділовими знаками: ., !, ?.
- Кожне речення обрізається від пробілів на початку/в кінці.

Можлива структура при реалізації

