

Easy Library

Da jeg begynte å tenke på programmet, var jeg forvirret om at programmet skulle være for brukere eller for administratorene i biblioteket. Etterpå bestemte jeg meg for å skrive et program for brukere. Da jeg begynte å skrive programmet, følte jeg meg mer spent og fikk det til å slå de to programmene sammen til ett program med to deler, den første for den administratorseksjonen og den andre for brukeren, og hver av dem er delt inn i flere andre seksjoner.

administratorseksjonen:

Først sjekker programmet om adminnavnet og passordet er riktig. Jeg har opprettet en Jason-fil som inneholder navnene og passordene til administratorene. Hvis det ikke er riktig, sender programmet en advarsel. Så kan administratoren utføre flere oppgaver: legg til en bruker, slett en bruker, legg til en bok og slett en bok.

Legg til og slett en bruker:

Jeg har opprettet en Jason-fil som inneholder brukernavn, passord og informasjon om bøkene som hver bruker har lånt. Når du legger til et brukernavn, verifiserer programmet at dette brukernavnet ikke eksisterer allerede, og sender en advarsel hvis navnet allerede eksisterer. Programmet mottar brukernavn og passord og legger det til Jason-filen og sender et varsel om at jobben er utført. I tilfelle administratoren vil slette en bruker. Programmet ber om brukernavnet og sjekker om navnet allerede eksisterer, sletter det og sender et varsel for å utføre oppgaven.

Legg til og slett en bok:

Jeg opprettet en Jason-fil som inneholder alle boknavnene, forfattere, kabinettnummeret, kolonnennummeret, rad nummeret og antall bøker i biblioteket. Når du legger til en bok, ber programmet om all den forrige informasjonen, du må legge inn kabinettnumrene, raden, kolonnen og antall bøker, et heltall, og deretter legger programmet til informasjonen i Jason-filen. I tilfelle å slette boka. Programmet sørger for at boknavnet er til stede og sletter det deretter. I alle tilfeller sender programmet varselmeldinger.

Brukere seksjonen:

I denne delen kan brukeren utføre flere oppgaver: søke etter en bok, låne en bok, returnere en bok til biblioteket og be om faktura for bøkene han lånte. Men i begynnelsen må brukeren oppgi brukernavn og passord og programmene sjekker hvis de er i Jason-filen som vi opprettet tidligere.

Lån en bok:

Det er den mest kompliserte delen. Jeg fant store vanskeligheter i denne delen, men med flere forsøk klarte jeg å nå det resultatet jeg ønsket. I denne delen oppfyller programmet tre betingelser:

- Navnet på boka er riktig (finnes i biblioteket)
- Det er eksemplarer av denne boka tilgjengelig i biblioteket
- Boken er ikke i brukerens fil (det er ikke mulig å låne mer enn en bok samtidig)

Hvis disse vilkårene er oppfylt, vil programmet legge til boken i brukerens profil og slette en kopi av den fra biblioteket. Hvis en av vilkårene ikke er oppfylt, sender programmet advarsler om plasseringen av problemet.

Returnere en book

Da jeg lyktes i oppgaven med å låne boken, ble oppgaven med å returnere boken det enkleste programmet. Programmet bekrefter to forhold. Det første er navnet på boken, og det andre er boka i brukerens profil. Deretter sletter den den fra profilen og legger den til biblioteket. Ellers sender den en melding i tilfelle et problem.

Finn en bok og be om faktura:

Det handler om å lese informasjon fra Jason-filer og vise den til brukeren.

Vanskelig men morsomt

Det vanskeligste poenget var i seksjon "låne bok". Jeg brukte mange overlappende sløyfer til jeg kom til elementet jeg ønsket å endre. Jeg vet ikke hvis det finnes lettere metode til det. Viktigst, det gjorde jeg.

Jeg prøvde å finne en måte å gjøre det mulig for meg å åpne programseksjonene på nye sider ved avslutning av hovedsiden, men jeg kunne ikke vite om jeg kunne gjøre det. Sider åpnes fortløpende uten å lukke forrige side.

Jeg har også opplevd et problem. Hvis Jason-filene slettes, programmet slutter å fungere. Jeg brukte exception for å vise en varselmelding om at Jason-filen ikke eksisterer.

- Gi venner beskjed om å tegne en komplett tegning for programmet før du starter, og det kan endres etter behov
- Skriv ned alle problemene du kan støte på når du skriver programmet
- For ikke å sitte i lange perioder mens du skriver programmet, bør du ta pauser for å slappe av sinnet
- Problemet kan være veldig lite, men du leter etter en løsning andre steder. Ta en pause og lag deg en kopp kaffe, så kommer du lett til løsningen.