ITALO MICAEL SANTOS QUADROS

Solteiro, brasileiro, 21 anos E-mail: italomicaelsq@gmail.com

Endereço: Jardim São cristóvão 2, Celular: (98) 992372997

São Luís/Maranhão GitHub: https://github.com/Ihtalo

OBJETIVO

Atuar na área de desenvolvimento Front-End ou Web, aplicando meus conhecimentos em HTML, CSS, JavaScript e Python no desenvolvimento de sites, sistemas e aplicações responsivas. Tenho também interesse em oportunidades no desenvolvimento de jogos, com foco em aprendizado contínuo e inovação.

Formação Acadêmica

- 2025- Cursando Bacharel em: Sistemas de Informação.
- (Atualmente estou no 7º periodo, turno: Noturno)
- Ensino médio completo

Formação Complementar

- Curso de Informática Básica
- Conceitos básicos de acessibilidade web Google Learn
- Introdução ao Desenvolvimento Web Google Learn
- Linguagem de Programação Python Básico (18h)
 Escola Virtual Fundação Bradesco Concluído em set/2024
- Desenvolvimento Orientado a Objetos com Python (10h)
 Escola Virtual Fundação Bradesco Concluído em mai/2025
- Comportamento Organizacional (30h)
 Universidade Estadual do Maranhão Concluído em mai/2025

Habilidades Técnicas

- HTML5 e CSS3 (nível intermediário)
- JavaScript (básico)
- - Python (iniciante/intermediário)
- GML Game Maker Language (básico/intermediário)
- MySQL e lógica de banco de dados (básico)
- - Ferramentas: VS Code, Git, GameMaker Studio

Projetos Pessoais

Painel Motivacional Digital - Projeto Pessoal (2025)

- Desenvolvido com HTML, CSS e JavaScript
- Exibe relógio, frases motivacionais e tema escuro/claro
- Design moderno com foco em anime

https://github.com/Ihtalo/Painel-Motivacional-2025

Lista de Tarefas - To-Do List (2025)

- Desenvolvido com HTML, CSS e JavaScript
- Armazenamento local, modo claro/escuro e animações
- Projeto responsivo com foco em usabilidade
- github.com/Ihtalo/to-do-list

Histórico Profissional

Informações Adicionais

- Disponibilidade para trabalhar nos turnos da manhã e tarde
- Aberto a oportunidades de estágio e vagas de meio período
- Interesse nas áreas de desenvolvimento Front-End, Web e jogos digitais
- Perfil proativo, em constante aprendizado e aberto a novos desafios
- Familiaridade com ferramentas como VS Code, GitHub e GameMaker Studio