\*\*Abstrak\*\*

Penjadwalan rapat adalah aktivitas penting dalam operasional di Dinas Pendidikan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sebuah aplikasi penjadwalan rapat di Dinas Pendidikan Kabupaten Ketapang berbasis web, yang dapat mempermudah proses penjadwalan rapat di Dinas Pendidikan Kabupaten Ketapang. Aplikasi ini dirancang untuk menggantikan sistem manual yang pencatatan notulensi yang tidak efisien. Proses pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) yang terdiri dari beberapa tahap potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi desain, uji coba produk, dan revisi produk. Tahap perancangan sistem meliputi arsitektur sistem, UML, *database*, antarmuka, dan pengujian sistem. Aplikasi ini memiliki tiga pengguna admin, operator, dan pegawai. Fitur-fitur yang dihasilkan antara lain *form login*, *dashboard*, data pegawai, data bidang, akun operator, history rapat, jadwal rapat, presensi, undangan, dan notulis. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *black box testing*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini berhasil meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan jadwal rapat di Dinas Pendidikan Kabupaten Ketapang, mengurangi kemungkinan bentrokan jadwal, dan mempermudah pencatatan notulen.

**Kata Kunci:** Penjadwalan Rapat, Aplikasi Berbasis Web, Dinas Pendidikan, Research and Development, Black Box Testing, Presensi Barcode

Dosen Pembimbing 1 Dosen Pembimbing 2

Rizqia Lestika Atimi, S.T., M.T Rustiarni, S.H.,M.H.

Nip. 19891109 201803 2 001 Nip.198403102024212019

Berikut adalah abstrak dari laporan tugas akhir Anda:

---

\*\*ABSTRAK\*\*

Berikut adalah perbaikan kalimat tersebut:

---

Berikut adalah perbaikan kalimat tersebut:

---

Penjadwalan rapat merupakan aktivitas penting dalam operasional Dinas Pendidikan Kabupaten Ketapang. Penelitian ini bertujuan untuk meminimalisirkan terjadinya bentrok jadwal, meningkatkan efisiensi, menyederhanakan proses yang ada, serta pencatatan notulensi yang sebelumnya dilakukan secara manual dengan mencatat di buku, sehingga dapat mempersingkat waktu. Proses pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) yang meliputi beberapa tahap, termasuk potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi desain, uji coba produk, serta revisi produk. Tahap perancangan sistem mencakup arsitektur sistem, UML, *database*, antarmuka, dan pengujian sistem. Aplikasi ini memiliki dua pengguna yaitu admin dan operator. Fitur-fitur yang dikembangkan meliputi *form login*, *dashboard*, data pegawai, data bidang, akun operator, history rapat, jadwal rapat, *presensi*, undangan, dan notulen. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *black box testing*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini berhasil meningkatkan efisien dan efektivitas pengelolaan jadwal rapat di Dinas Pendidikan Kabupaten Ketapang.

---

\*\*Kata Kunci\*\*: Penjadwalan Rapat, Aplikasi Berbasis Web, Dinas Pendidikan, Efisiensi, Efektivitas, Research and Development (R&D)