GIS(地理情報勉強会)について

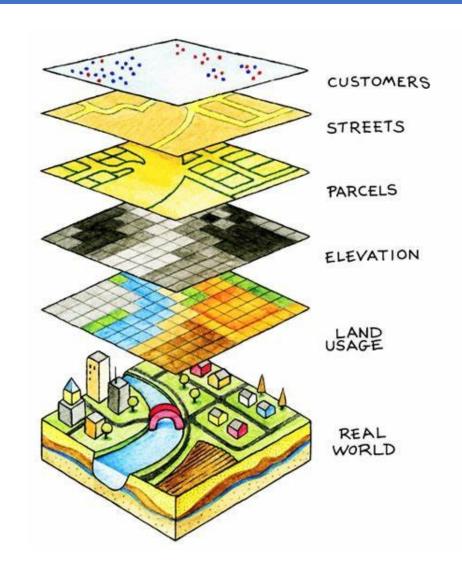


GIS(地理情報システム)とは

地理情報システム

(GIS: Geographic Information System) は地理的位置を手がかりに、位置に関する情報を持ったデータを総合的に管理・加工し、視覚的に表示し、高度な分析や迅速な判断を可能にする技術である。

GISとは・・・ | 国土地理院 (gsi.go.jp)



勉強会についての流れ

大学3年~前期科目:

「地理情報システム」 $+\alpha$ (研究演習の内容など) を勉強会で行います

・PythonのライブラリGeopandasも使用します

学年スキル等問いません(※ゆるくやります) 地理が好きな人などはぜひ!!

勉強会についての流れ

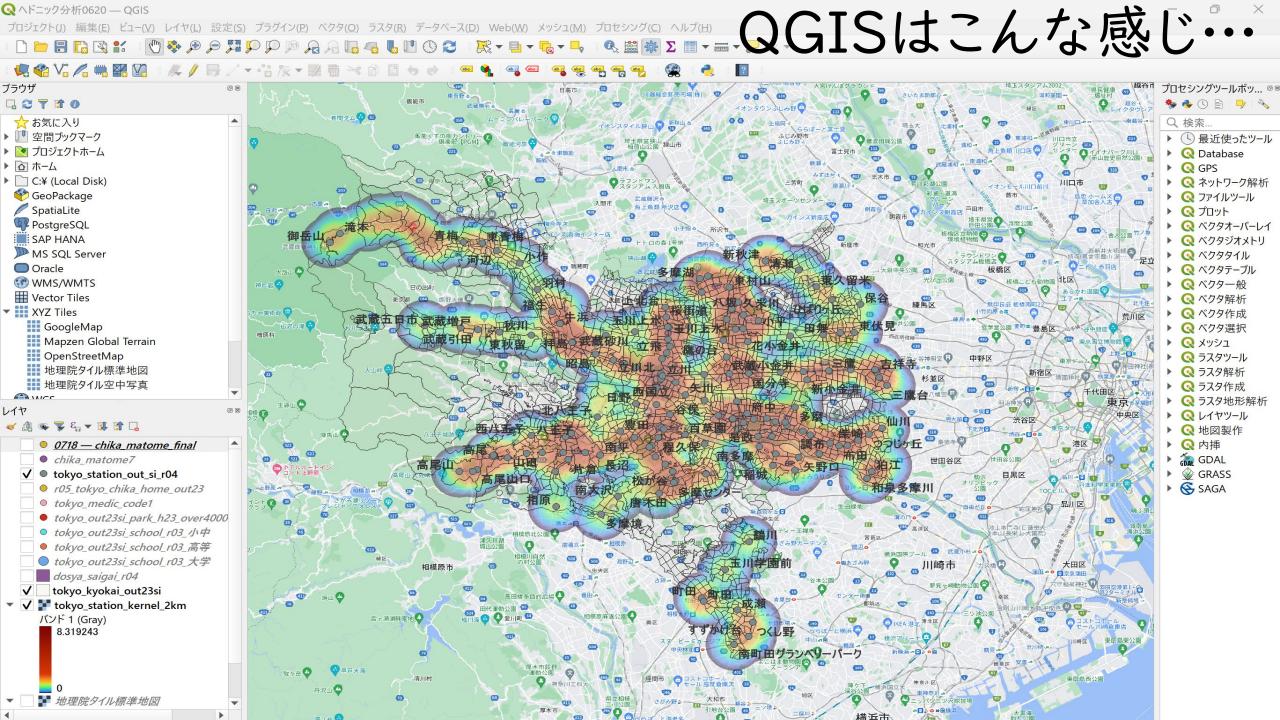
- ・実施期間:2024年前期(伸びる場合もあり)
- ・実施日:隔週or毎週でI時間程度(ラーコモか部室)
- ※曜日等はまだ未定なので皆さんがいける曜日を選びます。
- ※参加者が極端に少ない場合などは次週などに回します。

勉強会についての流れ

・勉強会の目標:GISソフトウェアを用いて興味のあるもの をデータ分析・可視化してみる

・使用GISソフト・・・ QGIS(無料ソフト)





勉強会の流れ(大体)

```
I,QGISのインストール(30分ほど) + 初期設定
 いろいろなGISに触れる(jSTAT MAP,Google earthなど)
2 レイヤーとデータの仕組み・取り込み、主題図の作成
3, ツールボックスの機能、メッシュについて
4, 地価データ分析・面積按分などの手法を紹介
5, Geo pandasを使った分析と3D化(予定)
6以降 自分でテーマを決めて分析 and 共有
```

この項目でやっていきます。 (時間は12~13を 予定) 現時点での予定なので変更される可能性大です。

さいごに

地理に関するゲームも混ぜて 楽しくやっていこうと思うので 気軽に参加していただければと思います!

