UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE SISTEMAS
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1
Ing. Kevin Lajpop
Aux. Moises Gonzales

PROYECTO 1

Pseudocodigo -> Python/Golang

JOSUE ROLANDO
GRAMAJO ROLDAN
202000895
3021021080101

## INDICE

Introducción	2
Objetivos	2
Conocimientos previos	2
Requerimientos	2
Descripción de clases	5
Gramática libre de contexto	6

#### Introducción

Un cliente ha solicitado a usted un Pseudo-Parser para que el nuevo personal que no conoce los lenguajes de Python y Golang, se solicita que implemente de las primeras 2 fases de un compilador y ejecute una traducción con la entrada de pseudocódigo a Python y Golang.

### **Objetivos**

Guiar al lector en la manipulación del programa, así mismo dar a conocer la lógica empleada en el desarrollo del programa por si es necesario actualizar, mejorar o dar mantenimiento a la aplicación creada y descrita. Conocimientos previos

Los conocimientos que deberán tener las personas que manejen el programa son:

- Conocimiento del lenguaje JAVA
- Conocimiento de las bibliotecas Jflex y Jcup
- Conocimientos sobre POO
- Conocimientos sobre GUI con JavaSwing
- Manejo del IDE Netbeans.

## Requerimientos mínimos para ejecutar en Neatbens 8.2

- Java 1.8
- Procesador a 1.6 GHz o superior
- 512 MB de RAM
- 750 MB de espacio disponible en el disco duro.
- Tarjeta de vídeo compatible con DirectX 9
- windows 7,8,superior

# Descripción de clases

Paquete	Clase	Descripción
analizadores	A_lexico.jflex	Esta clase es un archivo 'jflex' en el cual se escriben todos los tokens que requiere el lenguaje además de guardar todos los errores léxicos encontrados.
analizadores	A_sintactico.cup	Esta clase es un archivo 'cup' en el cual se escribe toda la gramática para aceptar los tokens que requiere el lenguaje, además de ser la clase que utiliza nuestro árbol AST para generasrse.
arbol	Nodo.java	Esta clase es un objeto de tipo Nodo que recibe parámetros de tipo token.
arbol	AST.java	Esta clase es la generadora del árbol AST y recibe objetos de tipo Nodo, escribe y guarda el archivo '.dot' que utiliza Graphviz para dibujar el árbol.
arbol	Declarar.java	Esta clase se llama desde el archivo cup y le envía parámetros de tipo nodo para guardar en memoria la traducción de las <b>declaraciones</b> a Python y Golang
arbol	Asingar.java	Esta clase se llama desde el archivo cup y le envía parámetros de tipo nodo para guardar en memoria la traducción de las <b>asignciones</b> a Python y Golang

arbol	lf.java	Esta clase se llama desde el archivo cup y le envía parámetros de tipo nodo para guardar en memoria la traducción de las instrucciones <b>condicionales</b> a Python y Golang
arbol	Para.java	Esta clase se llama desde el archivo cup y le envía parámetros de tipo nodo para guardar en memoria la traducción de la instrucción <b>cíclica 'For'</b> a Python y Golang
arbol	Imprimir.java	Esta clase se llama desde el archivo cup y le envía parámetros de tipo nodo para guardar en memoria la traducción de <b>impresión en consola</b> a Python y Golang
arbol	Errores.java	Esta clase se llama desde el archivo jflex y añade objetos de tipo Error léxico en la lista de errores léxicos general.

## **GRAMÁTICA LIBRE DE CONTEXTO**

#### PROYECTO 1 OLC1 - 202000895

INICIO::= res\_INICIO RECURSIVE res\_FIN **RECURSIVE**::= BEGIN RECURSIVE | BEGIN **BEGIN**::= DECLARA | ASIGNA | CONDICION | SWITCH | FOR | WHILE | HASTA | METODO | FUNCION | PRINT | error tk\_PTCOMA **DECLARA**::= res\_INGRESAR LISTID res\_COMO TIPO res\_CONVALOR EXPRESION\_NUM tk\_PTCOMA ASIGNA::= LISTID tk\_ASIGNAFLECHA EXPRESION\_NUM tk\_PTCOMA //--->CONDICIONES<----// **CONDICION**::= res\_SI EXPRESION\_logica res\_ENTONCES RECURSIVE\_INST res FINSI | res\_SI EXPRESION\_logica res\_ENTONCES RECURSIVE\_INST res\_ELSE

| res\_SI EXPRESION\_logica res\_ENTONCES RECURSIVE\_INST ELSEIF res\_ELSE RECURSIVE\_INST res\_FINSI

res\_SI EXPRESION\_logica res\_ENTONCES RECURSIVE\_INST ELSEIF

RECURSIVE INST res FINSI

res\_FINSI

**ELSEIF**::= ELSEIF res\_ELSEIF EXPRESION\_logica res\_ENTONCES RECURSIVE\_INST

res\_ELSEIF EXPRESION\_logica res\_ENTONCES RECURSIVE\_INST

//---->CICLOS<----//

**FOR**::= res\_PARA LISTID tk\_ASIGNAFLECHA EXPRESION\_NUM res\_HASTA EXPRESION NUM res HACER RECURSIVE INST res FINPARA

| res\_PARA ASIGNA res\_HASTA EXPRESION\_NUM res\_CONVALOR RECURSIVE\_INST res\_FINPARA

**WHILE**::= res\_MIENTRAS EXPRESION\_logica res\_HACER RECURSIVE\_INST res\_FINMIENTRAS

**HASTA**::= res\_REPETIR RECURSIVE\_INST res\_HASTAQ EXPRESION\_logica

**SWITCH**::= res\_SEGUN EXPRESION\_NUM res\_HACER SWITCH\_ res\_FINSEGUN

**SWITCH\_::=** SWITCH\_:a tk\_ASKA:b EXPRESION\_NUM:c tk\_ASKC:d res\_ENTONCES:e RECURSIVE\_INST:f

//--->METODOS<---//

METODO::= res\_METODO IDENTIFICADOR RECURSIVE\_INST res\_FINMETODO

| res\_METODO IDENTIFICADOR res\_METODOCONP tk\_PARIZQ LISTP tk PARDER RECURSIVE INST res FINMETODO

//--->FUNCION<---//

**FUNCION**::= res\_FUNCION IDENTIFICADOR TIPO RECURSIVE\_INST res\_FINFUNCION

| res\_METODO IDENTIFICADOR res\_METODOCONP tk\_PARIZQ LISTP tk\_PARDER RECURSIVE\_INST res\_FINFUNCION

//--->EJECUTAR<---//

**EJECUTAR**::= res\_EJECUTAR IDENTIFICADOR tk\_PARIZQ tk\_PARDER tk\_PTCOMA | res\_EJECUTAR IDENTIFICADOR tk\_PARIZQ LISTP tk\_PARDER tk\_PTCOMA

//--->PRINT<---//

PRINT::= res\_IMPRIMIR tk\_CADENA tk\_PTCOMA

res IMPRIMIRNL tk CADENA tk PTCOMA

```
// -----[Utilidades]----- //
TIPO::= res_CADENA
  | res_NUMERO
   | res_BOOLEAN
LISTID::= LISTID tk_COMA IDENTIFICADOR
    | IDENTIFICADOR
LISTP::= LISTP tk_COMA IDENTIFICADOR TIPO
    | IDENTIFICADOR TIPO
EXPRESION_NUM ::= EXPRESION_NUM tk_MAS EXPRESION_NUM
     | EXPRESION_NUM tk_MENOS EXPRESION_NUM
     | EXPRESION_NUM tk_POR EXPRESION_NUM
     | EXPRESION_NUM tk_DIVIDIDO EXPRESION_NUM
     | EXPRESION_NUM res_POTENCIA EXPRESION_NUM
     | EXPRESION_NUM res_MOD EXPRESION_NUM
     | tk PARIZQ EXPRESION NUM tk PARDER
     | ENTERO
     | DECIMAL
     | IDENTIFICADOR
     | tk_CADENA
     | res_VERDADERO
     | res_FALSO
```

RECURSIVE\_INST::= INSTRUCCIONES RECURSIVE\_INST | INSTRUCCIONES

```
INSTRUCCIONES::= DECLARA
       | ASIGNA
       | CONDICION
       | SWITCH
       | FOR
       | WHILE
       | HASTA
       | PRINT
EXPRESION_logica::= EXPRESION_NUM res_MAYOR EXPRESION_NUM
        | EXPRESION_NUM res_MENOR EXPRESION_NUM
        | EXPRESION NUM res MENORIGUAL EXPRESION NUM
        | EXPRESION_NUM res_MAYORIGUAL EXPRESION_NUM
        | EXPRESION_NUM res_ESIGUAL EXPRESION_NUM
        | EXPRESION_NUM res_ESDIFERENTE EXPRESION_NUM
        | EXPRESION_NUM res_AND EXPRESION_NUM
        | EXPRESION_NUM res_OR EXPRESION_NUM
```

| EXPRESION\_NUM res\_NOT EXPRESION\_NUM