UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN
Zulma Aguirre
Douglas Arreola

PROYECTO 1 – Analizador Léxico

Josue Rolando Gramajo Roldan 202000895 3021021080101

<u>Índice</u>

Descripción del proyecto	2
Requerimientos	2
Interfaz de usuario	3

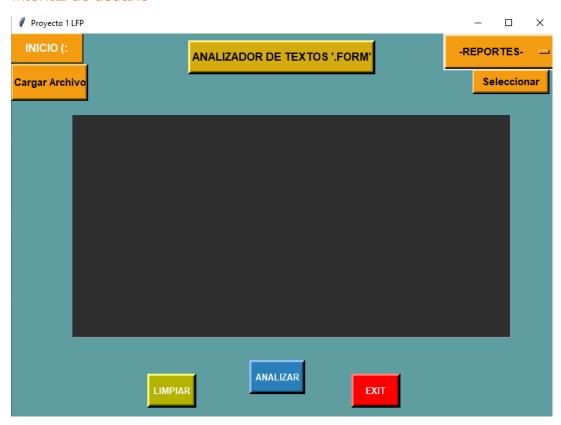
Descripción del proyecto

El proyecto 1 es un programa que simule la parte de analizador léxico en un compilador, leyendo un lenguaje, encontrando tokens, errores y generando ciertas funciones como por ejemplo generar un archivo HTML o generar tablas de tokens y errores.

Requerimientos minimos para ejecutar en VS code

- Visual Studio Code
- Python 3
- 2GB de memoria RAM
- Intel Core 2 Duo 2
- Windows xp, 7,8,10
- Sistema Linux o Mac

Interfaz de usuario



Botón Cargar Archivo: Se genera una ventana externa para poder seleccionar un archivo ".form".

Botón Seleccionar: Permite seleccionar entre Tabla de tokens, errores, Manual de Usuario o Técnico.

Botón limpiar: Permite limpiar el área de texto.

Boton Analizar: Analiza el texto, genera HTML y tablas.

Ejemplo Archivo de entrada

Ejemplo tabla de Tokens en HTML

Tabla de Tokens					
A continuacion se presentan tabla de tokens encontrados en el lenguaje:					
LEXEMA	FILA	COLUMNA	TIPO		
formulario	1	11	reservada_formulario		
~	1	13	Virgulilla		
~	1	14	Virgulilla		
>	1	15	Signo Mayor Que		
1	1	17	Signo abre Corchete		
<	2	6	Signo Menor Que		
tipo	3	13	reservada_tipo		

Ejemplo tabla de Errores en HTML



Ejemplo de Formulario generado

