

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS  
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN  
SECCIÓN B-  
ING. ZULMA AGUIRRE  
AUX. DOUGLAS MARTINEZ

Proyecto No. 2

JOSUE ROLANDO GRAMAJO ROLDAN

202000895

3021021080101

19/02/2022

## Índice

Introducción.....	2
Objetivos.....	2
Conocimientos previos.....	2
Requerimientos.....	2
Descripción de clases.....	3
Descripción de clases.....	4
Descripción de clases.....	5

## Introducción

Lo descrito en este manual es meramente orientado a técnicos informáticos, para guiarlos en el estudio del proyecto creado, el cual servirá en un futuro por si es necesario actualizar, mejorar o dar mantenimiento a la aplicación creada y descrita.

## Objetivos

Guiar al lector en la manipulación del programa, así mismo dar a conocer la lógica empleada en el desarrollo del programa por si es necesario actualizar, mejorar o dar mantenimiento a la aplicación creada y descrita.

### Conocimientos previos

Los conocimientos que deberán tener las personas que manejen el programa son:

- Conocimiento del lenguaje Python
- Conocimientos sobre POO
- Conocimientos sobre GUI con Tkinter
- Manejo del entorno Visual basic.

## Requerimientos para correr Visual basic

- Procesador a 1.6 GHz o superior.
- 1 GB (32 bits) o 2 GB (64 bits) de RAM
- 3 GB de espacio disponible en el disco duro.
- Tarjeta de vídeo compatible con DirectX 9
- windows 7,8,superior

## Descripción de clases

Clase	Descripción
-------	-------------

app.py	Esta clase es la encargada de almacenar toda la interfaz gráfica y realizar las peticiones
leer.py	Esta clase es la encargada de almacenar toda la información del CSV para después enviarla.
Lexico.py	Esta clase es la encargada de realizar el análisis léxico del lenguaje, guarda lista de tokens y errores léxicos
Sintactico.py	Esta clase es la encargada de realizar el análisis sintáctico del lenguaje, recibe la lista de tokens y después verifica si vienen en un orden correcto.
Token.py	Esta es la clase objeto un token
Error.py	Esta es la clase objeto un error

**Archivo CSV:** Este archivo simula una base de datos, ya que se haran peticiones a este.