

LAPORAN PRAKTIKUM 5
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



ITERA

DISUSUN OLEH:
YUDI GUNAWAN (14117035)

INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Rumusan masalah

- 1.sebagai bukti program yang di jalankan sesuai yang diinginkan
- 2.mengetahui konsep Exception

1.2 Tujuan

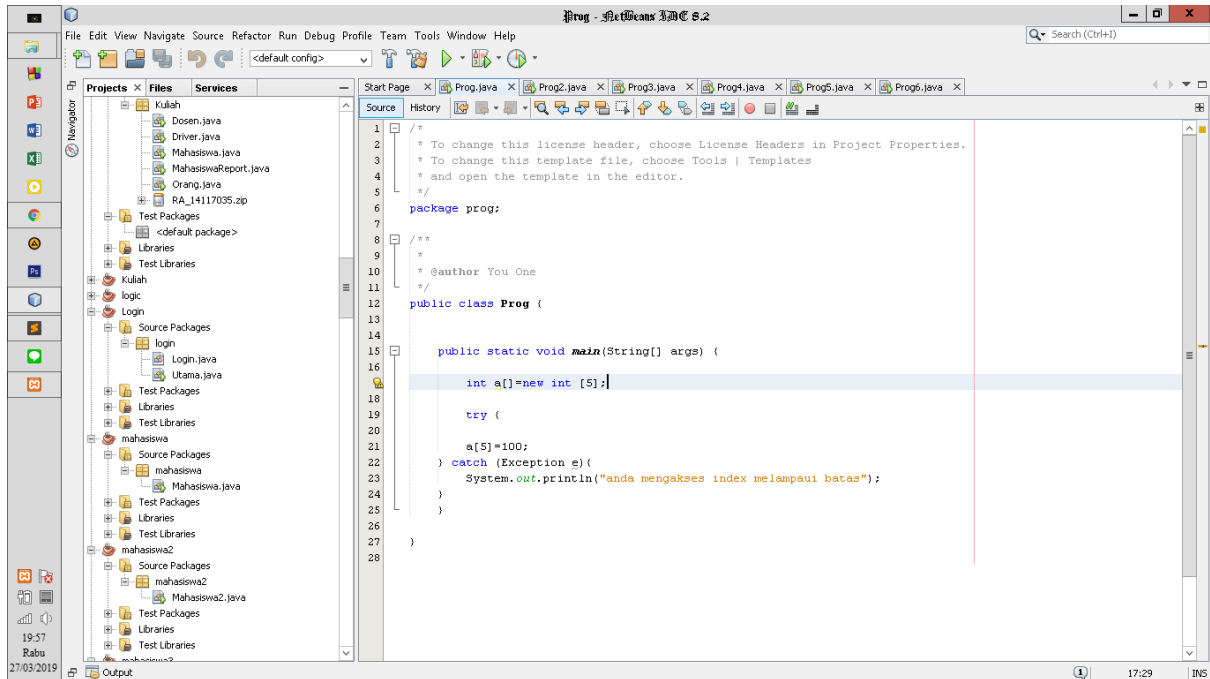
1. menampilkan program yang telah di buat
- 2.membuktikan program berjalan dengan baik

1.2 Manfaat

1. sebagai sarana pembelajaran
2. bukti telah melakukan praktikum

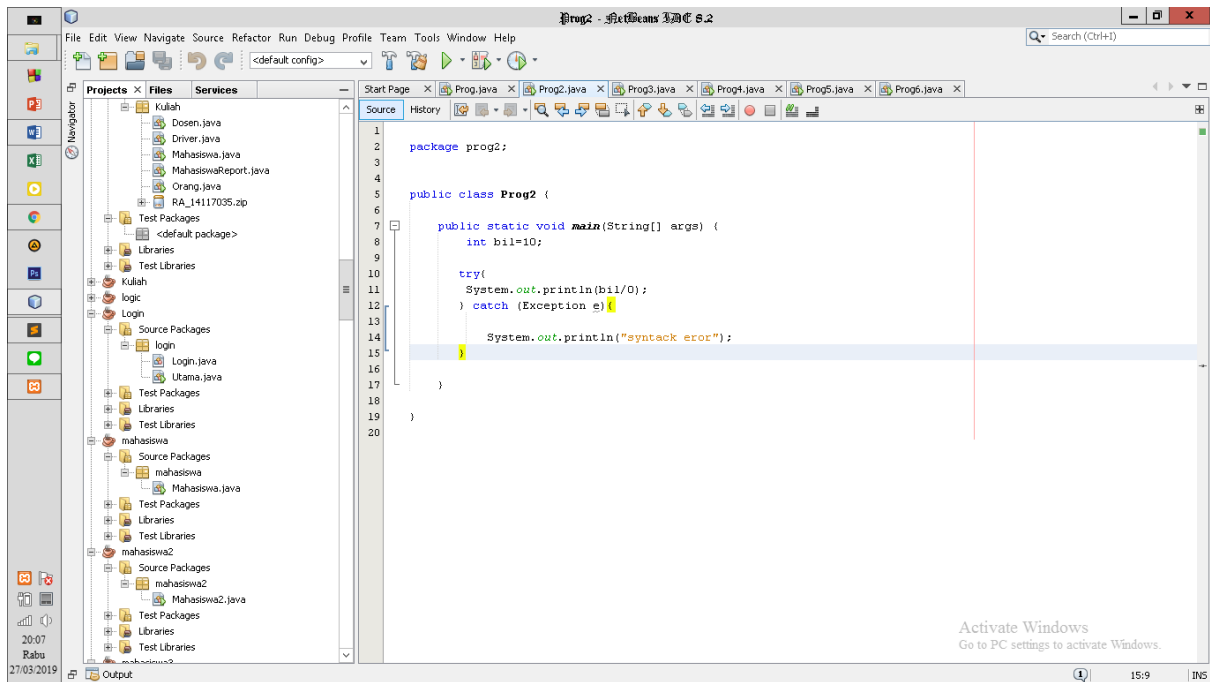
BAB II

PEMBAHASAN



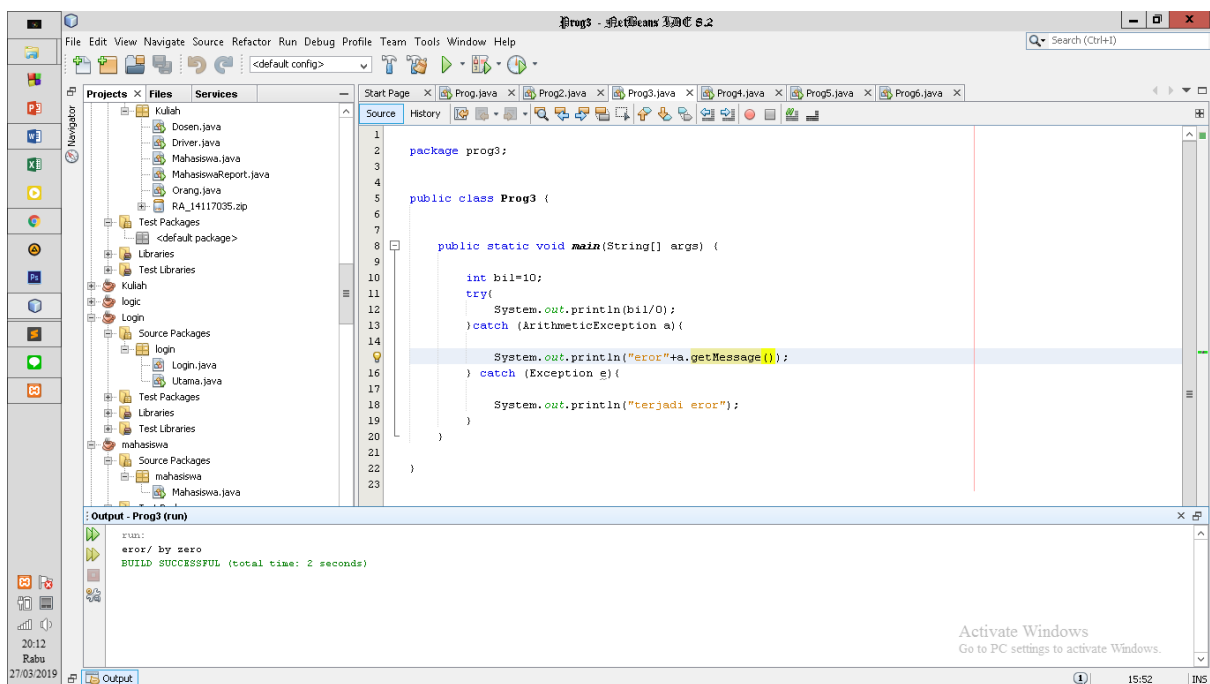
Gambar 1 tampilan program Exception

Pada gambar 1 di tampilkan bahwa di dalam “try” terjadi kesalahan, yaitu variabel “a” hanya berisi sebanyak indeks, sedangkan di suruh mengakses indeks ke 100, maka dalam fungsi “catch” dapat di tulis keterangan “eror”.



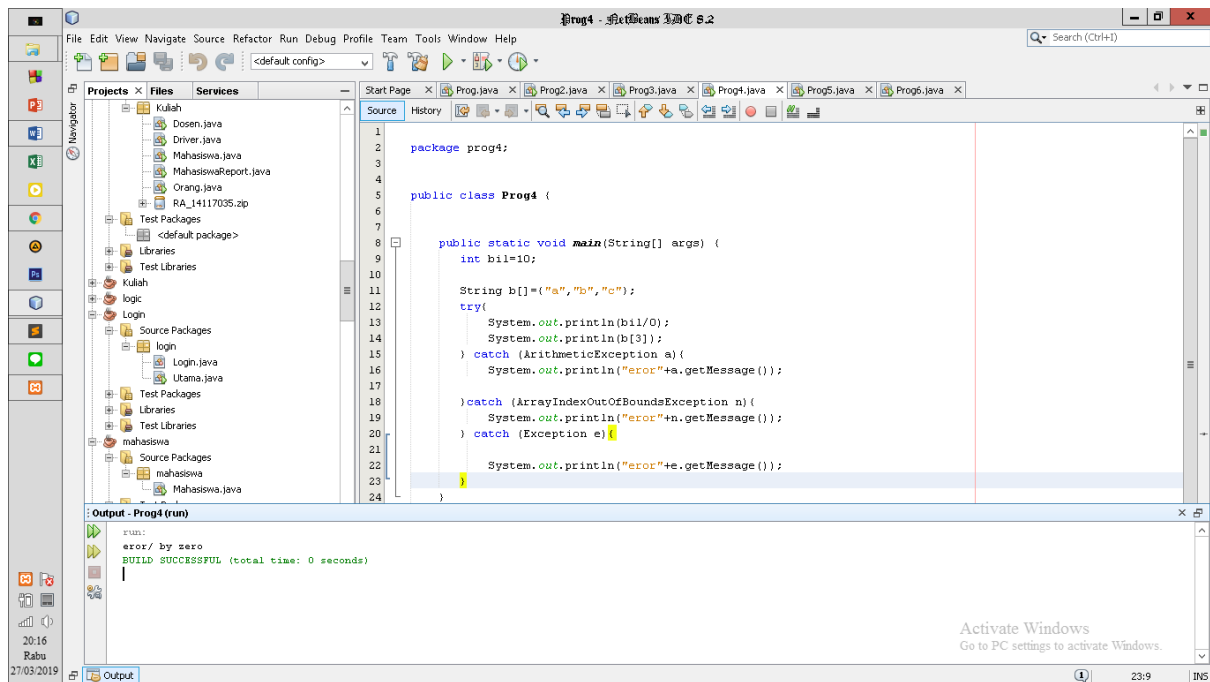
Gambar 2 menampilkan program Exception

Pada gambar 2 di tampilkan bahwa di dalam “try” terjadi kesalahan, yaitu variabel “bil” berisi sebuah nilai dan dalam fungsi “try” variabel bil di bagi oleh bilangan nol, maka dalam fungsi “catch” dapat ditulis atau diberi peringatan syntack eror.



Gambar 3 menampilkan program Exception

Pada gambar 3 di tampilkan bahwa di dalam “try” terjadi kesalahan, yaitu variabel “bil” berisi sebuah nilai dan dalam fungsi “try” variabel bil di bagi oleh bilangan nol, maka dalam fungsi “catch” dapat ditulis atau diberi peringatan syntack eror, di program terdapat dua kondisi catch , maka kondisi catch pertama akan di eksekusi terlebih dahulu.

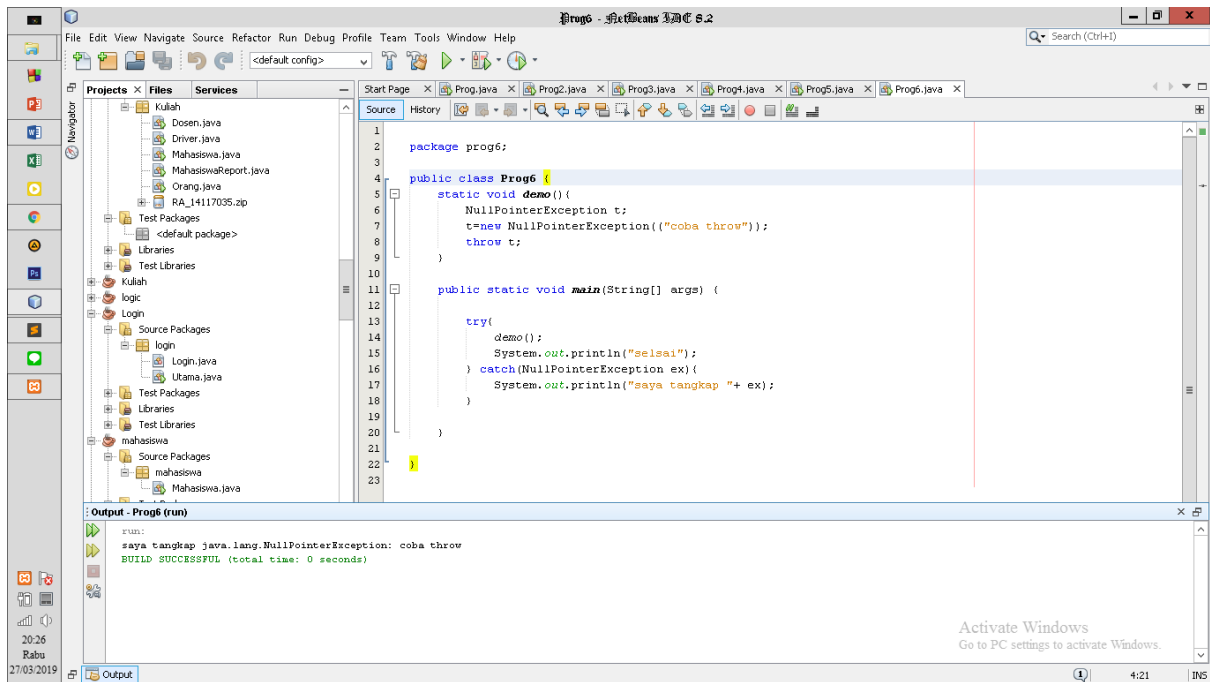


Gambar 4 menampilkan program Exception

pada gambar 4 menampilkan variable “bil” yang berisi nilai 10 dan variable “B” yang bertipe String berisi index “a”,”b”,”c”.

Dalam fungsi “try” berisi variabel bil di bagi dengan nol dan variabel “B” disuruh mengakses index ke 3, kedua perintah tersebut merupakan perintah yang salah.

Di program ini terdapat kondisi catch pertama dengan parameter “ArithmeticException a”, kondisi catch kedua berisi parameter “ArrayIndexOutOfBoundsException n”, kondisi catch ketiga berisi parameter “Exception e”. Isi ketiga catch tersebut merupakan perintah yang salah, maka program akan mengeksekusi catch pertama dan menampilkan isi eror.



Gambar 6 menampilkan program Exception

Gambar 7 menampilkan object “t” bertipe ”NullPointerException” di dalam fungsi “try”
 Berisi program yang menampilkan “selesai” dan difungsi catch terdapat parameter
 “NullPointerException ex” dan berisi program yang mengeluarkan “saya tangkap” dan objek
 “ex” . setelah di compile isi dari “ex” merupakan tulisan “java.lang”.

BAB III

PENUTUP

3.1 KESIMPULAN

1. eror dalam java dapat ditampilkan secara manual dengan fungsi Exception