LAPORAN PRAKTIKUM 5 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



DISUSUN OLEH:

YUDI GUNAWAN (14117035)

INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Rumusan masalah

- 1.sebagai bukti program yang di jalankan sesuai yang diinginkan
- 2.menngetahui konsep Exception

1.2 Tujuan

- 1. menampilkan program yang telah di buat
- 2.membuktikan program berjalan dengan baik

1.2 Manfaat

- 1. sebagai sarana pembelajaran
- 2. bukti telah melakukan praktikum

BAB II

PEMBAHASAN

```
_ 0 X
                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Prog - MetWeans IDC 8.2
                              File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
                                The state of the s
         #
                             Projects × Files Services
                                                                                                                                                                                    - Start Page X Prog. java X Prog2. java X Prog3. java X Prog4. java X Prog5. java X Prog6. java X
        ₽¥
                                                                                                                                                                                                 Kulish

Dosen, java

Driver, java

Mahasiswa, java

MahasiswaReport, java

Orang, java

RA_14117035.zip
                                                                                                                                                                                            wil
                                                                                                                                                                                                                         * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
*/
        ΧI
                                                Test Packages

Cdefault package>

Libraries

Test Libraries
                                                                                                                                                                                                                     package prog;
         0
                                    <u>(a)</u>
                                                                                                                                                                                                                        * * @author You One
         Ps
         0
         5
                                                                                                                                                                                                                               public static void main(String[] args) {
         int a[]=new int [5];
         83
                                                                                                                                                                                                                                    a[5]=100;
) catch (Exception e) {
                                                                                                                                                                                                                                                     System.out.println("anda mengakses index melampaui batas");
                                              i Libraries
i Test Libraries
mahasiswa2
ii Source Packages
iii Mahasiswa2 Java
iii Test Packages
iii Test Packages
iiii Libraries
iiii Test Libraries
   19:57
Rabu
27/03/2019 🗗 🔁 Output
```

Gambar 1 tampilan program Exception

Pada gambar 1 di tampilkan bahwa di dalam "try" terjadi kesalahan, yaitu variabel "a" hanya berisi sebanyak indeks, sedangkan di suruh mengakses indeks ke 100, maka dalan fungsi "catch" dapat di tulis keterangan "eror".

```
Prog2 - ActBeans IMC 8.2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  _ 0 ×
      90
                            File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
     🔁 🚰 🛂 🤚 👂 🍘 🔯 <default config> 🗸 🕆 📸 🔻 🕦 🔻 🕦
      #
                            Frog. java X Files Services — Start Page X Approg.java X A
                                                              kuitah

Luitah

Dosen.java

Driver.java

Mahasiswa.java

MahasiswaReport.java
     PE
                                                                                                                                                                                                          Source History 🔯 👼 - 🐺 - 🍳 😓 ኞ 🖶 📮 🔗 😓 🖭 💇 🥚 📵 🗳 🚅
      w i
                                                                                                                                                                                                                              package prog2;
      ΧI
                                                Orang, Java

RA_14117035.zip

RA_14117035.zip

Acfault package>

Libraries

Kullah
                                                                                                                                                                                                                              public class Prog2 (
      0
                                                                                                                                                                                                                                           public static void main(String[] args) (
   int bil=10;
      (A)
      Ps
                                         System.out.println(bil/0);
      0
                                       Source Packages

Source Packages

Jogin

Jogin

Login,java

Utama,java

Test Packages
                                                                                                                                                                                                                                                           } catch (Exception e){
      5
                                                                                                                                                                                                                                                                              System.out.println("syntack eror");
      ×
                                                  Libraries

Test Libraries
                                                                                                                                                                                                                              )
                                                mahasiswa
mahasiswa
mahasiswa
mahasiswa.java
mahasiswa.java
mahasiswa.java
mahasiswa.java
mahasiswa.java
mahasiswa.java
mahasiswa.java
mahasiswa.java
mahasiswa.java
                                        mahasiswa2

Source Packages

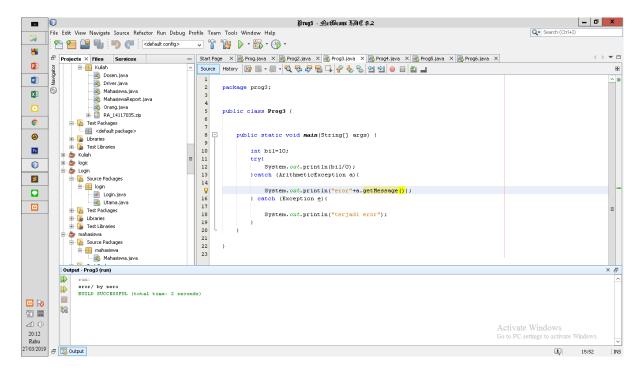
mahasiswa2

Mahasiswa2. Java

Test Packages
20:07
Rabu
27/03/2019
```

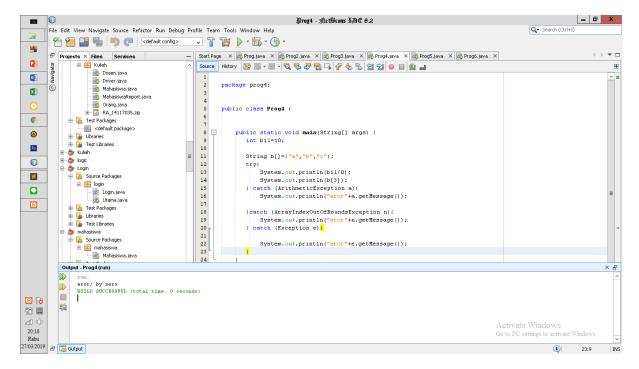
Gambar 2 menampilkan program Exception

Pada gambar 2 di tampilkan bahwa di dalam "try" terjadi kesalahan, yaitu variabel "bil" berisi sebuah nilai dan dalam fungsi "try" variabel bil di bagi oleh bilangan nol, maka dalam fungsi "catch" dapat ditulis atau diberi peringatan syntack eror.



Gambar 3 menampilkan program Exception

Pada gambar 3 di tampilkan bahwa di dalam "try" terjadi kesalahan, yaitu variabel "bil" berisi sebuah nilai dan dalam fungsi "try" variabel bil di bagi oleh bilangan nol, maka dalam fungsi "catch" dapat ditulis atau diberi peringatan syntack eror, di program terdapat dua kondisi catcht, maka kondisi catch pertama akan di eksekusi terlebih dahulu.

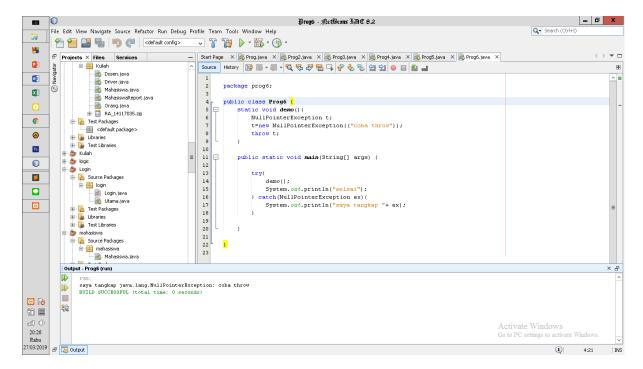


Gambar 4 menampilkan program Exception

pada gambar 4 menampilkan variable "bil" yang berisi nilai 10 dan variable "B" yang bertype String berisi index "a", "b", "c".

Dalam fungsi "try" berisi variable bil di bagi dengan nol dan variable "B" disuruh mengakses index ke 3, kedua perintah tersebut merupakan perintah yang salah.

Di program ini terdapat kondisi catch pertama dengan parameter "ArithmeticException a", kondisi catch kedua berisi parameter "ArrayIndexOutOfBoundsException n", kondisi catch ketiga berisi parameter "Exception e". Isi ketiga catch tersebut merupakan perintah yang salah, maka program akan mengeksekusi catch pertama dan menampilkan isi eror.



Gambar 6 menampilkan program Excepetion

Gambar 7 menampilkan object "t" bertype "NullPointerException" di dalam fungsi "try"

Berisi program yang menampilkan "selesai" dan difungsi catch terdapat parameter "NullPointerException ex" dan berisi program yang mengeluarkan "saya tangkap" dan objek "ex". setelah di compile isi dari "ex" merupakan tulisan "java.lang".

BAB III

PENUTUP

3.1 KESIMPULAN

1. eror dalam java dapat ditampilkan secara manual dengan fungsi Exception