

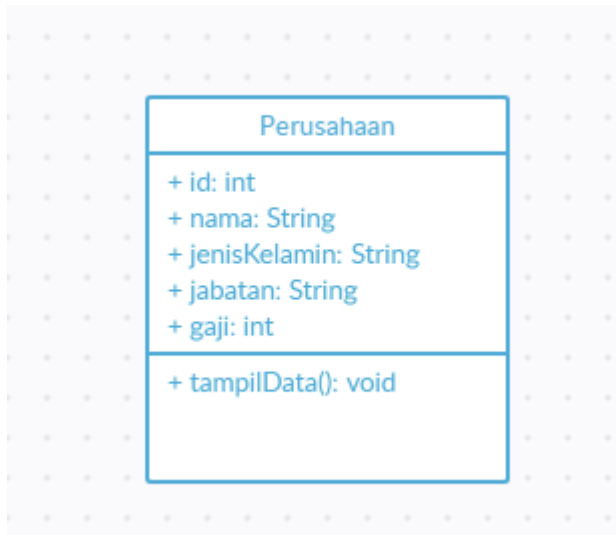


NAMA : Abdulah Syahrony Kurniawan  
NIM : 2041720037  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Class dan Object

## Percobaan 1

1. Gambarkan desain class diagram dari studi kasus 1!,

Jawab :



2. Sebutkan Class apa saja yang bisa dibuat dari studi kasus 1!,

Jawab : Class Perusahaan dan class demo

3. Sebutkan atribut beserta tipe datanya yang dapat diidentifikasi dari masing-masing class dari studi kasus 1!

Jawab : + id: int

+ nama: String  
+ jenisKelamin: String  
+ jabatan: String  
+ gaji: int

4. Sebutkan method-method yang sudah anda buat dari masing-masing class pada studi kasus 1!

Jawab : Method nya adalah tampilData(): void

## Percobaan 2

1. Bukalah text editor atau IDE, misalnya Notepad ++ / netbeans.

2. Ketikkan kode program berikut ini:

3. Simpan dengan nama file Mahasiswa.java.

4. Untuk dapat mengakses anggota-anggota dari suatu obyek, maka harus dibuat instance dari class tersebut terlebih dahulu. Berikut ini adalah cara pengaksesan anggotaanggota dari class Mahasiswa dengan membuka file baru kemudian ketikkan kode program berikut:

5. Simpan file dengan TestMahasiswa.java



NAMA : Abdulah Syahrony Kurniawan  
NIM : 2041720037  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Class dan Object

6. Jalankan class TestMahasiswa

```
Output - Jobsheet2Rony2C (run) x
run:
Nim    : 2041720037
Nama   : Rony
Alamat : Pakis
Kelas : 2C
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

7. Jelaskan pada bagian mana proses pendeklarasian atribut pada program diatas!

Jawab : dengan cara membuat class mahasiswa

8. Jelaskan pada bagian mana proses pendeklarasian method pada program diatas!

Jawab : dengan cara membuat method tampil kemudian di panggil dari class test mahasiswa

9. Berapa banyak objek yang di instansiasi pada program diatas!

Jawab : 1, yaitu mhs1

10. Apakah yang sebenarnya dilakukan pada sintaks program "mhs1.nim=101" ?

Jawab : yang dilakukan nya adalah memanggil salah satu atribut dari class mahasiswa yaitu atribut nim, yang akan memproses yang diinputkan

11. Apakah yang sebenarnya dilakukan pada sintaks program "mhs1.tampilBiodata()" ?

Jawab : Menampilkan hasil dari apa yang diisi dari objek class test mahasiswa

12. Instansiasi 2 objek lagi pada program diatas!

Jawab :

```
Output - Jobsheet2Rony2C (run) x
run:
Nim    : 2041720037
Nama   : Rony
Alamat : Pakis
Kelas : 2C

Nim    : 2041720037
Nama   : Yanto
Alamat : Blimbing
Kelas : 2C

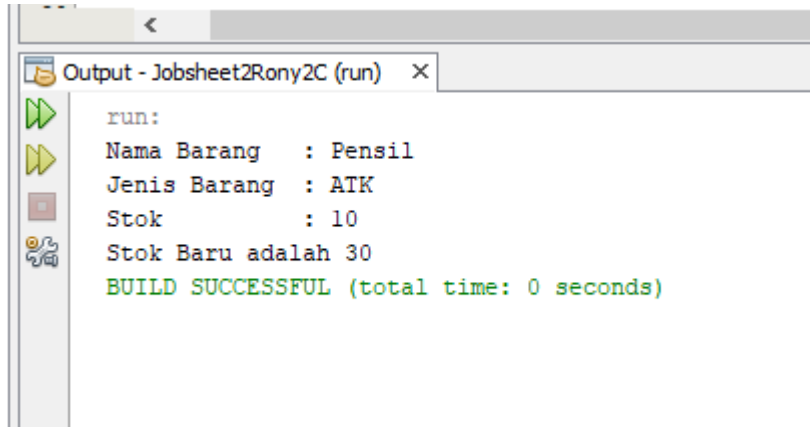
Nim    : 2041720037
Nama   : Zadah
Alamat : Karlos
Kelas : 2C
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NAMA : Abdulah Syahröny Kurniawan  
NIM : 2041720037  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Class dan Object

### Percobaan 3

1. Bukalah text editor atau IDE, misalnya Notepad ++ / netbeans.
2. Ketikkan kode program berikut ini:
3. Simpan dengan nama file Barang.java
4. Untuk dapat mengakses anggota-anggota dari suatu obyek, maka harus dibuat instance dari class tersebut terlebih dahulu. Berikut ini adalah cara pengaksesan anggotaanggota dari class Barang dengan membuka file baru kemudian ketikkan kode program berikut:
5. Simpan dengan nama file TestBarang.java
6. Jalankan program tersebut!



```
run:
Nama Barang : Pensil
Jenis Barang : ATK
Stok : 10
Stok Baru adalah 30
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

7. Apakah fungsi argumen dalam suatu method?

Jawab : fungsinya yaitu memberikan nilai yang harus dieksekusi dalam method tersebut

8. Ambil kesimpulan tentang kegunaan dari kata kunci return , dan kapan suatu method harus memiliki return!

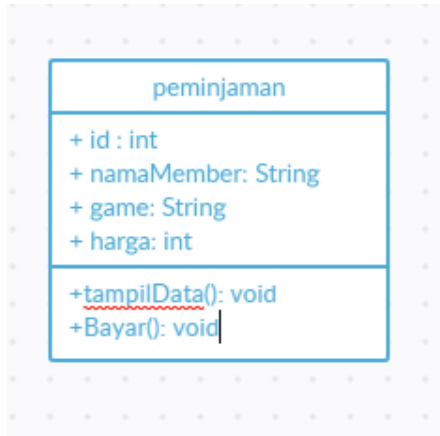
Jawab : fungsi return adalah untuk mengembalikan atau mengeluarkan suatu nilai, metode dengan tipe data bukan void maka harus memiliki return



NAMA : Abdulah Syahrony Kurniawan  
NIM : 2041720037  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Class dan Object

## TUGAS

1. Suatu toko persewaan video game salah satu yang diolah adalah peminjaman, dimana data yang dicatat ketika ada orang yang melakukan peminjaman adalah id, nama member, nama game, dan harga yang harus dibayar. Setiap peminjaman bisa menampilkan data hasil peminjaman dan harga yang harus dibayar. Buatlah class diagram pada studi kasus diatas! Penjelasan:
  - Harga yang harus dibayar diperoleh dari lama sewa x harga.
  - Diasumsikan 1x transaksi peminjaman game yang dipinjam hanya 1 game saja.



2. Buatlah program dari class diagram yang sudah anda buat di no 1!

```
Output - Jobsheet2Rony2C (run) X
run:
ID : 1
Nama Member : Valorant
Nama Game : Rony
Harga/Hari : 10000
Lama Menyewa : 20
Total Harga : 200000

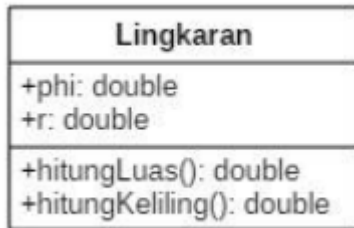
ID : 1
Nama Member : Last Of Us
Nama Game : Rony
Harga/Hari : 30000
Lama Menyewa : 10
Total Harga : 100000

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NAMA : Abdulah Syahrony Kurniawan  
NIM : 2041720037  
KELAS : TI-2C  
MATERI : Class dan Object

3. Buatlah program sesuai dengan class diagram berikut ini:

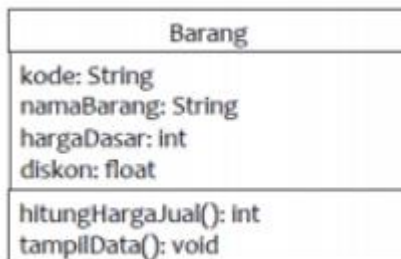


```
Output - Jobsheet2Rony2C (run) X
run:
Bangun 1
Hitung Luas : 314.0
Hitung Keliling : 62.800000000000004

Bangun 2
Hitung Luas : 1256.0
Hitung Keliling : 125.60000000000001

Bangun 3
Hitung Luas : 2826.0
Hitung Keliling : 188.4
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4. Buatlah program sesuai dengan class diagram berikut ini:



```
Output - Jobsheet2Rony2C (run) X
run:
Kode : 154
Nama Barang : Keyboard
Harga Barang : 150000
Diskon : 0.2
Harga Jual : 120000.0

Kode : 120
Nama Barang : Mouse
Harga Barang : 240000
Diskon : 0.6
Harga Jual : 96000.0

Kode : 101
Nama Barang : RAM
Harga Barang : 3700000
Diskon : 0.9
Harga Jual : 370000.0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```