

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
DEPARTAMENTO DE ESTATÍSTICA E INFORMÁTICA
INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO 2 - PARADIGMA ORIENTADA A OBJETOS



ANDERSON GOMES
IKARO ALEF
KENEDY FELIPE

RECIFE, 2015

Apresentação

Trata-se de um software de ponto eletrônico realizado com imagens capturadas pela webcam.

Funções de Administrador

- Gerenciamento de empresas (adicionar)
- Gerenciamento de administradores (adicionar, remover, alterar)
- Gerenciamento de funcionário (adicionar, remover, alterar)
- Visualização de faltas por funcionário
- Informação total de atrasos na chegada

Funções de Funcionário

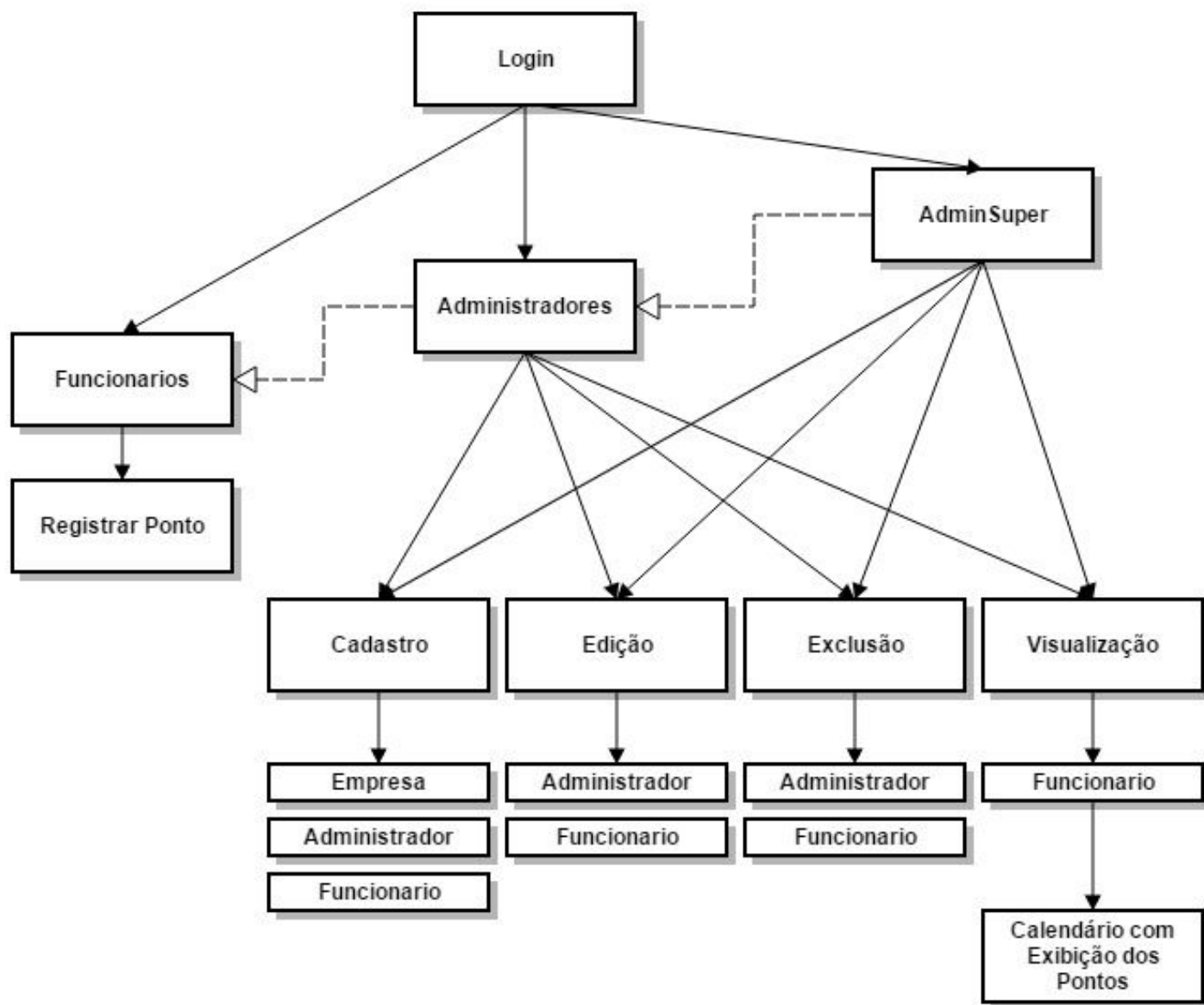
- Login simplificado
- Tirar foto como forma de “bater” o ponto

Interface

- Login Admin Super
 - Para criação da 1ª empresa
 - Criação de Admin para Criação dos Funcionários da empresa.
 - Exclusão de Admin e Funcionários
- 1 - Tela de login
 - 1.1-Admin
 - Cadastro de Funcionários
 - Cadastro de Empresas
 - Exclusão de Funcionários
 - Lista com todos os funcionários, pontos visualizados no calendário.
 - Seleção de funcionário e acesso às demais funções
 - Com clique no dia possível visualizar todos os pontos realizados no dia.
 - Legenda com cores
 - Verde (Sem atraso)
 - Amarelo (Com atraso)
 - Vermelho (Falta)
 - Azul (Dispensado)
 - 1.2-Funcionário
 - Registrar ponto com foto

- Informação do horário em que o registro foi realizado

FLUXOGRAMA



UML

