

Universidade Federal de Sergipe Departamento de Sistemas de Informação SINF0007 — Estrutura de Dados II

Árvore B

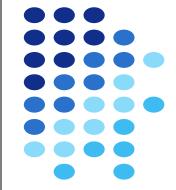




Prof. Dr. Raphael Pereira de Oliveira

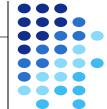


Introdução







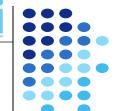


Consulta a Arquivos Binários Grandes

- Arquivos binários grandes
 - Busca sequencial é muito custosa
 - Se arquivo estiver ordenado pode-se fazer busca binária, mas para arquivos grandes ainda não é eficiente o suficiente
- É possível acelerar a busca usando duas técnicas:
 - Acesso via cálculo do endereço do registro (hashing)
 - Acesso via estrutura de dados auxiliar (índice)





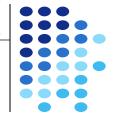


Índice

- Índice é uma estrutura de dados que serve para localizar registros no arquivo de dados
- Cada entrada do índice contém
 - Valor da chave
 - Ponteiro para o arquivo de dados
- Pode-se pensar então em dois arquivos:
 - Um de índice
 - Um de dados
- Isso é eficiente?



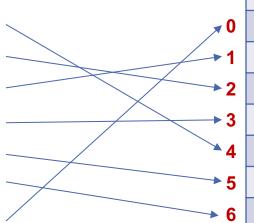




Exemplo de Índice Plano

Arquivo de Índice

	<u>CHAVE</u>	<u>PONTEIRO</u>
0	3	4
1	5	2
2	10	1
3	15	3
4	16	5
5	21	6
6	23	0

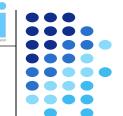


Arquivo de Dados

COD	<u>NOME</u>
23	JOSE
10	MARIO
5	ANA
15	MARCIA
3	JULIO
16	BEATRIZ
21	CAMILA



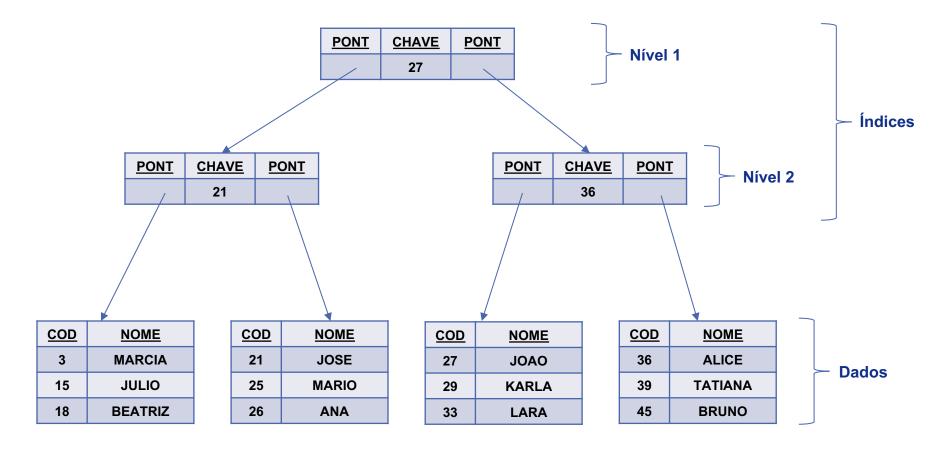




Índice

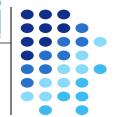
- Se tivermos que percorrer o arquivo de índice sequencialmente para encontrar uma determinada chave, o índice não terá muita utilidade
 - Pode-se fazer busca um pouco mais eficiente (ex. busca binária), se o arquivo de índice estiver ordenado
 - Mas mesmo assim isso não é o ideal
- Para resolver este problema:
 - os índices não são estruturas sequenciais, e sim hierárquicas
 - os índices não apontam para um registro específico, mas para um bloco de registros (e dentro do bloco é feita busca sequencial) – exige que os registros dentro de um bloco estejam ordenados

Exemplo de Índice Hierárquico







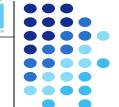


Hierarquia Lembra árvore...

- A maioria das estruturas de índice é implementada por árvores de busca
 - Árvores de Busca Binária
 - Árvores AVL
 - Árvores de Múltiplos Caminhos





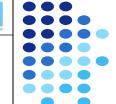


Árvore de Busca Binária

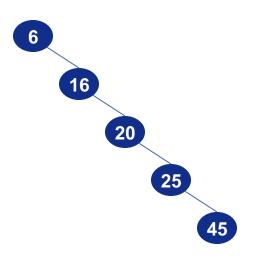
- Relembrando: Características de uma árvore de busca binária T
 - todas as chaves da subárvore da esquerda de T têm valores menores que a chave do nó raiz de T
 - todas as chaves da subárvore da direita de T têm valores maiores que a chave do nó raiz de T
 - as subárvores esquerda e direita de T também são árvores de busca binária







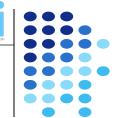
Considerações sobre Árvores de Busca Binárias



- Altura tende a ser muito grande em relação ao número de nós ou registros que ela contém
- Se as chaves a serem incluídas estiverem ordenadas, a árvore degrada-se rapidamente, tornandose uma lista encadeada

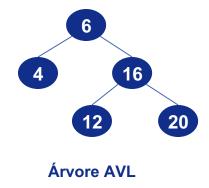


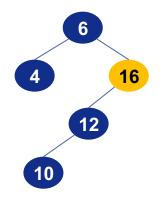




Árvores AVL

- São árvores binárias balanceadas
 - Para qualquer nó da árvore, a altura da subárvore da esquerda não pode diferir em mais de 1 unidade da altura da subárvore da direita

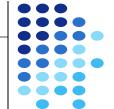




Árvore Não AVL





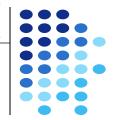


Considerações sobre Árvores AVL

Ainda são excessivamente altas para uso eficiente como estrutura de índice

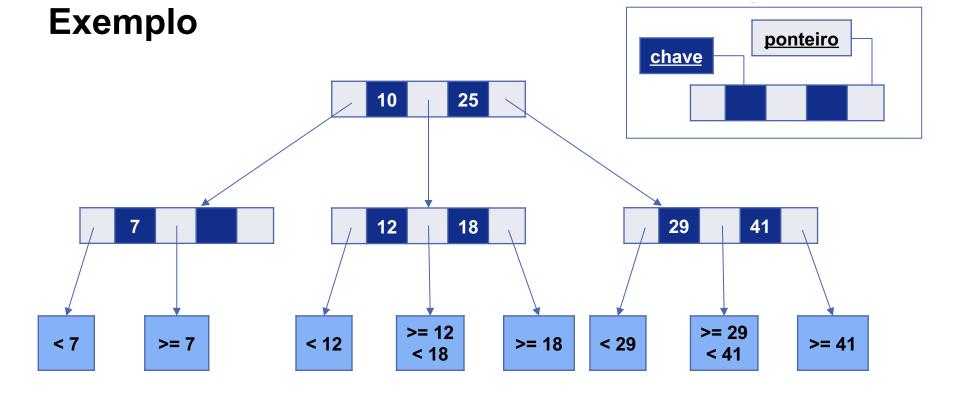






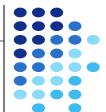
Solução: Árvores de Múltiplos Caminhos

- Características
 - Cada nó contém n-1 chaves
 - Cada nó contém n filhos
 - As chaves dentro do nó estão ordenadas
 - As chaves dentro do nó funcionam como separadores para os ponteiros para os filhos do nó







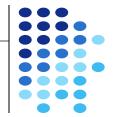


Vantagens

- Têm altura bem menor que as árvores binárias
- Ideais para uso como índice de arquivos em disco
- Como as árvores são baixas, são necessários poucos acessos em disco até chegar ao ponteiro para o bloco que contém o registro desejado



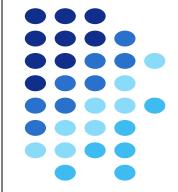




Exemplos de Árvores de Múltiplos Caminhos

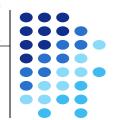
- Árvore B
- Árvore B+







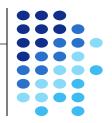




- Consegue armazenar índice e dados na mesma estrutura (mesmo arquivo físico)
- Características de uma árvore B de ordem d
 - A raiz é uma folha ou tem no mínimo 2 filhos
 - Cada nó interno (não folha e não raiz) possui no mínimo d + 1 filhos
 - Cada nó tem no máximo 2d + 1 filhos
 - Todas as folhas estão no mesmo nível
- Um nó de uma árvore B é também chamado de página
- Uma página armazena diversos registros da tabela original
 - > Seu tamanho normalmente equivale ao tamanho de uma página em disco



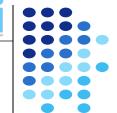




- Outras propriedades
 - Seja m o número de chaves de uma página P não folha
 - P tem m + 1 filhos, P tem entre d e 2d chaves, exceto o nó raiz, que possui entre 1 e 2d chaves
 - Em cada página, as chaves estão ordenadas: s_1, \ldots, s_m , onde $d \le m \le 2d$, exceto para a raiz onde $1 \le m \le 2d$
 - \rightarrow P contém m + 1 ponteiros p_0 , p_1 , ..., p_m para os filhos de P
 - Nas páginas correspondentes às folhas, esses ponteiros apontam para NULL
 - Solution Os nós também armazenam, além da chave $\mathbf{s_k}$, os dados $(\mathbf{I_k})$ relativos àquela chave



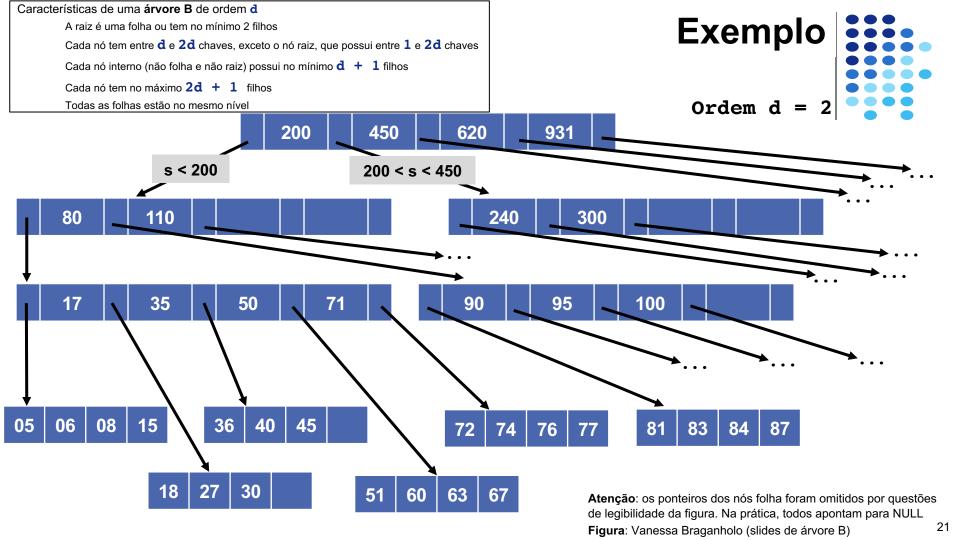




- Seja uma página P com m chaves:
 - para qualquer chave \mathbf{y} pertencente à primeira página apontada por \mathbf{P} (ou seja, apontada por $\mathbf{p_0}$), $\mathbf{y} < \mathbf{s_1}$
 - para qualquer chave y pertencente à página apontada por p_k, 1 ≤ k ≤ m-1, s_k < y < s_k+1
 - para qualquer chave y pertencente à página apontada por p_m, y > s_m

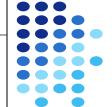
Estrutura de uma página (nó)









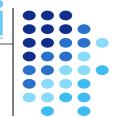


Representação em C

```
typedef struct No {
   int m; //quantidade de chaves armazenadas no nó
   struct No *pont_pai; //pt para o nó pai
   int *s; //array de chaves
   struct No **p; //pt para array de pt p/ os filhos
} TNo;
```







Busca de uma Chave X em uma Árvore B que Indexa Arquivo em Disco

- 1. Inicie lendo a raiz da árvore a partir do disco
- 2. Procure **x** dentro do nó lido (pode ser usada busca binária, pois as chaves estão ordenadas dentro do nó)
 - a) Se encontrou, encerra a busca;
 - b) Caso contrário, continue a busca, lendo o filho correspondente, a partir do disco
- 3. Continue a busca até que **x** tenha sido encontrado ou que a busca tenha sido feita em uma folha da árvore (retorna o último nó pesquisado nó onde a chave está ou deveria estar)

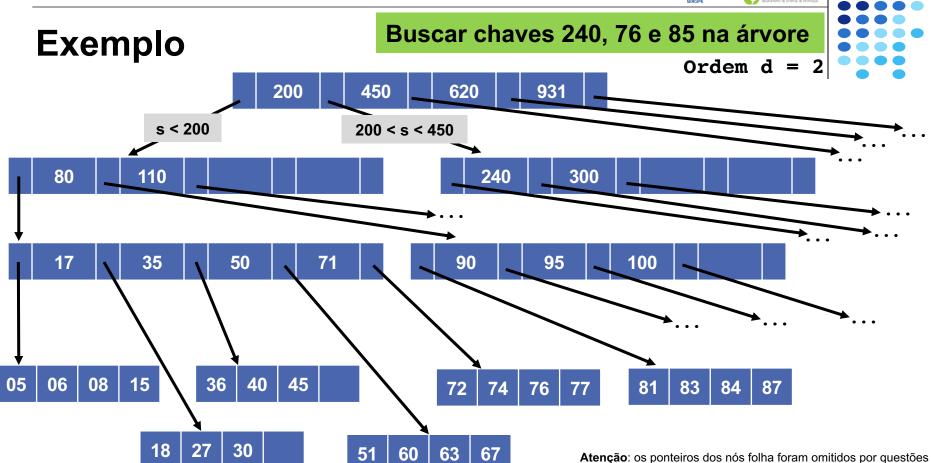
Universidade Federal de Sergipe (UFS) Departamento de Sistemas de Informação (DSI)





de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

Figura: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)





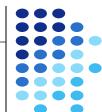




```
TNo *busca(TNo *no, int ch) {
    if (no != NULL) {
        int i = 0;
        while (i < no-m \&\& ch > no->s[i]) {
            i++;
        if (i < no->m && ch == no->s[i]) {
            return no; // encontrou chave
        } else if (no->p[i] != NULL) {
            return busca(no->p[i], ch);
        } else return no; //nó era folha -- não existem mais
                          //nós a buscar, então retorna o nó onde a chave
                          //deveria estar
    } else return NULL; //nó é NULL, não há como buscar
```

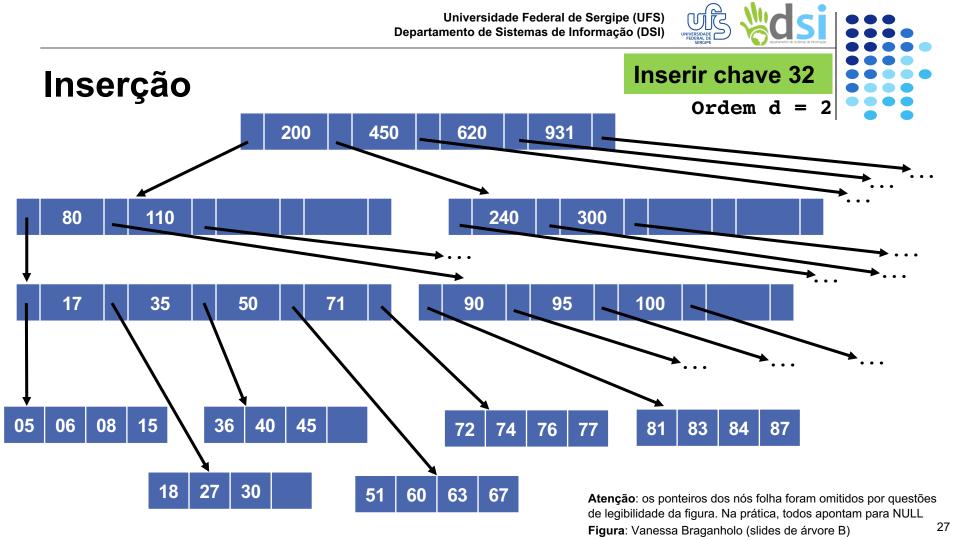


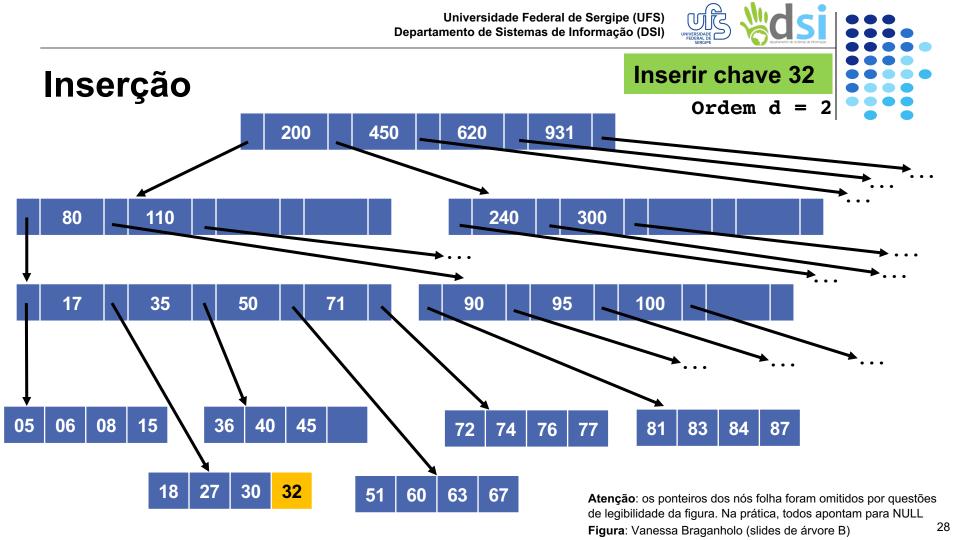




Inserção

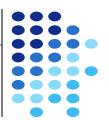
- Para inserir um registro de chave x na árvore B
 - Executar o algoritmo de busca
 - Se chave está no nó retornado pela busca (é preciso checar)
 - Inserção é inválida
 - Se chave não está no nó retornado pela busca:
 - Inserir a chave no nó retornado pela busca











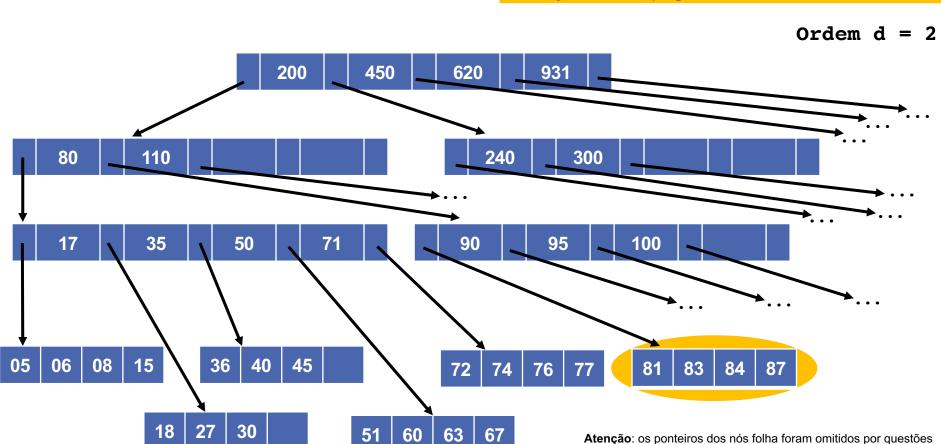
Inserção

Inserção ocorre sempre nas folhas!

Inserção

Inserir chave 85

Inserção faria a página ficar com 2d + 1 chaves

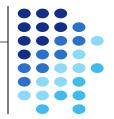


de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL **Figura**: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)

30







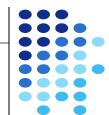
Problema: Página Cheia

- É necessário reorganizar as páginas
- Ao inserir uma chave em uma página cheia, sua estrutura ficaria da seguinte forma (omitindo l_k para simplificar)
 - p_0 , (s_1, p_1) , (s_2, p_2) , ..., (s_d, p_d) , (s_{d+1}, p_{d+1}) , ..., (s_{2d+1}, p_{2d+1})









Solução

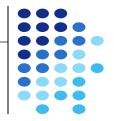
- Particionar a página em 2
 - Na página P permanecem d entradas
 - Entrada d+1 sobe para o pai
 - > Alocar outra página, **Q**, e nela alocar as outras **d** entradas
- Após o particionamento
 - Estrutura da página P:

$$p_0, (s_1, p_1), (s_2, p_2), ..., (s_d, p_d)$$

- Estrutura da página Q:
 - p_{d+1} , (s_{d+2}, p_{d+2}) ..., (s_{2d+1}, p_{2d+1})





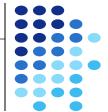


Alocação de S_{D+1}

- O nó W, agora também pai de Q, receberá a nova entrada (s_{d+1}, pt)
 - pt aponta para a nova página Q
- Se n\(\tilde{a}\)o houver mais espa\(\tilde{c}\)o livre em \(\tilde{W}\), o processo de particionamento tamb\(\tilde{e}\)m e aplicado a \(\tilde{W}\)





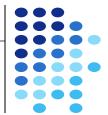


Particionamento

- Observação importante: particionamento se propaga para os pais dos nós, podendo, eventualmente, atingir a raiz da árvore
- O particionamento da raiz é a única forma de aumentar a altura da árvore





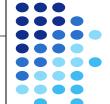


Procedimento de Inserção

- 1. Aplicar o procedimento busca, verificando a validade da inserção
- 2. Se a inserção é válida, realizar inserção no nó F retornado pela busca
- 3. Verificar se nó **F** precisa de particionamento. Se sim, propagar o particionamento enquanto for necessário







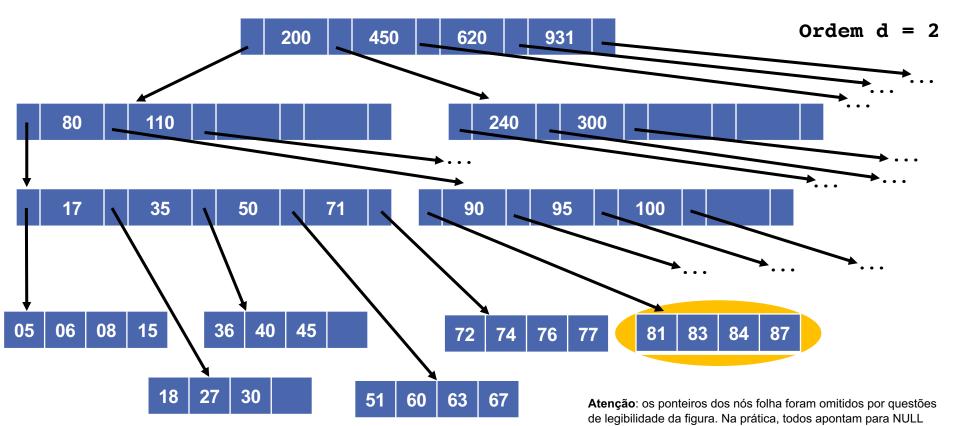
Exemplo de Inserção que Causa Particionamento

Inserir a chave 85

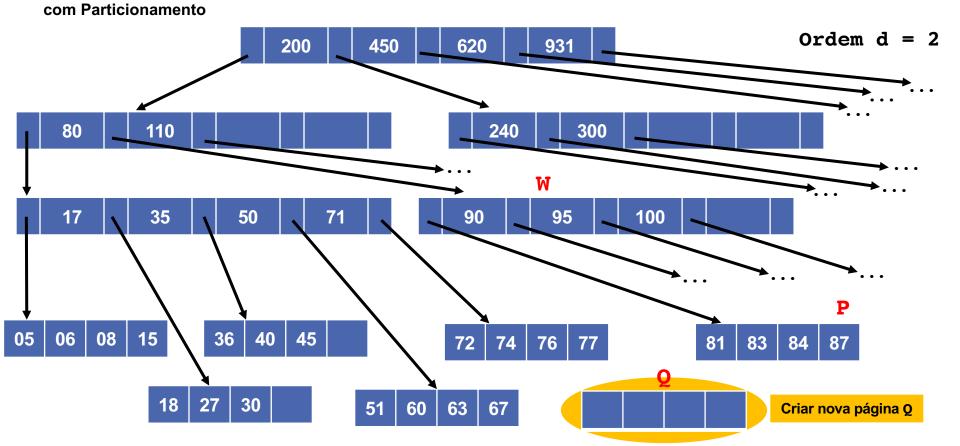
Inserção com Particionamento

Inserir chave 85

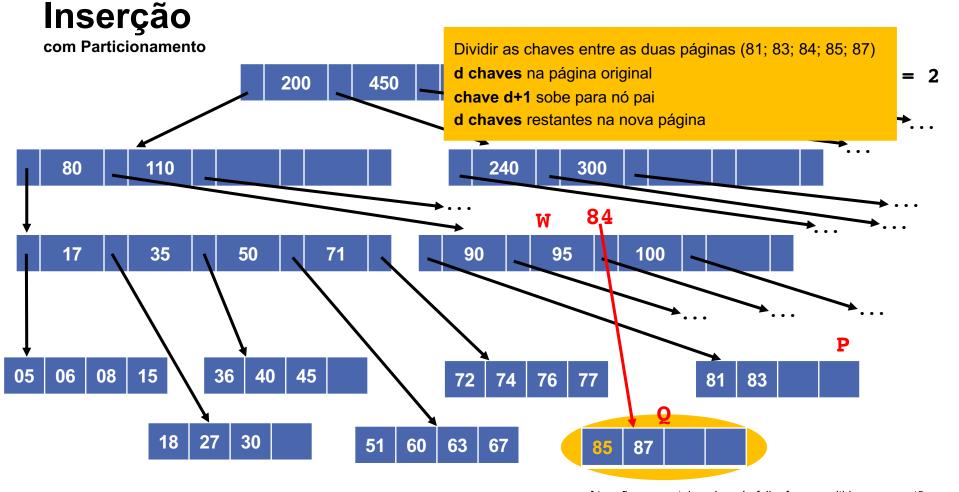
Inserção faria a página ficar com 2d + 1 chaves 81; 83; 84; 85; 87



Inserção

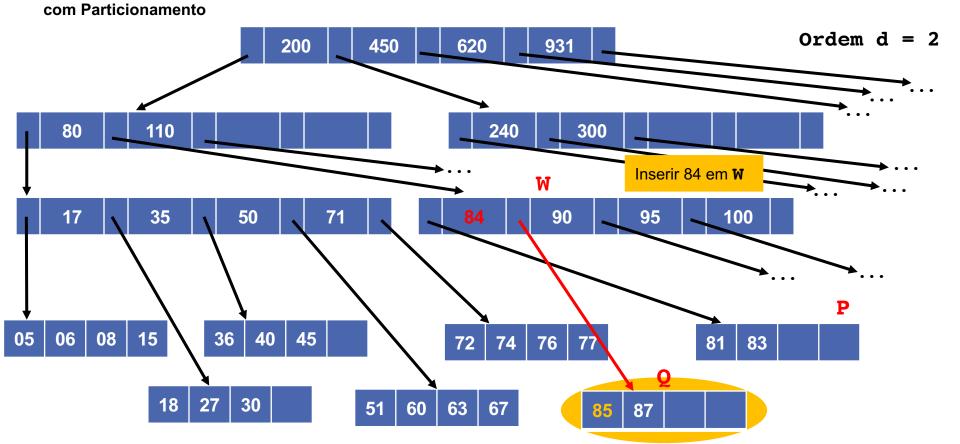


Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL **Figura**: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL Figura: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)

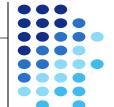
Inserção



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL **Figura**: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)





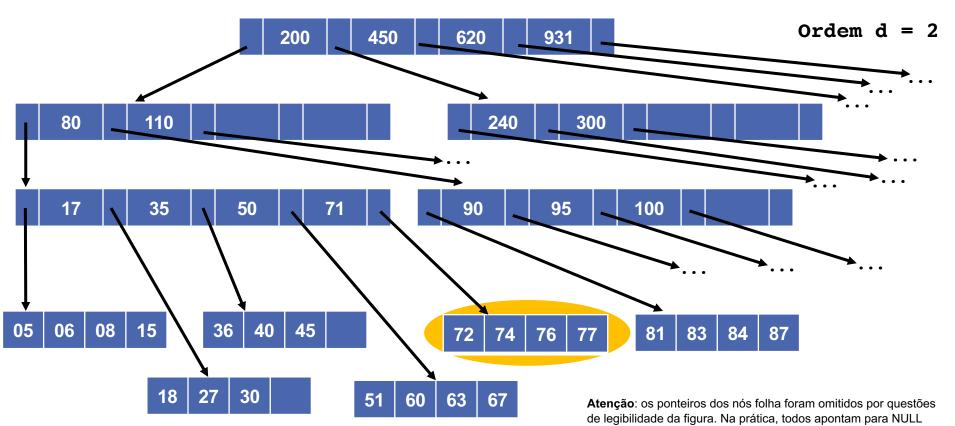


Exemplo de Propagação

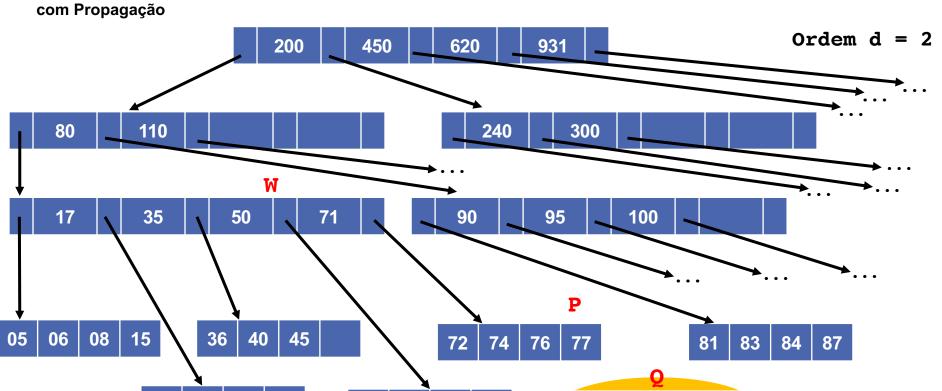
Inserir a chave 73

Inserção com Propagação

Inserir chave 73
Inserção faria a página ficar com 2d + 1 chaves
72; 73; 74; 76; 77

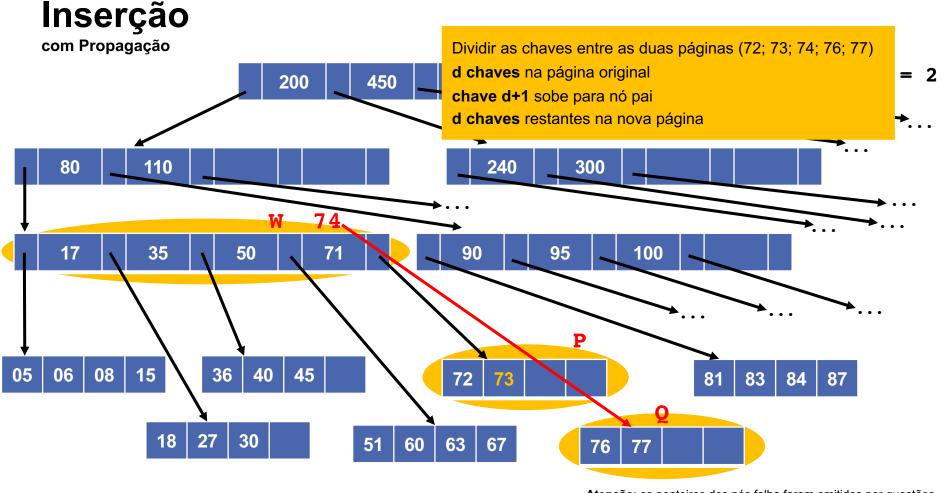


Inserção

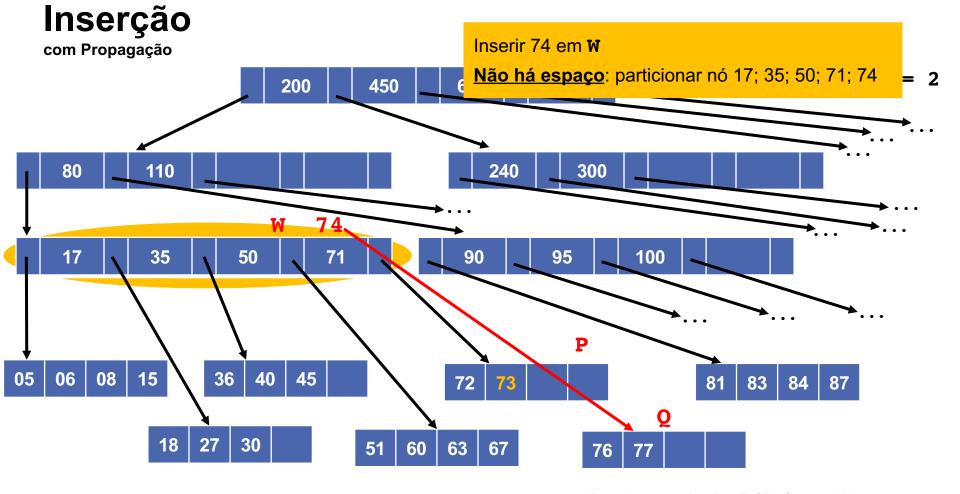


Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL Figura: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)

Criar nova página Q

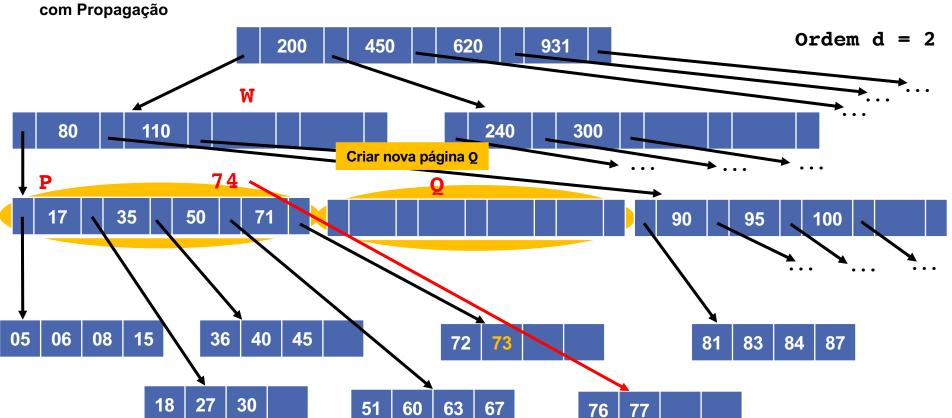


Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL **Figura**: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)

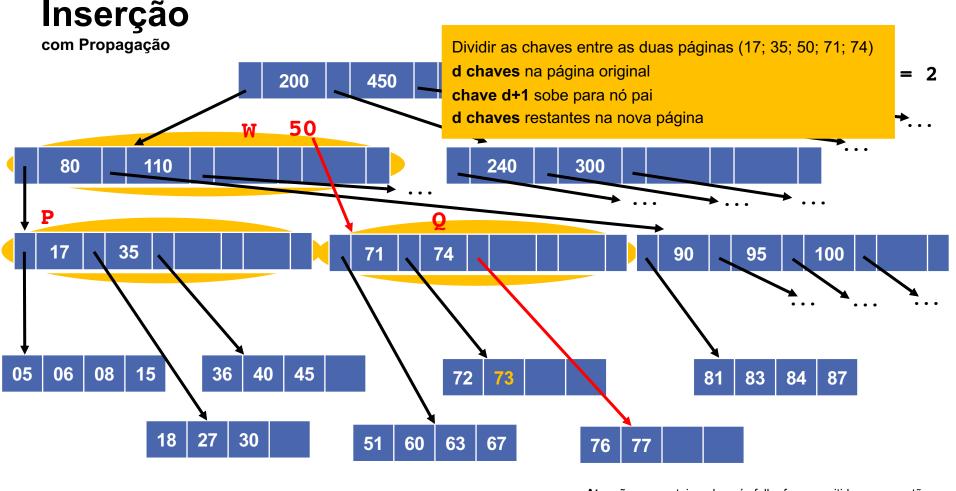


Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL **Figura**: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)

Inserção



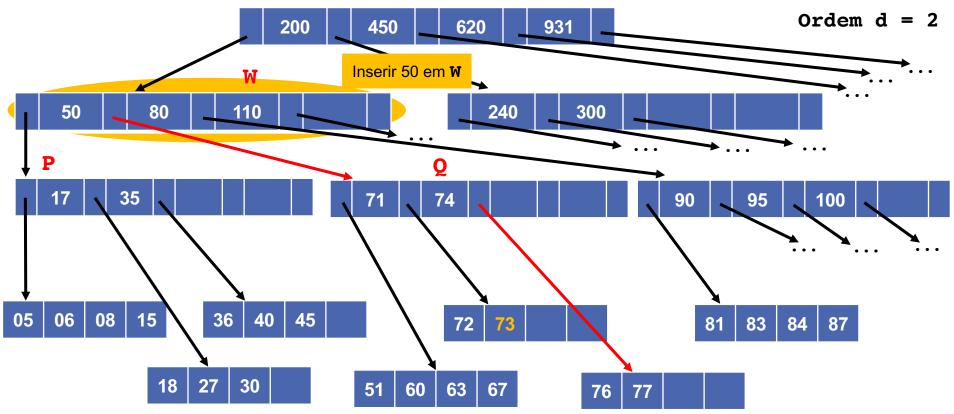
Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL 46 Figura: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL **Figura**: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)

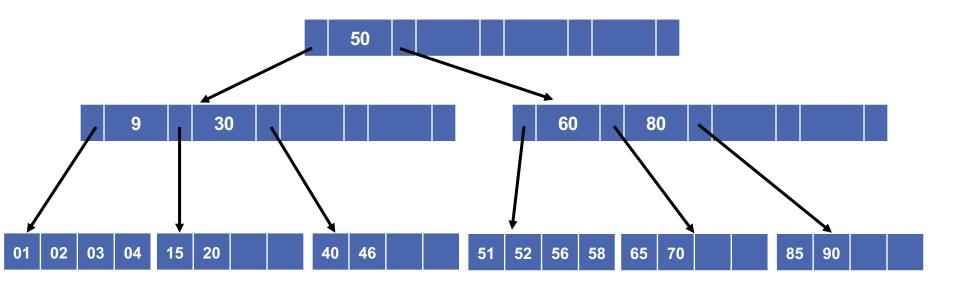
Inserção



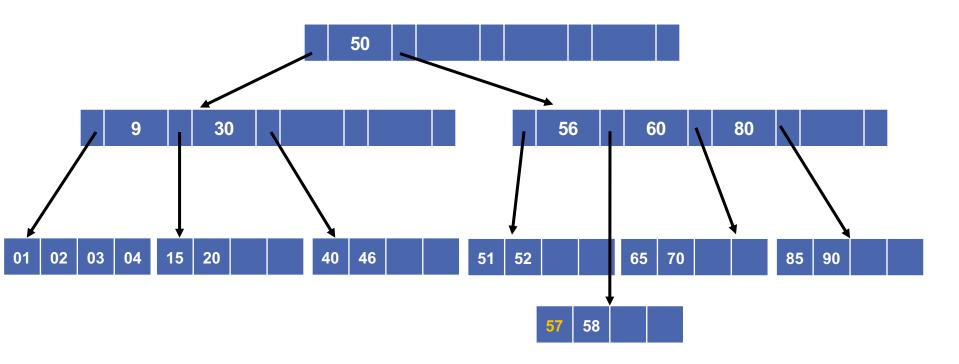


Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL **Figura**: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)

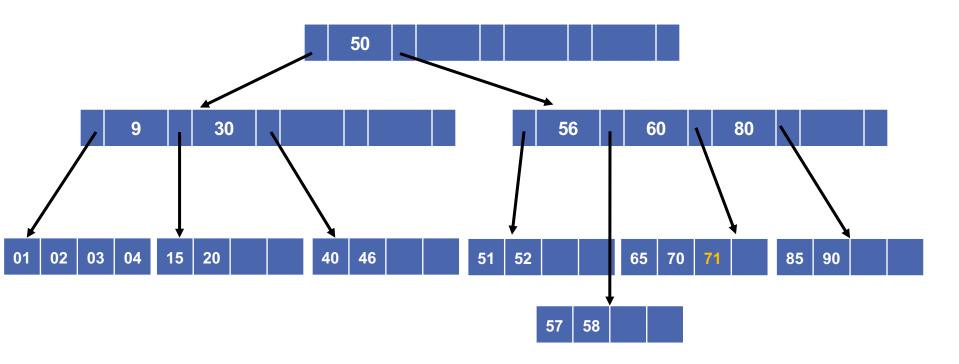
Inserir as chaves 57, 71, 72, 73 (nessa ordem) na Árvore B abaixo:



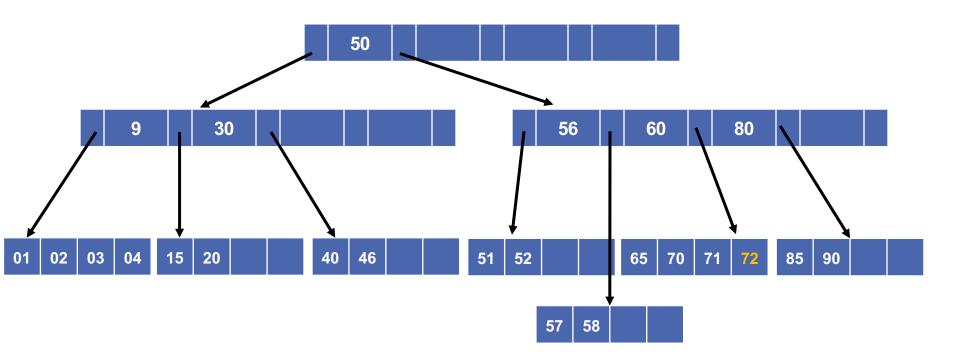
Inserir as chaves 57, 71, 72, 73 (nessa ordem) na Árvore B abaixo:



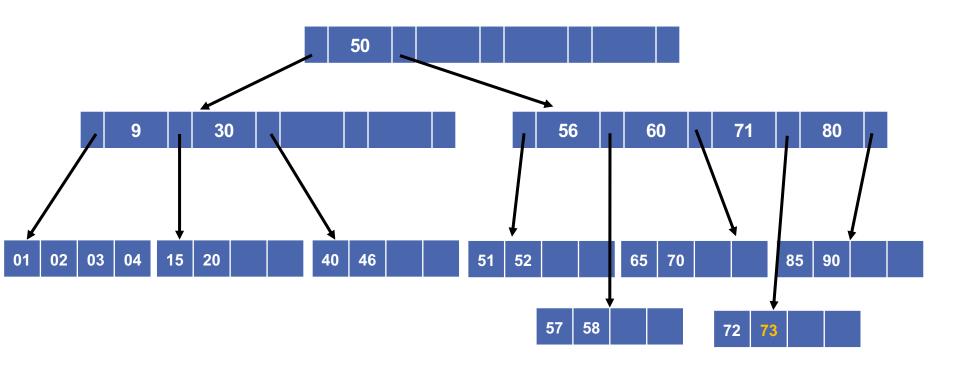
Inserir as chaves 57, 71, 72, 73 (nessa ordem) na Árvore B abaixo:



Inserir as chaves 57, 71, 72, 73 (nessa ordem) na Árvore B abaixo:

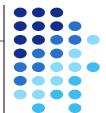


Inserir as chaves 57, 71, 72, 73 (nessa ordem) na Árvore B abaixo:





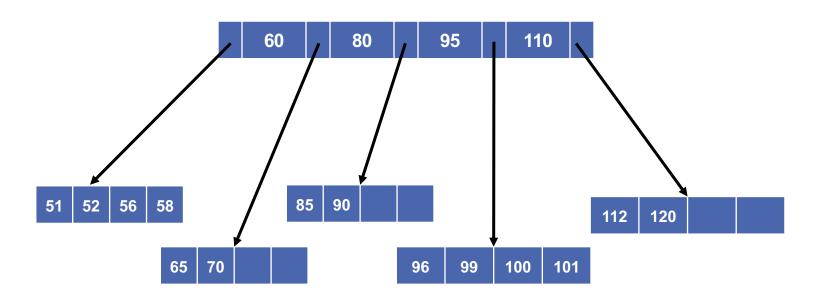




Divisão do Nó Raiz

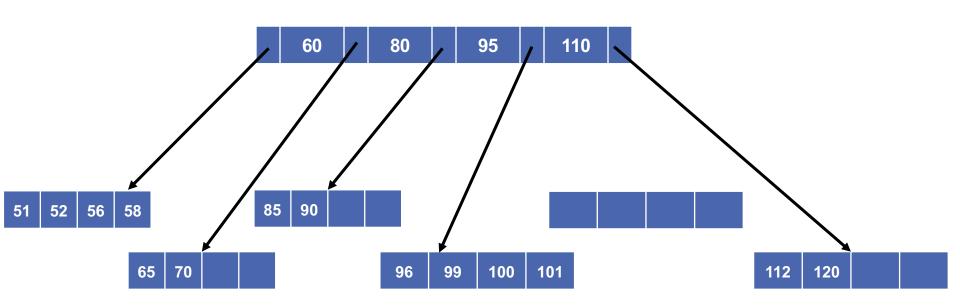
- Em alguns casos o particionamento se propaga para a raiz
- Nesse caso, o nó raiz é particionado normalmente, mas, como a raiz não tem pai, cria-se um novo nó, que passa a ser a nova raiz

Inserir a chave 97



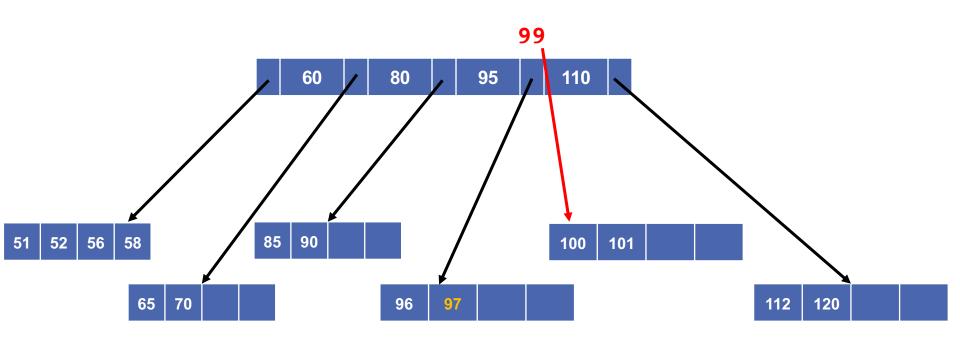
Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

Inserir a chave 97



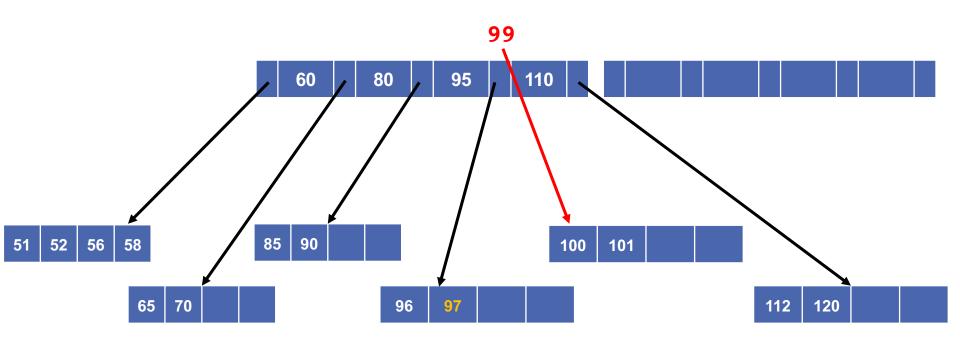
Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

Inserir a chave 97

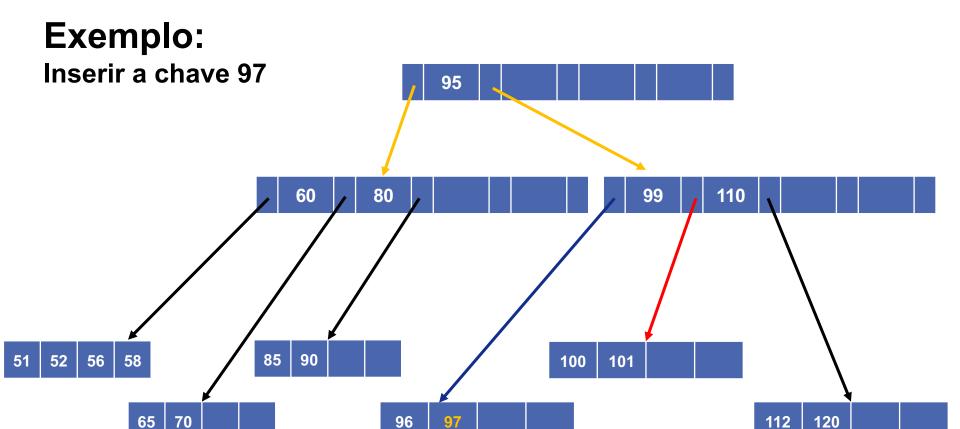


Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

Inserir a chave 97



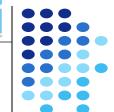
Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL



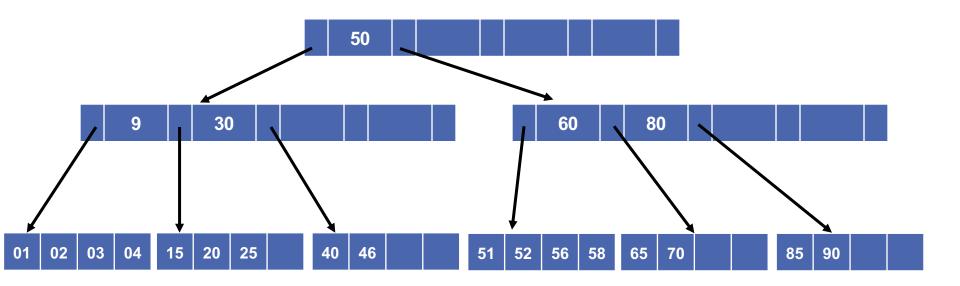


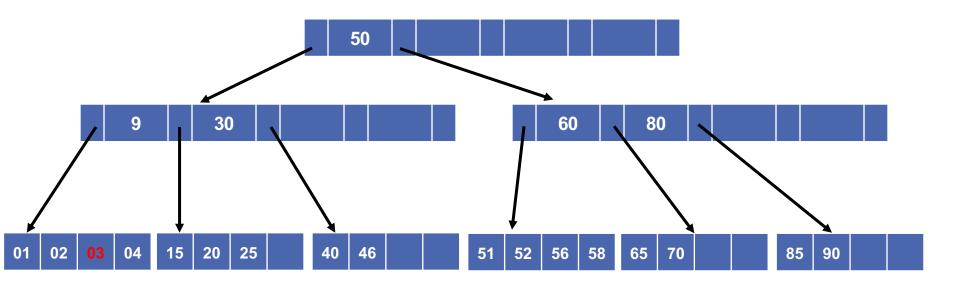


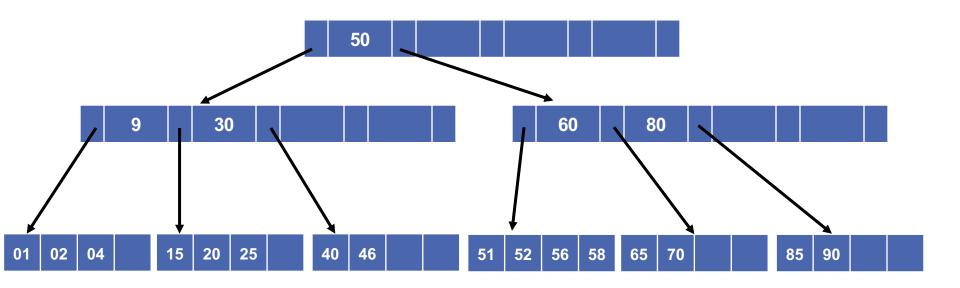
Exclusão

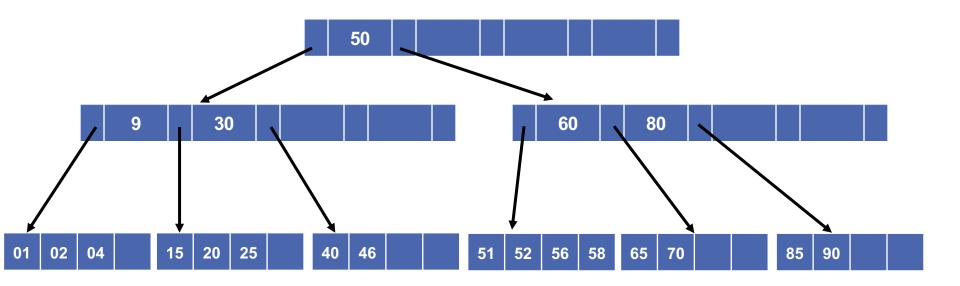
- Duas situações possíveis:
 - A entrada x está em um nó folha
 - Neste caso, simplesmente remover a entrada x

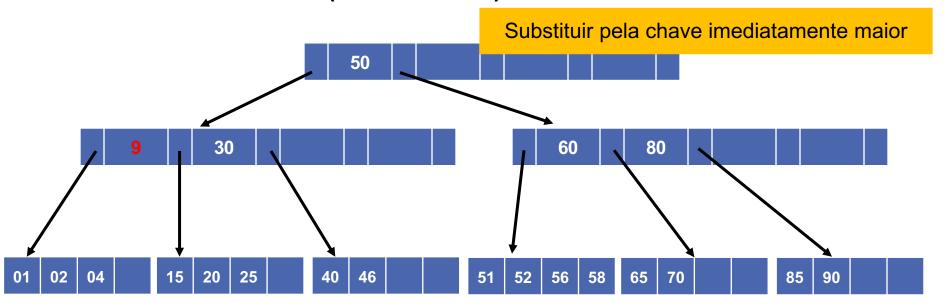
- A entrada x não está em um nó folha
 - Substituir x pela chave y imediatamente maior
 - Note que y necessariamente pertence a uma folha, pela forma como a árvore B é estruturada

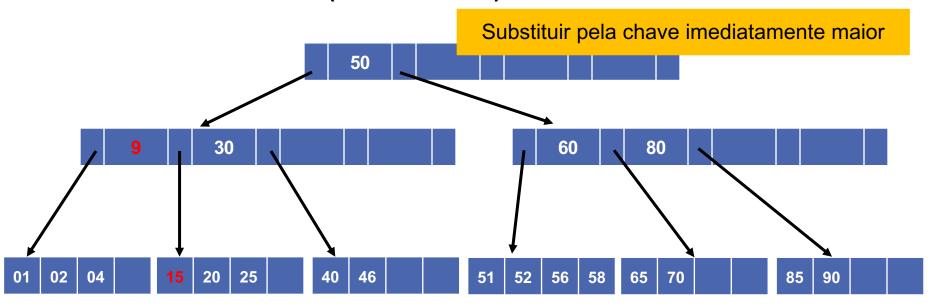


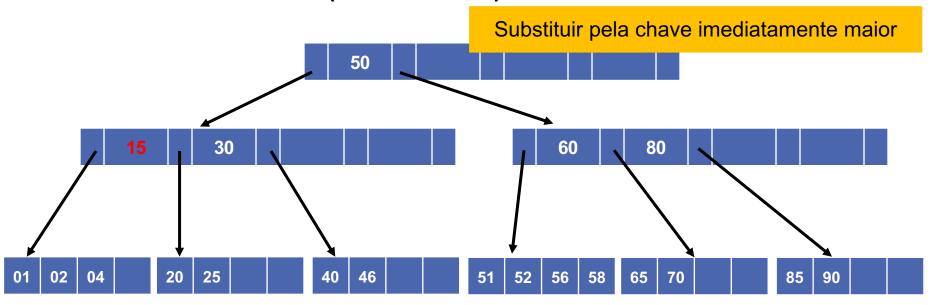






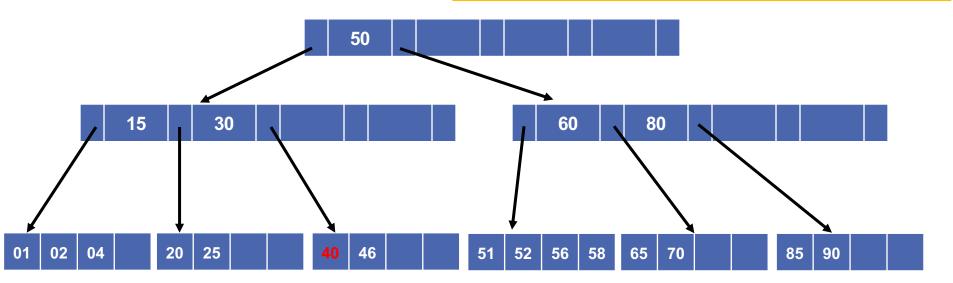






Exclusão da chave 40

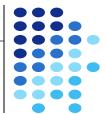
Problema: o nó ficaria com menos de d chaves, o que não é permitido



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL Figura: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)





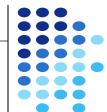


Solução:

Concatenação ou Redistribuição





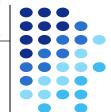


Concatenação

- Duas páginas P e Q são irmãs adjacentes se têm o mesmo pai W e são apontadas por dois ponteiros adjacentes em W
- P e Q podem ser concatenadas se:
 - são irmãs adjacentes; e
 - juntas possuem menos de 2d chaves



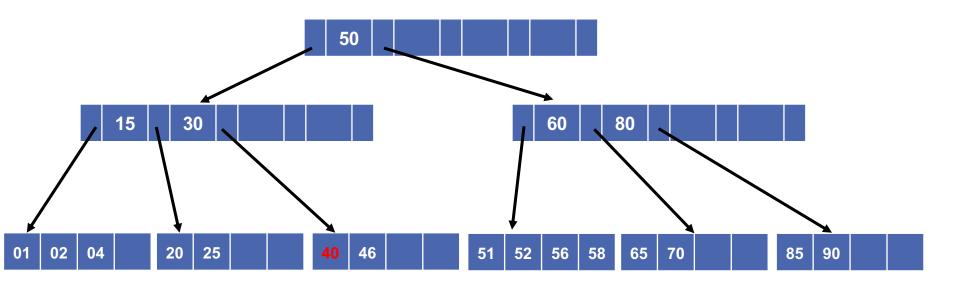




Operação de Concatenação de P e Q

- Agrupar as entradas de Q em P
- Em W, pegar a chave s_i que está entre os ponteiros que apontam para P e Q, e transferi-la para P
- Em W, eliminar o ponteiro p_i (ponteiro que ficava junto à chave s_i que foi transferida)

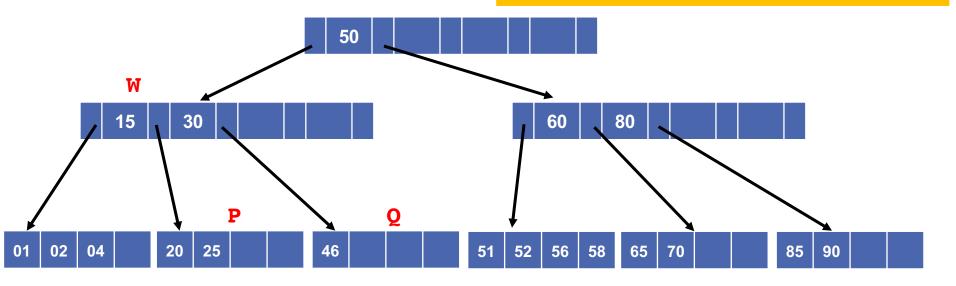
Exclusão da chave 40



Exclusão da chave 40

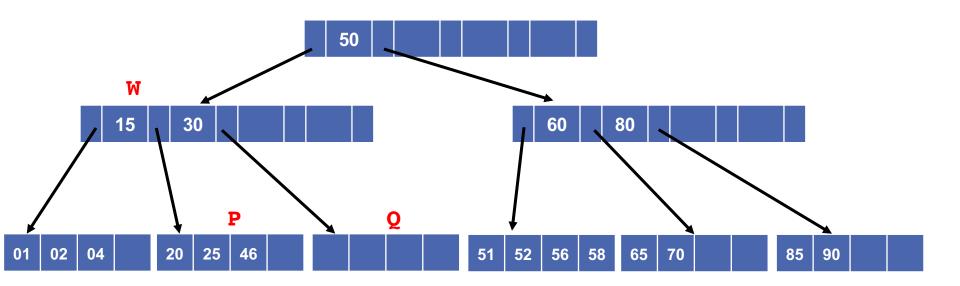
Página **Q** ficou com menos de **d chaves** Página **P** e **Q** são irmãs adjacentes

Soma de chaves de P e Q < 2d CONCATENAR P e Q



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL **Figura**: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)

Exclusão da chave 40

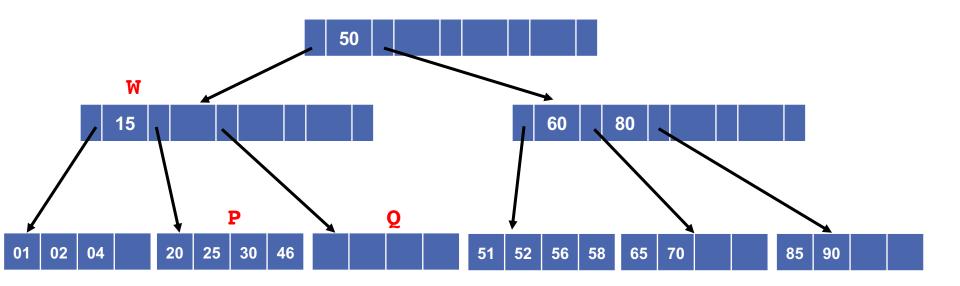


Transferir dados de Q para P

Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

Exclusão da chave 40

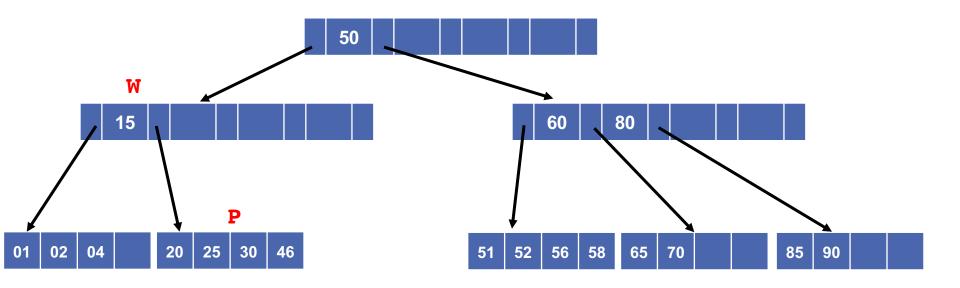
Transferir chave que separa os ponteiros de P e Q em W para P



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

Exclusão da chave 40

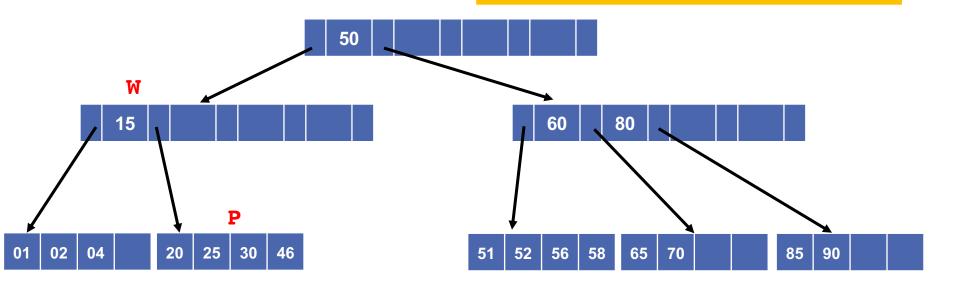
Eliminar página Q e ponteiro



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

Exclusão da chave 40

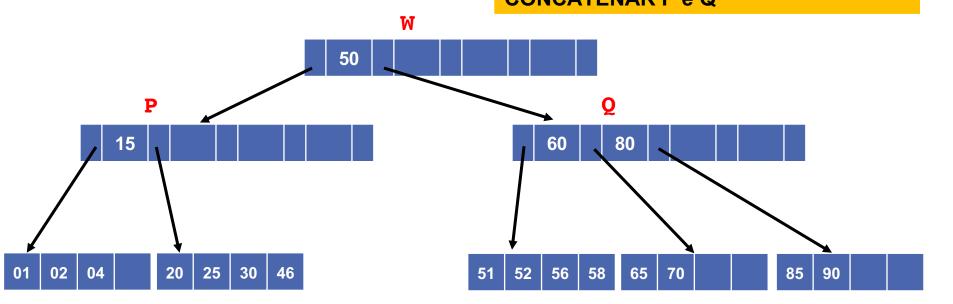
Página **W** ficou com menos de **d chaves** necessário propagar operação



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

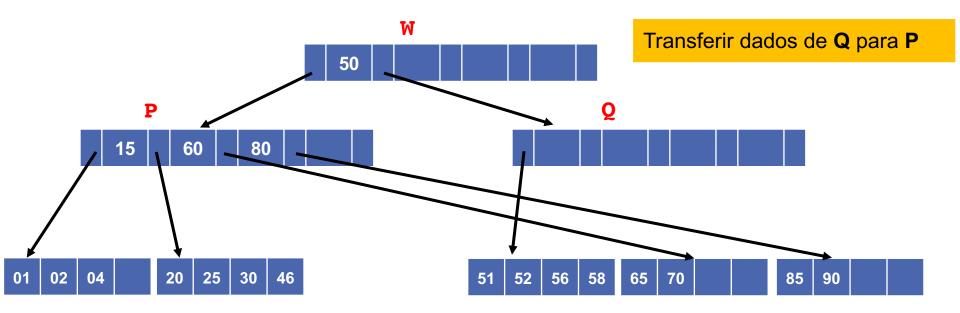
Exemplo: Exclusão da chave 40

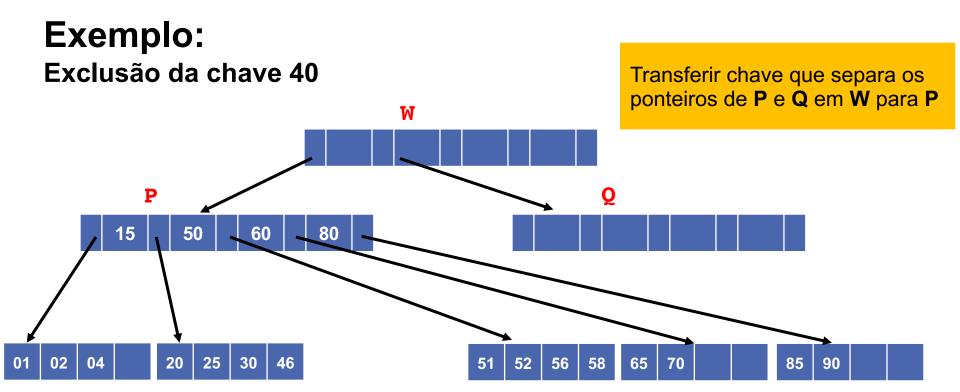
Página P e Q são irmãs adjacentes Soma de chaves de P e Q < 2d CONCATENAR P e Q



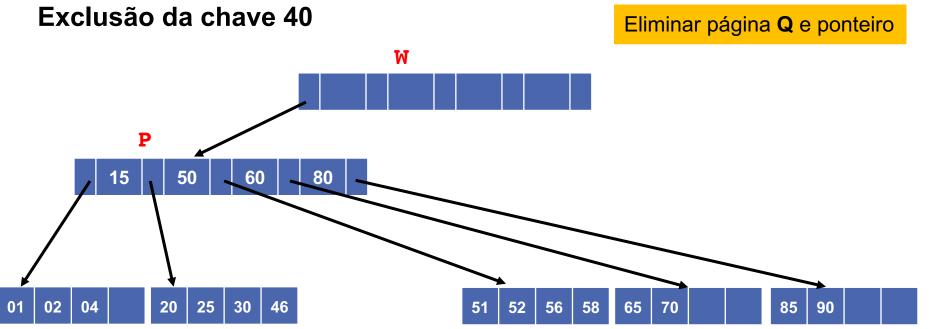
Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

Exclusão da chave 40

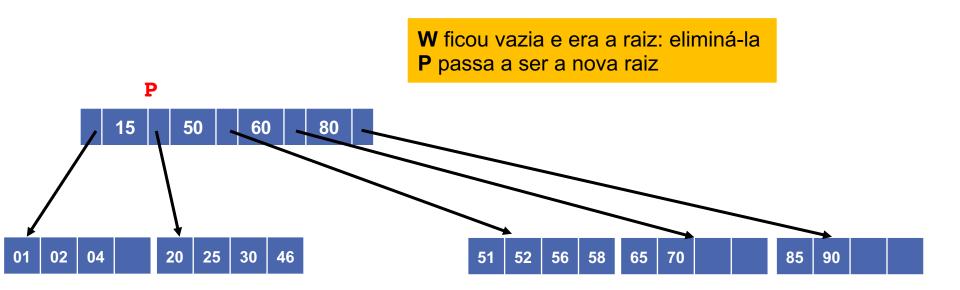




Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL **Figura**: Vanessa Braganholo (slides de árvore B)



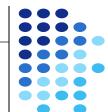
Exclusão da chave 40



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL



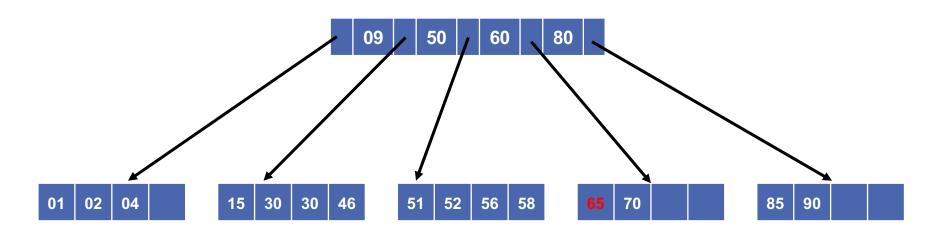




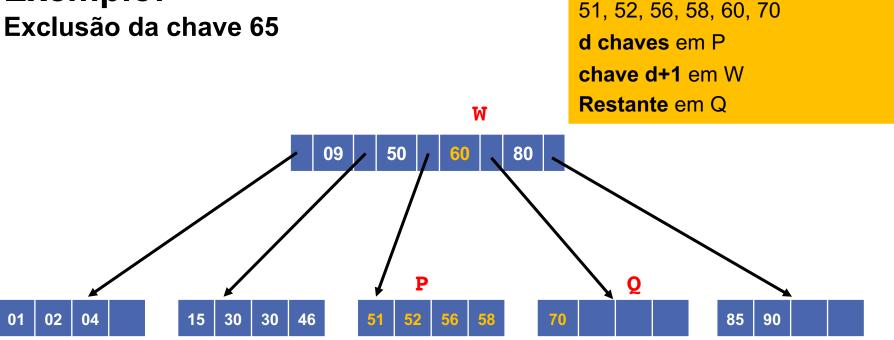
Redistribuição

- Ocorre quando a soma das entradas de P e de seu irmão adjacente Q é maior ou igual a 2d
- Concatenar P e Q
 - Isso resulta em um nó P com mais de 2d chaves, o que não é permitido
 - Particionar o nó concatenado, usando Q como novo nó
 - Essa operação não é propagável: o nó **W**, pai de **P** e **Q**, é alterado, mas seu número de chaves não é modificado

Exclusão da chave 65

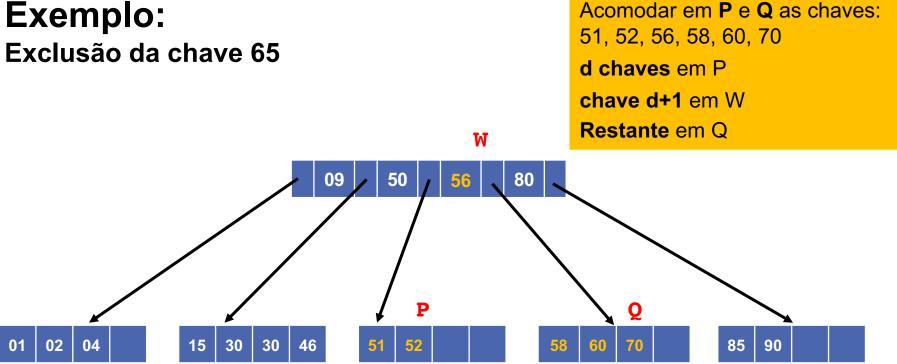


Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL

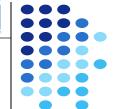
Acomodar em P e Q as chaves:



Atenção: os ponteiros dos nós folha foram omitidos por questões de legibilidade da figura. Na prática, todos apontam para NULL





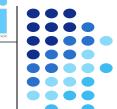


E Quando as duas Alternativas são Possíveis?

- Quando for possível usar concatenação ou redistribuição (porque o nó possui 2 nós adjacentes, cada um levando a uma solução diferente), optar pela redistribuição
 - Ela é menos custosa, pois não se propaga
 - Ela evita que o nó fique cheio, deixando espaço para futuras inserções







Exercício (parte 1)

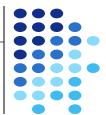
Desenhar uma árvore B de ordem 3 que contenha as seguintes chaves: 1, 3, 6, 8, 14, 32, 36, 38, 39, 41, 43

Dica: começar com uma árvore B vazia e ir inserindo uma chave após a outra

- Relembrando características de uma árvore B de ordem d
 - A raiz é uma folha ou tem no mínimo 2 filhos
 - Cada nó interno (não folha e não raiz) possui no mínimo d + 1 filhos
 - Cada nó tem no máximo 2d + 1 filhos
 - Todas as folhas estão no mesmo nível





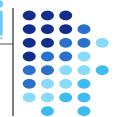


Exercício (parte 2)

- Sobre a árvore resultante do exercício anterior, realizar as seguintes operações:
 - a) Inserir as chaves 4, 5, 42, 2, 7
 - b) Sobre o resultado do passo (a), excluir as chaves 14, 32





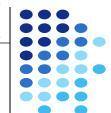


Busca de uma Chave X em uma Árvore B que Indexa Arquivo em Disco

- 1. Inicie lendo a raiz da árvore a partir do disco
- 2. Procure **x** dentro do nó lido (pode ser usada busca binária, pois as chaves estão ordenadas dentro do nó)
 - > a) Se encontrou, encerra a busca;
 - » b) Caso contrário, continue a busca, lendo o filho correspondente, a partir do disco
- 3. Continue a busca até que x tenha sido encontrado ou que a busca tenha sido feita em uma folha da árvore (retorna o último nó pesquisado nó onde a chave está ou deveria estar)





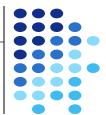


Implementação

- 1. Um arquivo para guardar metadados, que contém
 - a) Um ponteiro para o nó raiz
 - b) Um ponteiro para o próximo nó livre do arquivo
- 2. Um arquivo para guardar os dados, estruturado em nós (ou páginas/blocos)





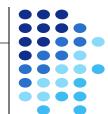


Implementação

- No arquivos de dados, cada nó possui
 - Inteiro representando o número de chaves (m) armazenadas no nó
 - Um ponteiro para o nó pai
 - Lista de m+1 ponteiros para os nós filho
 - Lista de m registros







Considerações Sobre Implementação

- A cada vez que for necessário manipular um nó, ler o nó todo para a memória, e manipulá-lo em memória
- Depois, gravar o nó todo de volta no disco
- Na nossa disciplina, vamos simplificar:
 - da mesma forma que fazíamos uma função para ler um registro e gravar um registro inteiro, agora faremos uma função que lê uma página e grava uma página inteira no disco







Referências

- Material baseado nos slides de **Vanessa Braganholo**, Disciplina de Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. Instituto de Computação. Universidade Federal Fluminense (UFF), Niterói, Brasil.
- Szwarcfiter, J.; Markezon, L. Estruturas de Dados e seus Algoritmos, 3a. ed. LTC. Cap. 10
- Inhaúma Neves Ferraz. Programação Com Arguivos. 2003. Editora: manole.
- Schildt, H. C Completo e Total. Ed. McGraw-Hill.