MANUAL SISTEMA PARA HOTEL

GRUPO CLIENTES

EDUARDO AFONSO SOBRAL SANTOS TAVARES
CARLOS EDUARDO PEREIRA SILVA
FELIPE MENDONÇA DO SACRAMENTO
JOSÉ GEISON DOS SANTOS
SAMUEL SILVA DOS ANJOS

Introdução:

Este documento tem como finalidade ajudar na compreensão da parte do software desenvolvido pela equipe clientes, explicando suas funcionalidades e detalhes de forma mais clara, com o uso de imagens e trechos de códigos feito pela equipe. Essa parte do todo, tem por finalidade fazer o papel inicial e o final, quando um cliente chega em um hotel e solicita um quarto, que é o cadastro e suas diretrizes e o tratamento do fim da estadia.

Descrição Narrativa:

O grupo cliente ficou com a parte de clientes, nessa parte do software, o código faz o cadastro de clientes que tem interesse em alugar um quarto, logo depois temos outras opções como: listar clientes do arquivo, editar informações e exclusão de um cliente que já tenha terminado a sua estadia no hotel.

Falando um pouco mais, dessa parte do projeto do grupo que ficou com a parte de clientes, é fundamental em primeiro quesito cadastrar clientes em um arquivo, para que depois pudéssemos ter acesso à eles. Com os usuários em um arquivo, podemos listar a quantidade e os dados de cada cliente e, assim se necessário temos como fazer mudanças nos dados do clientes e logo depois regravar esses dados específicos de volta no arquivo e, por fim, como já foi citado acima temos a função excluir que retira os dados do respectivo cliente do arquivo, assim gerando um novo arquivo, só com os usuários que ainda permanecem no hotel.

Descrição do Caso de Uso:

Para operar as funcionalidades Cliente, vamos utilizar de imagens para auxiliar na explicação do caso de uso.

• Primeiro nós temos a tela inicial das funcionalidades que a equipe clientes criou:



Aqui, temos as opções de navegação pelo programa: Cadastrar cliente, listar cliente, modificar cliente e excluir cliente.

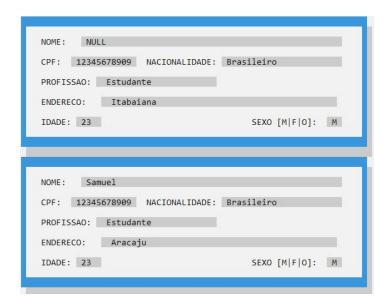
• Seguindo em frente, o segundo passo é nos cadastrarmos um cliente, onde é pedido uma série de dados pessoais:



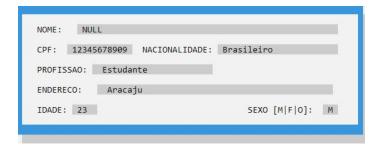
Depois de cadastrar o usuário do hotel aparecerá uma mensagem de confirmação indicando que o cliente foi cadastrado. Imagem logo a seguir:



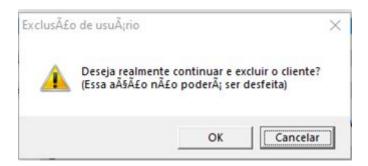
• Em outro módulo, se quisermos modificar um dado de um cliente podemos editá-lo, é só entrar no módulo Modificar Cliente que você terá o opção de editar qualquer informação de um usuário qualquer :



• E por fim temos a função excluir, que quando um cliente terminar sua estadia ele será listado fora do arquivo pelo manuseador do sistema, onde será pedido as informaçõe do hóspede que se deseja excluir. E logo depois aparecerá uma mensagem pedindo se quer mesmo excluir o cliente. Imagem abaixo:



A seguir a mensagem se realmente deseja excluir.



Alguns trechos de códigos:

Cadastre um usuário e será chamado a biblioteca cpf.h para fazer a verificação se cpf é válido.

Para atualizar dados dos clientes cadastrados é chamada essa função que irá mover os dados de um arquivo para outro, assim atualizados.

Código onde foi implementado a função excluir, onde é pedido o CPF da pessoa a ser excluída, comparando esse CPF com uma série de CPFs lido do arquivo, e se esse CPF for igual ele não irá ser escrito em um novo arquivo.

```
179 void excluirCliente(string cpf) {//nLinha & o número da linha que vai aaz deletada
180
           fstream clientesARQ;
181
           ofstream clientesARQSaida;
182
          cliente retorno:
183
           string linha;
184
185
           clientesARQ.open("clientes.dat",ios::in);
186
           fstream excluirCliente::clientesARQ
187
           clientesARQSaida.open("clientesCopia.dat",ios::out|ios::trunc);
188
189
           while (getline(clientesARQ, linha))
190
191
               separarValoresClientes(linha, retorno);
               if(cpf != retorno.cpf) {
192
193
                   clientesARQSaida
                                       << retorno.nome << ","
194
                                       << retorno.cpf << ","
195
                                       << retorno.senha << ","
196
                                       << retorno.idade << ","
                                       << retorno.profissao << ","
197
198
                                       << retorno.nacionalidade << ","
199
                                       << retorno.sexo << ","
200
                                       << retorno.endereco << ","
                                       << retorno.diaEntrada << ","
201
202
                                       << retorno.mesEntrada << ","
203
                                       << retorno.anoEntrada << ","
                                       << retorno.consumo << ";" << endl;
204
205
206
207
208
           clientesARQ.close();
           clientesARQSaida.close();
209
210
211
           system("MOVE clientesCopia.dat clientes.dat");
212
213
```

Conclusão:

Esse projeto com plena certeza foi o maior desafío até agora, principalmente na parte de juntar os códigos dos outros grupos com o nosso. Mas fora isso, foi de grande aprendizado porque utilizamos novas estruturas como: ponteiros, namespaces, bibliotecas, o uso de interfaces e outros tópicos.

Esse sistema também nos permitiu ver na prática como é trabalhar com várias pessoas, produzindo conteúdos que faria parte de um todo no futuro e, que seria no futuro também a parte mais complexa.