



## RESPONSI I SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2017/2018

Matakuliah	: Praktikum Pemrograman Dasar 2	Waktu	: 120 menit
Program Studi	: Teknik Informatika	Bentuk	: Praktek
Kelas	: A	Sifat	: Open Book
Semester	: Ganjil	Catatan	: Soal Tidak Boleh Dibawa Pulang
Dosen	: Chaulina Alfianti Octavia, S. Kom, M.T.		

Buatlah sebuah program game menebak angka antar 1 - 10. User menginputkan 5 tebakan yang disimpan dalam **salah satu** struktur data dibawah ini :

- *Arraylist/Hashtable* poin dasar : 30
- *Linked List* poin dasar : 40

Ketentuan program :

KETENTUAN PROGRAM	SIFAT	POIN TAMBAHAN
Buatlah function <i>Stack</i> untuk mengambil tebakan yang akan di bandingkan dengan komputer ( <b>NRP Ganjil</b> ).	Wajib	15
Buatlah function <i>Queue</i> untuk mengambil tebakan yang akan di bandingkan dengan komputer ( <b>NRP Genap</b> ).	Wajib	15
Menghitung total poin benar	Wajib	5
Tebak 3 kali dan beri poin jika tebakan benar (10) jika salah (0)	Wajib	15
Tebak 3 kali dan beri poin jika tebakan 1 benar (10) jika tebakan 2 benar (5) jika tebakan 3 benar (3) jika salah (0)	Opsional	15
Baris <i>source code</i> minimal dan rapi	Opsional	10