PROJEKT INŻYNIERSKI

**Edytor graficzny systemów rozmytych dla języka Python**

ID projektu - 46300

Opiekun projektu - dr inż. Jerzy Dembski

Dokument nr <nr doc>: <nazwa doc>

| Streszczenie projektu:  Celem projektu jest tworzenie edytora graficznego systemu rozmytego z wykorzystaniem dowolnej biblioteki Pythona (np. pygame, opencv, opengl) pozwalającego na tworzenie i kształtowanie zbiorów rozmytych, definiowanie reguł rozmytych, wizualizację działania systemu dla zadanych wartości wejściowych oraz uczenie systemu na podstawie danych uczących metodą ANFIS wraz z przedstawieniem systemu w postaci wielowarstwowego modelu neuronowego do dalszego uczenia. System powinien pozwalać też na zapis i odczyt systemu rozmytego z pliku tekstowego, jak również przedstawienia go jako funkcji przetwarzającej dane wejściowe.  Streszczenie dokumentu:  <Tu wpisz streszczenie doc> |
| --- |

| Wersja: | 1.0 |
| --- | --- |
| Data wydania: |  |
| Redaktor: |  |
| Współautorzy: |  |
| Etap/zadanie: |  |
| Nazwa pliku: | Szablon\_v.docx |
| Liczba stron: |  |

**Historia zmian**

| **Wersja** | **Data** | **Opis zmiany** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**SPIS TREŚCI**

[**1. Wstęp 4**](#_k5hgmwuq8io2)

[1.1. Bibliografia 4](#_vtau6zyakpt6)

# 

# Wstęp

## Bibliografia