- 1. ¿Qué criterios usaron para decidir qué entidades y relaciones debían formar parte del modelo?
  - Nos basamos en un modelo normalizado de reservas y lo adaptamos hacia nuestra situación, colocando las canchas, lugares y deporte
- 2. ¿Qué tan adecuadas fueron las claves primarias y foráneas que definieron en su diseño?
  - Fueron buenas, están definidas para evitar solapamientos y tener bien identificados cada uno de los lugares únicos.
  - 3. ¿En qué medida aplicaron la normalización? ¿Qué beneficios y limitaciones experimentaron?
  - A pesar de aplicar la normalización en buena parte, nos vimos obligados a buscar rendimiento en ciertos aspectos debido a la gran cantidad de tablas que derivaban si se normalizaba todo.
  - 4. ¿Qué restricciones y reglas del negocio implementaron directamente en la base de datos y por qué?
  - Utilizamos triggers para verificar los pagos, not null para los datos para evitar errores y unique en las claves para que sean identificadores únicos.
  - 5. ¿Qué ventajas o desventajas identificas del modelo que construyeron al momento de hacer consultas complejas?
  - La verdad no se encontró ni un problema, las consultas complejas requieren un poco más de análisis, pero si uno conoce el modelo ER se pueden realizar fácilmente.
  - 6. ¿Qué cambiarían en el diseño de la base de datos si tuvieran que escalar este sistema a un entorno de producción?
  - Una mayor normalización con los usuarios, para tener roles y poder manejar mejor la seguridad.