

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey Campus Guadalajara

Construcción se Software y Toma de Decisiones Desarrollo Web

Mini-Reto: Mi Web App

Alumnos

Ana Luisa G. del Rosal A01566927

Iker Ochoa Villaseñor A01640984

Profesor

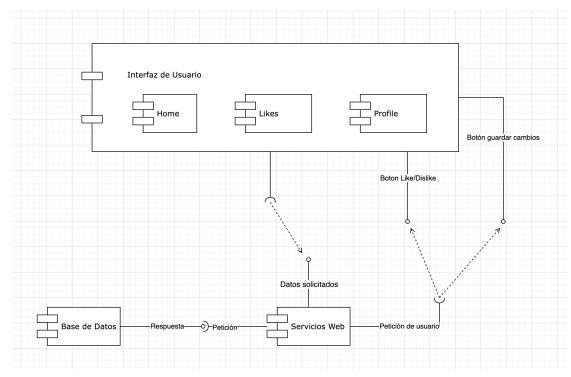
César Alfredo Espinosa Michel

30 de Abril del 2023

Mini Reto II: Smash Pass

Descripción

Smash Pass es una aplicación web que nos permite realizar un match con nuestros personajes favoritos a través de tarjetas interactivas, podrás ver los likes que has dado y decidir si mantenerlos en tus likes o descartarlos, así como crear tu perfil con información que motive que las personas a dar like y hacer match contigo.



Frontend

Dentro del código FrontEnd de nuestra App, hicimos uso de React para la construcción de nuestra Webapp, dividimos cada página en un componente distinto, esto para hacer uso de "Routes" o "Rutas" para la navegación de usuario, para las tarjetas interactivas realizamos un componentes por separado e independiente, esto para que pueda ser reutilizado y personalizado de acuerdo a las necesidades de la página.

En cuanto a la conexión entre FrontEnd o BackEnd, hicimos uso de Axios para conectar los endpoints y realizar las "Promesas" o "Promises" y así obtener la información deseada de la base de datos.

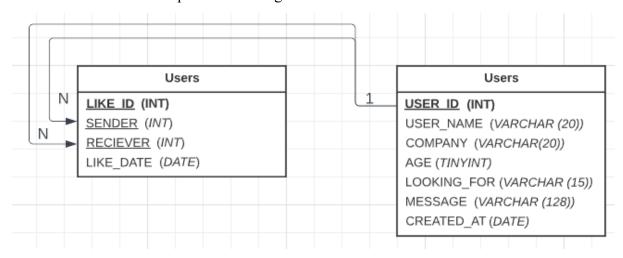
Por último, el diseño de la página se realizó con CSS puro, integrando animaciones y transiciones personalizadas por nuestro equipo y que sea amigable en cualquier pantalla en horizontal.

Backend

La página almacena su información dentro de una base de datos relacional SQL. La base incluye la información de los usuarios al igual que de los likes.

La aplicación SmashPass se encuentra en un servidor, por lo que es necesario que la base de datos no dependa de un local host (para poder tener acceso a la misma en todo momento). Por lo mismo se utilizó PlanetScale, una plataforma que aloja la base de datos sin necesidad de un servidor permanente.

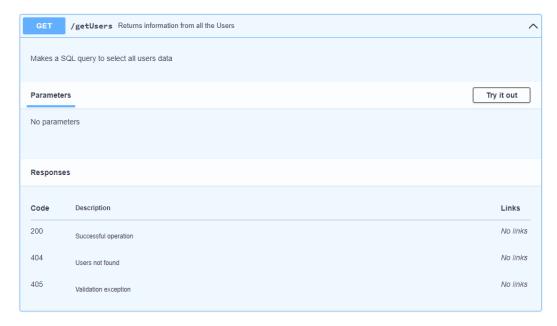
A continuación se presenta un diagrama de la base de datos relacional:



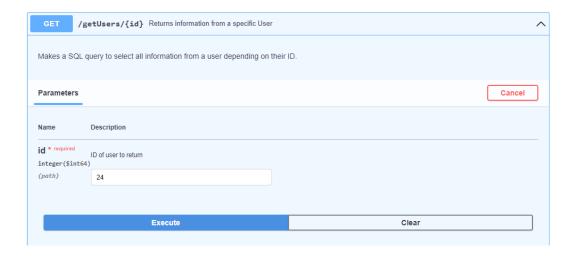
El backend de la aplicación fue desarrollado con el entorno Node JS, el cual provee las herramientas necesarias para el desarrollo de un servidor y sus aplicaciones.

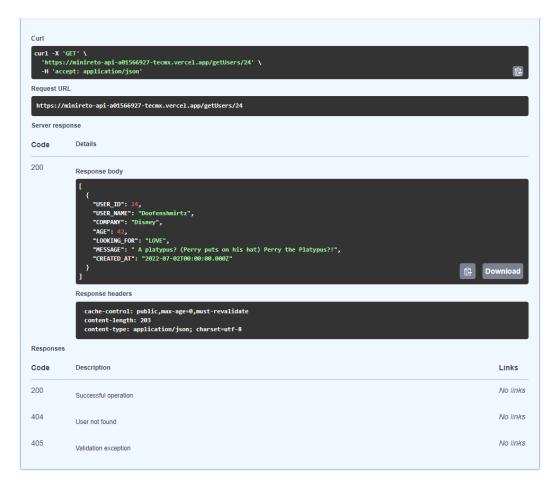
Por otro lado se cuenta con un archivo JavaScript, el cual se encarga de la interacción entre la aplicación y la base de datos de la misma. Se trata de la Web API diseñada para Smash Pass. Como se mencionó anteriormente, la aplicación es capaz de presentar los usuarios, generar y eliminar likes, y modificar el perfil principal. La API es llamada por la aplicación principal, respondiendo a las necesidades. La API no la utiliza directamente el cliente, sino que es una herramienta que apoya a la aplicación al procesar las llamadas de manera asincrónica, A continuación se muestran los distintos endpoints:





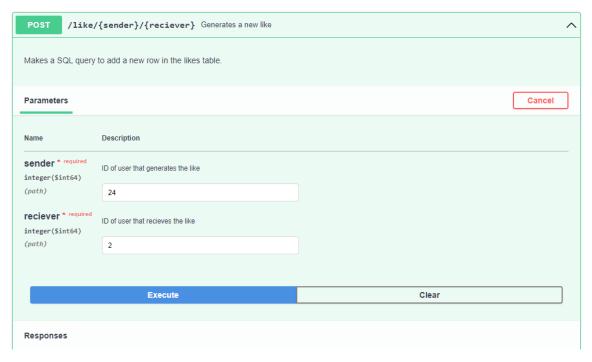
```
//RETURNS DATA FROM ALL THE USERS
app.get('/getUsers', function (req, res, next) {
  let sql = "SELECT * FROM users";
  db.query(sql, (err, result) => {
    if (err) throw err;
    res.send({ data: result });
  });
})
```

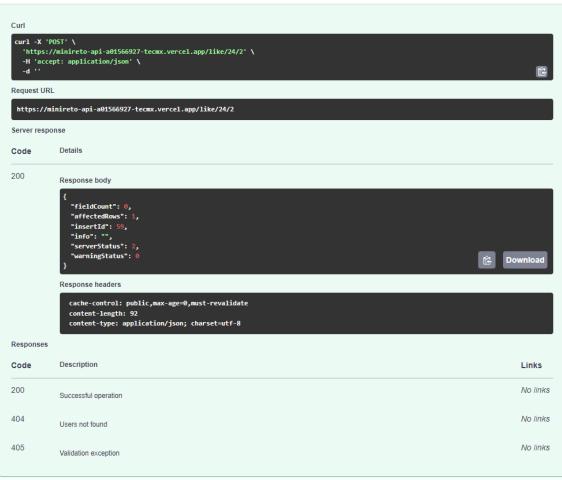




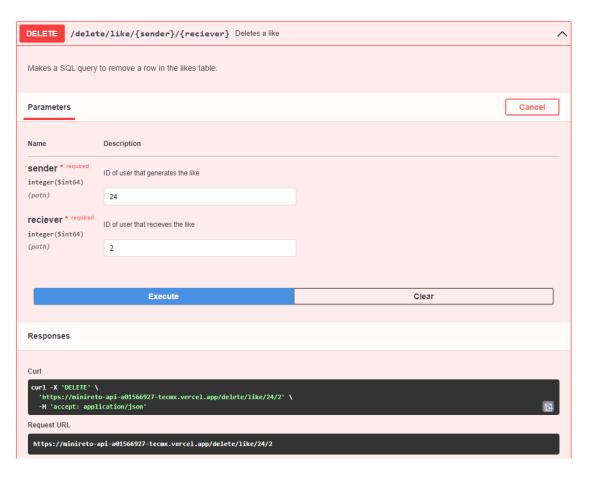
```
// RETURNS DATA FROM SPECIFIC USER, THE REQUEST NEEDS AN ID
app.get('/getUsers/:id', function (req, res) {
  const user=req.params.id;
  let sql = "SELECT * FROM users WHERE USER_ID="+user+";";
  db.query(sql, (err, result) => {
    if (err) throw err;
    res.send (result);
  });
});
```







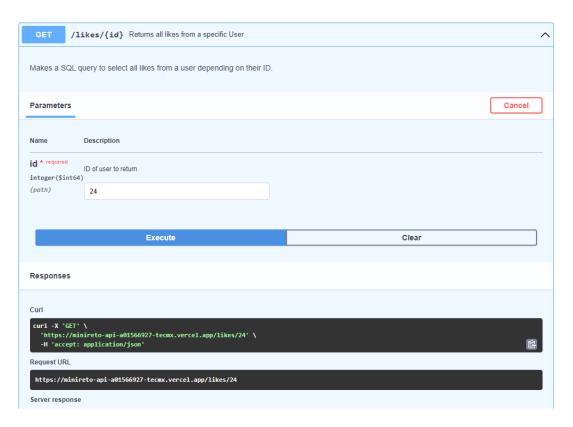
```
// GENERATES A NEW LIKE IN THE DATABASE
app.post('/like/:sender/:reciever', function(req,res){
  const sender=req.params.sender;
  const reciever=req.params.reciever;
  let sql="INSERT INTO likes (SENDER, RECIEVER, LIKE_DATE) VALUES ("+sender+","+reciever+",current_date());";
  db.query(sql, (err, result) => {
    if (err) throw err;
    res.send (result);
  });
})
```



```
Code
              Details
200
              Response body
                 "fieldCount": 0,
"affectedRows": 3,
                  "insertId": 0,
                 "info": "",
                 "serverStatus": 2,
"warningStatus": 0
                                                                                                                                            ∄ Download
              Response headers
                 cache\text{-}control: \ public, \\ max-age=0, \\ must-revalidate
                 content-length: 91
                 content-type: application/json; charset=utf-8
Responses
Code
              Description
                                                                                                                                                        Links
                                                                                                                                                        No links
200
              Successful operation
404
                                                                                                                                                        No links
              Like not found
405
                                                                                                                                                        No links
              Validation exception
```

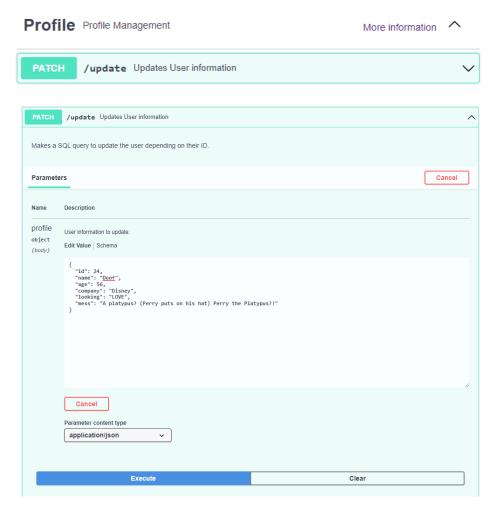
```
// DELETES A LIKE
app.delete('/delete/like/:sender/:reciever', function(req,res){
  const sender=req.params.sender;
  const reciever=req.params.reciever;

let sql="DELETE FROM likes WHERE SENDER='"+sender+"' AND RECIEVER='"+reciever+"';";
  db.query(sql, (err, result) => {
    if (err) throw err;
    res.send (result);
  });
})
```





```
// RETURNS ALL LIKED PROFILES DEPENDING FROM THE CURRENT USER
app.get('/likes/:sender', function(req.res){
    const sender=req.params.sender;
    let sql="SELECT USER ID, USER I
```



```
        Responses

        Code
        Description
        Links

        200
        Successful operation
        No links

        404
        User not found
        No links

        405
        Validation exception
        No links
```

```
// UPDATES THE USER INFORMATION
app.patch('/update', function(req.res){
    const id=req.body.id;
    const id=req.body.id;
    const ag=req.body.name;
    const company=req.body.company;
    const looking=req.body.company;
    const looking=req.body.looking;
    const looking=req.body.mess;

let sql="UPDATE users SET USER_NAME='"+name+"', COMPANY='"+company+"', AGE="+age+", LOOKING_FOR='"+looking+"', MESSAGE='"+mess+"' WHERE USER_ID="+id+";";
db.query(sql, (err, result) => {
        if (err) throw err;
        res.send (result);
    });
}
```

Funcionamiento

SmashPass vive en un servidor de Vercel, una plataforma de nube que provee los recursos necesarios para poder hacer un "deployment" de la aplicación. En este caso se cuenta con dos servidores distintos: uno que maneja la RestAPI y otro que presenta la aplicación al público. De tal manera es posible generar una conexión entre la aplicación y la base de datos sin necesidad de un servidor local.



Links

- 1. Repositorio Github: https://github.com/Iker8av/ProyectoWeb-Tinder
- 2. Página Web: https://smash-pass-a01566927-tecmx.vercel.app/