

Checklist de Revisión del Diseño

Estudiante Iker Arbulu Lozano

Programa Programas PSP

Instructor Rafael Salazar

Fecha 2/Abril/2016

Programa 5

Lenguaje Java

Propósito	Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu diseño
General	<ul style="list-style-type: none"> - Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) - Revisa tu diseño parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. - Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez - Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada

Nombre de las partes:		Programa1	CalculadorX
Completez	Verificar que el diseño cubra a todos los requerimientos aplicables: <ul style="list-style-type: none"> • Se producen todos los outputs necesarios • Todos los inputs se procesan • La extensión del sistema está definida (interfaces) 	X	X
Casos Especiales	<ul style="list-style-type: none"> • Se revisaron todos los casos especiales • Se dan las respuestas definidas en caso de casos especiales • Se hace un handle donde es necesario porque dan valores ilegales • Hacer que las condiciones imposibles sean imposibles 	X	X
Clases	<ul style="list-style-type: none"> • Existe una main class que se puede ejecutar • Existe una clase para cada objeto que se quiere instanciar • Existe una manera de acceder métodos de procesamiento dentro del objeto • Existe un diagrama que explique la relación entre las clases 	X	X
Funciones	<ul style="list-style-type: none"> • Asegurarse que existan funciones para cumplir con el flujo de cada caso de uso • Asegurarse que existan los parámetros necesarios del lado del emisor • Asegurarse que se manejen de mantengan los parámetros del lado receptor 	X	X
Logica	<ul style="list-style-type: none"> • Estructuras de datos a utilizar propias para la solución • Estructuras de control a utilizar propias para la solución • Verificar condicionales para saber que son exclusivas • Verificar inicio y fin de ciclos para que cumplan con las iteraciones necesarias 	X	X

