

Checklist de Revisión del Diseño

Estudiante _____

Fecha _____

¿Cumple con la estructura de una revisión efectiva de tu diseño?

*Cambiar el de Lectura De Archivo
→ Falló agrega el de por registros en Lectura De Archivo
Cambiar*

Nombre de las partes:					
Completez	<p>Verificar que el diseño cubra a todos los requerimientos aplicables:</p> <ul style="list-style-type: none"> Se producen todos los outputs necesarios <i>→ Se agregó a print</i> Todos los inputs se procesan <i>→ Se agregó al print existente</i> La extensión del sistema está definida (interfaces) 	X			
Casos Especiales	<ul style="list-style-type: none"> Se revisaron todos los casos especiales <i>(it de el control)</i> Se dan las respuestas definidas en caso de casos especiales Se hace un handle donde es necesario porque dan valores ilegales Hacer que las condiciones imposibles sean imposibles 	X			
Clases	<ul style="list-style-type: none"> Existe una main class que se puede ejecutar <i>→ program</i> Existe una clase para cada objeto que se quiere instanciar <i>→ Ya se hacen</i> Existe una manera de acceder métodos de procesamiento dentro del objeto Existe un diagrama que explique la relación entre las clases 	X			
Funciones	<ul style="list-style-type: none"> Asegurarse que existan funciones para cumplir con el flujo de cada caso de uso Asegurarse que existan los parámetros necesarios del lado del emisor Asegurarse que se manejen de mantengan los parámetros del lado receptor 	X			
Logica	<ul style="list-style-type: none"> Estructuras de datos a utilizar propias para la solución Estructuras de control a utilizar propias para la solución Verificar condicionales para saber que son exclusivas Verificar inicio y fin de ciclos para que cumplan con las iteraciones necesarias Verificar que las comparaciones de tipos de dato sean válidas 	X			