

Checklist de Revisión del Código

Estudiante Iker Arbulu Lozano

Programa Entrenamiento PSP

Instructor Rafael Salazar

Fecha 4/Abril/2016

Programa 5

Lenguaje Java

Propósito	Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu código
General	<ul style="list-style-type: none"> - Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) - Revisa tu código parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. - Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez - Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada

	Nombre de las partes:	Programa1	CalculadorX
Completez	Verificar que el código cumple con todo el diseño	X	X
Includes	Verificar que se están incluyendo todas las librerías a utilizar	X	X
Strings	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que sean escritos con comillas dobles • Revisar que se asigne a una variable de tipo string y no char • Revisar posibles escapes que se les pueda hacer 	X	X
Formato de Salida	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que se imprimen los espacios necesarios para el output • Revisar que se están realizando los saltos de línea o que se usó un println 	X	X
{ } Pairs	Revisar que abren y cierran de manera correcta	X	X
Operadores Lógicos	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que estén dentro de una pareja de () • Revisar que estén comparando datos del mismo tipo • Revisar que estén bien contruidos con doble == para no realizar asignaciones 	X	X
Catch exception	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que métodos utilizan catch exception e implementarlos • Revisar que tipo de excepción arrojan y atraparla 	X	X
Streams	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que se abre de manera correcta 		

	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que se cierra de manera correcta • Revisar que se atrapa cualquier tipo de error • Revisar que tenga un fin en el stream 	X	X
Funciones	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que mande parámetros del mismo tipo de dato • Revisar que exista la función que se intenta llamar • Revisar que cuente con los parámetros necesarios • Revisar que regrese el tipo de dato para el que está prototipado 	X	X