		Checklist de Revision del Codigo		
Feb	udiante	Idea Arhiba Co Taras	Walle Sale Sale	15/4 /2010
	ograma	Parane PSP	Fecha # Programa	1/62/016
	tructor	Robel Sale	# Flogrania Lenguaje	Terr
	-		Denguaje	Jack
Propósito General	Guiart	e en la conducción de una revisión efectiva de tu código		
General	ser r - Revi com - Cuar	ribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aque nodificadas) isa tu código parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta pleto la parte anterior. ndo estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez ndo termines de revisar una categoría para una parte, márcala como rev	que no hayas re	and an account of
		Nombre de las	partes: Caron	Calabot Cleable
Completez.		Verificar que el código cumple con todo el diseño		
Includes		Verificar que se están incluyendo todas las librerías a utilizar		
Strings		Revisar que sean escritos con comillas dobles Revisar que se asigne a una variable de tipo string y no cha Revisar posibles escapes que se les pueda hacer	nr V	
Formato de Sa	nlida	Revisar que se imprimen los espacios necesarios para el ou Revisar que se están realizando los saltos de línea o que se println		
{} Pairs		Revisar que abren y cierran de manera correcta		
Operadores Ló	gicos	 Revisar que estén dentro de una pareja de () Revisar que estén comparando datos del mismo tipo Revisar que estén bien construidos con doble == para no r asignaciones 		
Catch exception	n	vear use se elire de manera correcta viasr que se ejerta de manera correcta viasr que se atrana cualquier tipo de error		
		 Revisar que métodos utilizan catch exception e implemen Revisar que tipo de excepción arrojan y atraparla 		
treams		 Revisar que se abre de manera correcta Revisar que se cierra de manera correcta Revisar que se atrapa cualquier tipo de error Revisar que tenga un fin en el stream 		144

Funciones	Revisar que mande parámetros del mismo tipo de dato	1	XX
	Revisar que exista la función que se intenta llamar	1/	
	Revisar que cuente con los parámetros necesarios	1	
	Revisar que regrese el tipo de dato para el que está prototipado		