Checklist de Revisión del Código

Estudiante The Arbula Grow	Fecha 1 / Marzo /20/6		
Programa PSP-Training	# Programa 3		
Instructor Rafael Salazar	Lenguaje Java		

Propósito	Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu código
General	 Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) Revisa tu código parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada

Completez Verificar que el código cumple con todo el diseño Includes Verificar que se están incluyendo todas las librerías a utilizar Strings Revisar que sean escritos con comillas dobles Revisar que se asigne a una variable de tipo string y no char Revisar posibles escapes que se les pueda hacer Formato de Salida Revisar que se imprimen los espacios necesarios para el output Revisar que se están realizando los saltos de linea o que se usó un		1 / V	XXX
Verificar que el código cumple con todo el diseño Includes Verificar que se están incluyendo todas las librerías a utilizar Strings Revisar que sean escritos con comillas dobles Revisar que se asigne a una variable de tipo string y no char Revisar posibles escapes que se les pueda hacer Formato de Salida Revisar que se imprimen los espacios necesarios para el output Revisar que se están realizando los saltos de línea o que se usó un			X
Strings Revisar que sean escritos con comillas dobles Revisar que sean escritos con comillas dobles Revisar que se asigne a una variable de tipo string y no char Revisar posibles escapes que se les pueda hacer Formato de Salida Revisar que se imprimen los espacios necesarios para el output Revisar que se están realizando los saltos de línea o que se usó un	/	1	X
Revisar que sean escritos con comillas dobles Revisar que se asigne a una variable de tipo string y no char Revisar posibles escapes que se les pueda hacer Formato de Salida Revisar que se imprimen los espacios necesarios para el output Revisar que se están realizando los saltos de línea o que se usó un		V	1
 Revisar que se imprimen los espacios necesarios para el output Revisar que se están realizando los saltos de línea o que se usó un 		/	X
println	//		X
Revisar que abren y cierran de manera correcta		V	1
Operadores Lógicos Revisar que estén dentro de una pareja de () Revisar que estén comparando datos del mismo tipo Revisar que estén bien construidos con doble — para no realizar asignaciones			1
Revisar que métodos utilizan catch exception e implementarlos Revisar que tipo de excepción arrojan y atraparla	1	1	1
Streams • Revisar que se abre de manera correcta			V

			/	/	/
	Revisar que se cierra de manera correcta Revisar que se atrapa cualquier tipo de error Revisar que tenga un fin en el stream	1	1	V	X
Funciones	 Revisar que mande parámetros del mismo tipo de dato Revisar que exista la función que se intenta llamar Revisar que cuente con los parámetros necesarios Revisar que regrese el tipo de dato para el que está prototipado 	/	/		X