

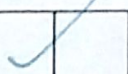
Checklist de Revisión del Código

Estudiante _____
 Programa _____
 Instructor _____

Fecha _____
 # Programa _____
 Lenguaje _____

Propósito	Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu código
General	<ul style="list-style-type: none"> - Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) - Revisa tu código parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. - Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez - Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada

Nombre de las partes:					
Completez	Verificar que el código cumple con todo el diseño	✓			
Includes	Verificar que se están incluyendo todas las librerías a utilizar	✓			
Strings	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que sean escritos con comillas dobles • Revisar que se asigne a una variable de tipo string y no char • Revisar posibles escapes que se les pueda hacer 	✓			
Formato de Salida	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que se imprimen los espacios necesarios para el output • Revisar que se están realizando los saltos de línea o que se usó un println 	✓			
{ } Pairs	Revisar que abren y cierran de manera correcta	✓			
Operadores Lógicos	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que estén dentro de una pareja de () • Revisar que estén comparando datos del mismo tipo • Revisar que estén bien contruidos con doble == para no realizar asignaciones 	✓			
Catch exception	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que métodos utilizan catch exception e implementarlos • Revisar que tipo de excepción arrojan y atraparla 	✓			
Streams	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que se abre de manera correcta • Revisar que se cierra de manera correcta • Revisar que se atrapa cualquier tipo de error • Revisar que tenga un fin en el stream 	✓			

Funciones	<ul style="list-style-type: none"> • Revisar que mande parámetros del mismo tipo de dato • Revisar que exista la función que se intenta llamar • Revisar que cuente con los parámetros necesarios • Revisar que regrese el tipo de dato para el que está prototipado 				
-----------	--	---	--	--	--