

Checklist de Revisión del Diseño

Estudiante Juan A. Salazar
 Programa Programa ISI
 Instructor Rafael Salazar

Fecha 15/ Mayo /2016
 # Programa 4
 Lenguaje Java

Propósito	Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu diseño			
General	<ul style="list-style-type: none">- Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas)- Revisa tu diseño parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior.- Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez- Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada			
Nombre de las partes: <u>Programa</u> <u>Calculadora</u> <u>Calculadora</u>				
Completez	Verificar que el diseño cubra a todos los requerimientos aplicables: <ul style="list-style-type: none">• Se producen todos los outputs necesarios• Todos los inputs se procesan• La extensión del sistema está definida (interfaces)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Casos Especiales	<ul style="list-style-type: none">• Se revisaron todos los casos especiales• Se dan las respuestas definidas en caso de casos especiales• Se hace un handle donde es necesario porque dan valores ilegales• Hacer que las condiciones imposibles sean imposibles	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Clases	<ul style="list-style-type: none">• Existe una main class que se puede ejecutar• Existe una clase para cada objeto que se quiere instanciar• Existe una manera de acceder métodos de procesamiento dentro del objeto• Existe un diagrama que explique la relación entre las clases	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Funciones	<ul style="list-style-type: none">• Asegurarse que existan funciones para cumplir con el flujo de cada caso de uso• Asegurarse que existan los parámetros necesarios del lado del emisor• Asegurarse que se manejen de mantengan los parámetros del lado receptor	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Logica	<ul style="list-style-type: none">• Estructuras de datos a utilizar propias para la solución• Estructuras de control a utilizar propias para la solución• Verificar condicionales para saber que son exclusivas• Verificar inicio y fin de ciclos para que cumplan con las iteraciones necesarias• Verificar que las comparaciones de tipos de dato sean válidas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>