

Unidad 8: Rectas  
Álgebra y Geometría Analítica I (R-111)  
Licenciatura en Ciencias de la Computación

Iker M. Canut

2020

# 1 Ecuaciones de la recta en el plano

Dado un punto  $P$  y un vector no nulo  $\vec{u}$ , la **recta**  $r$  que pasa por  $P$  en la dirección de  $\vec{u}$ , es el lugar geométrico de los puntos  $Q$  tales que  $\overrightarrow{PQ} \parallel \vec{u}$ . Es decir,  $Q \in r \iff \exists \lambda \in \mathbb{R} : \overrightarrow{PQ} = \lambda \cdot \vec{u}$

Y como  $\overrightarrow{OP} + \overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{OQ}$ , la recta  $r$  está compuesta por todos los puntos  $Q$  que verifican:

$$\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP} + \lambda \cdot \vec{u}, \lambda \in \mathbb{R} \quad (1)$$

Esto se llama **ECUACIÓN VECTORIAL** de la recta  $r$ .

Dada una recta que pasa por un punto  $P(x_0, y_0)$ , en la dirección de un vector  $\vec{u} = (u_1, u_2)$ , sabemos que un punto  $Q$  pertenece a la recta  $r$  si y solo si  $\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP} + \lambda \cdot \vec{u}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Luego, se puede concluir que  $\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP} + \lambda \cdot \vec{u} = (x_0 + \lambda \cdot u_1, y_0 + \lambda \cdot u_2)$ . Y llegamos a que:

$$\begin{cases} x &= x_0 + \lambda \cdot u_1 \\ y &= y_0 + \lambda \cdot u_2 \end{cases} \quad (2)$$

Y llegamos a las **ECUACIONES PARAMÉTRICAS** de la recta.

Suponiendo  $u_1 \neq 0$ , si  $Q(x, y) \in r \Rightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R}$ , y despejando  $\lambda$  llegamos a que:  $\lambda = \frac{x - x_0}{u_1}$  y por lo

tanto,  $y = y_0 + \frac{x - x_0}{u_1} \cdot u_2 \iff y - \frac{u_2 \cdot x}{u_1} + \frac{u_2 \cdot x_0}{u_1} - y_0 = 0 \iff u_2 \cdot x - u_1 \cdot y - u_2 \cdot x_0 + u_1 \cdot y_0 = 0$ , y tomando  $a = u_2$ ,  $b = -u_1$ ,  $c = -u_2 \cdot x_0 + u_1 \cdot y_0$ , llegamos a:

$$a \cdot x + b \cdot y + c = 0 \quad (3)$$

Que se denomina **ECUACIÓN CARTESIANA (general)** de la recta.

Se observa que  $(a, b) = (u_2, -u_1)$  es un vector *perpendicular*, es decir, normal a la recta. Y  $\vec{u} = (b, -a)$  o  $\vec{u}' = (-b, a)$  son las *direcciones* de  $r$ . Por último, sea  $\alpha \in \mathbb{R}, \alpha \neq 0$ ,  $a' = \alpha \cdot a, b' = \alpha \cdot b, c' = \alpha \cdot c$ , entonces  $ax + by + c = 0$  y  $a'x + b'y + c' = 0$  son ecuaciones de la *misma* recta. Si  $c = 0$  entonces pasa por el origen. Si  $a = 0 \wedge b \neq 0$ , se puede escribir como  $y = \frac{c}{b}$  y es una recta *horizontal*. Si  $a \neq 0, b = 0$ , se puede escribir como  $x = \frac{c}{a}$  y es una recta *vertical*.

Si tomamos particularmente los valores  $a = \frac{a'}{\sqrt{a'^2 + b'^2}}, b = \frac{b'}{\sqrt{a'^2 + b'^2}}, c = \frac{c'}{\sqrt{a'^2 + b'^2}}$ , tenemos que:

$$a \cdot x + b \cdot y + c = 0, \quad \text{donde } |(a, b)| = \sqrt{a^2 + b^2} = 1 \quad (4)$$

Siendo ésta la **ECUACIÓN NORMAL** de la recta. Notamos que  $|c|$  es la distancia de  $r$  al origen.

Si restamos  $c$  a ambos terminos, y multiplicamos por el recíproco de  $-c$ , obtenemos:

$$-\frac{a}{c}x - \frac{b}{c}y = 1 \iff \frac{x}{-\frac{c}{a}} + \frac{y}{-\frac{c}{b}} = 1. \text{ Llamando } k = -\frac{c}{a} \text{ y } h = -\frac{c}{b}:$$

$$\frac{x}{k} + \frac{y}{h} = 1 \quad (5)$$

Que se denomina **ECUACIÓN SEGMENTARIA** de la recta. Observamos que  $(k, 0)$  y  $(0, h)$  son las intersecciones de la recta con los ejes  $x$  e  $y$ . Además, si  $r$  no pasa por el origen, o es paralelo a algun eje, la segmentaria es única.

Dado  $ax + by + c = 0$ , podemos reescribirlo como  $y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$ , y llamando  $m = -\frac{a}{b}$  y  $h = -\frac{c}{b}$ :

$$y = mx + h \quad (6)$$

Es la **ECUACIÓN EXPLÍCITA** de la recta.  $m$  es la pendiente, que es la tangente del angulo que forma  $r$  con el semieje positivo de las  $x$ .  $h$  es la ordenada al origen. Si  $y = mx + h$ , luego la general es:  $-mx + y - h = 0$ . Con lo cual  $(-m, 1)$  es normal a la recta, y  $(1, m)$  es la dirección. Como  $h$  es la ordenada al origen,  $(0, h) \in r$  y además tenemos que  $\begin{cases} x = \lambda \\ y = h + m \cdot \lambda \end{cases}$

## 2 Problemas con Rectas

### 2.1 Ángulo Entre 2 Rectas

Dadas  $r_1$  y  $r_2$ , el ángulo entre las mismas se nota  $(r_1 \wedge r_2)$  y es el ángulo agudo o recto que forman si se cortan en un punto. Si son paralelas, el ángulo es 0. Sean  $\vec{u}_1$  y  $\vec{u}_2$  las direcciones,  $(r_1 \wedge r_2) = (\vec{u}_1 \wedge \vec{u}_2)$ .

### 2.2 Posición Relativa Entre 2 Rectas

$$r_1, r_2 \begin{cases} \text{Paralelas} \begin{cases} \text{Coincidentes} \longrightarrow \text{Compatible Indeterminado} \\ \text{No Coincidentes} \longrightarrow \text{Incompatible} \end{cases} \\ \text{Secantes} \longrightarrow \text{Compatible Determinado} \end{cases}$$

#### 2.2.1 Dadas Ecuaciones Paramétricas

Sean  $r_1) \begin{cases} x = x_0 + \lambda u_1 \\ y = y_0 + \lambda u_2 \end{cases}$ ,  $r_2) \begin{cases} x = x'_0 + \lambda' u'_1 \\ y = y'_0 + \lambda' u'_2 \end{cases}$ , entonces  $r_1 \parallel r_2 \iff \vec{u} \parallel \vec{u}'$ .

Son paralelas coincidentes si la dirección que dan dos puntos, uno perteneciente a cada recta, es paralela a la dirección de  $r_1$  y  $r_2$ . Equivalentemente, si dado  $P(x_0, y_0) \in r_1$ , verifica la ecuación de  $r_2$ .

#### 2.2.2 Dadas Ecuaciones Cartesanas

Sean  $r_1) ax + by + c = 0$ ,  $r_2) a'x + b'y + c' = 0$ , entonces  $r_1 \parallel r_2 \iff (a, b) \perp (b, -a) \iff a \cdot b' - b \cdot a' = 0$ .

Luego, si  $r_1 \parallel r_2, r_1 = r_2 \iff \left( c = c' = 0 \vee \frac{c'}{c} = \frac{a'}{a} \vee \frac{c'}{c} = \frac{b'}{b} \right)$

#### 2.2.3 Dadas Ecuaciones Explícitas

Sean  $r_1) y = mx + h$ ,  $r_2) y = m'x + h'$ ,  $r_1 \parallel r_2 \iff m = m'$ . Además,  $r_1 = r_2 \iff m = m' \wedge h = h'$ .

### 2.3 Determinante

El número  $a \cdot b' - a' \cdot b$  se denomina **determinante** de la matriz  $\begin{pmatrix} a & b \\ a' & b' \end{pmatrix}$  y se denota  $\begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} = a \cdot b' - a' \cdot b$

Un sistema es determinado  $\iff \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} \neq 0$

Un sistema es incompatible o indeterminado  $\iff \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} = 0$

### 2.4 Distancia de un Punto a una Recta

Trazamos una perpendicular a  $r$  que pase por  $P$ , corta a  $r$  en  $P'$ . Se denomina distancia de  $P$  a  $r$ , denotado como  $d(P, r)$  a la distancia entre  $P$  y  $P'$ . Si  $P \in r$  es inmediato que  $d(P, r) = d(P, P) = 0$ .

Sea  $r$  con ecuación general  $ax + by + c = 0$  y  $P(x_0, y_0)$ , entonces  $d(P, r) = \frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ .

**Demostración:** Sea  $Q \in r$ ,  $\vec{v} = (a, b) \perp r$ , entonces  $d(P, r) = |\text{proy}_{\vec{v}} \overrightarrow{QP}|$ ,

y como  $Q \in r \Rightarrow ax' + by' + c = 0 \Rightarrow c = -ax' - by'$ . Luego  $\overrightarrow{QP} = (x_0 - x', y_0 - y')$ .

Y el versor asociado a  $\vec{v}$  es  $\vec{v}_0 = \left( \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}, \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right)$ .

$$d(P, r) = |\text{proy}_{\vec{v}} \overrightarrow{QP}| = |\overrightarrow{QP} \times \vec{v}_0| \cdot |\vec{v}_0| = \left| \frac{a(x_0 - x') + b(y_0 - y')}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right| = \left| \frac{a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right| \quad \blacksquare$$

**NOTA:** Si  $ax + by + c = 0$ , donde  $|(a, b)| = \sqrt{a^2 + b^2} = 1$ , entonces  $d(O, r) = |c|$ .

**NOTA:** La distancia entre dos rectas paralelas es  $d(r_1, r_2) = d(P, r_2)$ , donde  $P \in r_1$ .

### 3 Inecuaciones Lineales de 2 Incógnitas

En general, una inecuación representará un semiplano: Dada una recta  $r)ax+by+c=0$ ,  $P(x_0, y_0) \in r$  y  $Q$  un punto tal que  $\vec{n} = (a, b) = \overrightarrow{PQ}$ , entonces el semiplano determinado por  $r$  que contiene a  $Q$  está caracterizado por  $ax + by + c > 0$ , y el semiplano opuesto por  $ax + by + c < 0$ .

**Demostración:**  $\vec{n} = (a, b) \perp r$ . Fijando  $P(x_0, y_0) \in r$ , y sea  $Q : \vec{n} = \overrightarrow{PQ}$ ,  $S$  es el semiplano determinado por  $r$  que contiene a  $Q$ . Luego,  $R(x, y) \in S \iff (\overrightarrow{PR} \wedge \vec{n}) < 90^\circ \iff \cos(\overrightarrow{PR} \wedge \vec{n}) > 0$ , que es equivalente a  $\overrightarrow{PR} \times \vec{n} > 0$ , i.e,  $R \in S \iff (x - x_0, y - y_0) \times (a, b) = ax + by - ax_0 - by_0 > 0$ . Como  $P \in r$ ,  $c = -ax_0 - by_0 \Rightarrow R \in S \iff ax + by + c > 0$  ■