Unidad 8: Rectas Álgebra y Geometría Analítica

Iker M. Canut

August 2, 2020

1 Ecuaciones de la recta en el plano

Dado un punto P y un vector no nulo \overrightarrow{u} , la **recta** r que pasa por P en la dirección de \overrightarrow{u} , es el lugar geométrico de los puntos Q tales que $\overrightarrow{PQ} \parallel \overrightarrow{u}$. Es decir, $Q \in r \iff \exists \ \lambda \in \mathbb{R} : \overrightarrow{PQ} = \lambda \cdot \overrightarrow{u}$ Y como $\overrightarrow{OP} + \overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{OQ}$, la recta r está compuesta por todos los puntos Q que verifican:

$$\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP} + \lambda \cdot \overrightarrow{u}, \ \lambda \in \mathbb{R}$$
 (1)

Ésto se llama **ECUACIÓN VECTORIAL** de la recta r.

Dada una recta que pasa por un punto $P(x_0, y_0)$, en la dirección de un vector $\overrightarrow{u} = (u_1, u_2)$, sabemos que un punto Q pertenece a la recta r si y solo si $\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP} + \lambda \cdot \overrightarrow{u}$, $\lambda \in \mathbb{R}$. Luego, se puede concluir que $\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP} + \lambda \cdot \overrightarrow{u} = (x_0 + \lambda \cdot u_1, y_0 + \lambda \cdot u_2)$. Y llegamos a que:

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda \cdot u_1 \\ y = y_0 + \lambda \cdot u_2 \end{cases} \tag{2}$$

Y llegamos a las **ECUACIONES PARAMÉTRICAS** de la recta.

Suponiendo $u_1 \neq 0$, si $Q(x,y) \in r \Rightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R}$, y despejando λ llegamos a que: $\lambda = \frac{x-x_0}{u_1}$ y por lo tanto, $y = y_0 + \frac{x-x_0}{u_1} \cdot u_2 \iff y - \frac{u_2 \cdot x}{u_1} + \frac{u_2 \cdot x_0}{u_1} - y_0 = 0 \iff u_2 \cdot x - u_1 \cdot y - u_2 \cdot x_0 + u_1 \cdot y_0 = 0$, y tomando $a = u_2$, $b = -u_1$, $c = -u_2 \cdot x_0 + u_1 \cdot y_0$, llegamos a:

$$a \cdot x + b \cdot y + c = 0 \tag{3}$$

Que se denomina ECUACIÓN CARTESIANA (general) de la recta.

Se observa que $(a, b) = (u_2, -u_1)$ es un vector perpendicular, es decir, normal a la recta. Y $\overrightarrow{u} = (b, -a)$ o $\overrightarrow{u'} = (-b, a)$ son las direcciones de r. Por último, sea $\alpha \in \mathbb{R}$, $\alpha \neq 0$, $a' = \alpha \cdot a$, $b' = \alpha \cdot b$, $c' = \alpha \cdot c$, entonces ax + by + c = 0 y a'x + b'y + c' = 0 son ecuaciones de la misma recta. Si c = 0 entonces pasa por el origen. Si $a = 0 \land b \neq 0$, se puede escribir como $y = \frac{c}{b}$ y es una recta horizontal. Si $a \neq 0, b = 0$, se puede escribir como $x = \frac{c}{a}$ y es una recta vertical.

Si tomamos particularmente los valores $a = \frac{a'}{\sqrt{a'^2 + b'^2}}, b = \frac{b'}{\sqrt{a'^2 + b'^2}}, c = \frac{c'}{\sqrt{a'^2 + b'^2}}$, tenemos que: $a \cdot x + b \cdot y + c = 0, \quad \text{donde } |(a, b)| = \sqrt{a^2 + b^2} = 1 \tag{4}$

Siendo ésta la **ECUACIÓN NORMAL** de la recta. Notamos que |c| es la distancia de r al origen.

Si restamos c a ambos terminos, y multiplicamos por el recíproco de -c, obtenemos:

$$-\frac{a}{c}x - \frac{b}{c} = 1 \iff \frac{x}{-\frac{c}{a}} + \frac{y}{-\frac{c}{b}} = 1. \text{ Llamando } k = -\frac{c}{a} \text{ y } h = -\frac{c}{b}:$$

$$\frac{x}{k} + \frac{y}{b} = 1 \tag{5}$$

Que se denomina **ECUACIÓN SEGMENTARIA** de la recta. Observamos que (k,0) y (0,h) son las intersecciones de la recta con los ejes x e y. Además, si r no pasa por el origen, o es paralelo a algun eje, la segmentaria es única.

Dado
$$ax + by + c = 0$$
, podemos reescribirlo como $y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$, y llamando $m = -\frac{a}{b}$ y $h = -\frac{c}{b}$:
$$y = mx + h \tag{6}$$

Es la **ECUACIÓN EXPLICITA** de la recta. m es la pendiente, que es la tangente del angulo que forma r con el semieje positivo de las x. h es la ordenada al origen. Si y = mx + h, luego la general es: -mx + y - h = 0. Con lo cual (-m, y) es normal a la recta, y (1, m) es la dirección. Como h es la ordenada al origen, $(0, h) \in r$ y además tenemos que $\begin{cases} x = \lambda \\ y = h + m \cdot \lambda \end{cases}$

2 Problemas con Rectas

Angulo Entre 2 Rectas

Dadas r_1 y r_2 , el ángulo entre las mismas se nota (r_1, r_2) y es el ángulo agudo o recto que forman si se cortan en un punto. Si son paralelas, el ángulo es 0. Sean $\overrightarrow{u_1}$ y $\overrightarrow{u_2}$ las direcciones, $(r_1 \mathring{,} r_2) = (\overrightarrow{u_1} \mathring{,} \overrightarrow{u_2})$.

Posición Relativa Entre 2 Rectas 2.2

$$r_1, r_2 \left\{ egin{array}{ll} ext{Coincidentes} & egin{array}{ll} ext{Coincidentes} & igodots & ext{Compatible Indeterminado} \\ ext{No Coincidentes} & igodots & ext{Incompatible} \\ ext{Secantes} & igodots & ext{Compatible Determinado} \end{array}
ight.$$

2.2.1 Dadas Ecuaciones Paramétricas

Sean
$$r_1$$
) $\begin{cases} x = x_0 + \lambda u_1 \\ y = y_0 + \lambda u_2 \end{cases}$, r_2) $\begin{cases} x = x_0' + \lambda' u_1' \\ y = y_0' + \lambda' u_2' \end{cases}$, entonces $r_1 \parallel r_2 \iff \overrightarrow{u} \parallel \overrightarrow{u'}$.

Son paralelas coincidentes si la dirección que dan dos puntos, uno perteneciente a cada recta, es paralela a la dirección de r_1 y r_2 . Equivalentemente, si dado $P(x_0, y_0) \in r_1$, verifica la ecuación de r_2 .

2.2.2 **Dadas Ecuaciones Cartesianas**

Sean
$$r_1$$
) $ax+by+c=0$, r_2) $a'x+b'y+c'=0$, entonces $r_1 \parallel r_2 \iff (a,b) \perp (b,-a) \iff a \cdot b'-b \cdot a'=0$.
Luego, si $r_1 \parallel r_2, r_1=r_2 \iff \left(c=c'=0 \lor \frac{c'}{c}=\frac{a'}{a} \lor \frac{c'}{c}=\frac{b'}{b}\right)$

Dadas Ecuaciones Explicitas

Sean $r_1)y = mx + h$, $r_2)y = m'x + h'$, $r_1 \parallel r_2 \iff m = m'$. Además, $r_1 = r_2 \iff m = m' \land h = h'$.

2.3 Determinante

El número $a \cdot b' - a' \cdot b$ se denomina **determinante** de la matriz $\begin{pmatrix} a & b \\ a' & b' \end{pmatrix}$ y se denota $\begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} = a \cdot b' - a' \cdot b$

Un sistema es determinado $\iff \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} \neq 0$

Un sistema es incompatible o indeterminado $\iff \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} = 0$

2.4 Distancia de un Punto a una Recta

Trazamos una perpendicular a r que pase por P, corta a r en P'. Se denomina distancia de P a r, denotado como d(P,r) a la distancia entre P y P'. Si $P \in r$ es inmediato que d(P,r) = d(P,P) = 0.

Sea r con ecuación general ax + by + c = 0 y $P(x_0, y_0)$, entonces $d(P, r) = \frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$. **Demostración**: Sea $Q \in r$, $\overrightarrow{v} = (a, b) \perp r$, entonces $d(P, r) = |proy_{\overrightarrow{v}}\overrightarrow{QP}|$, y como $Q \in r \Rightarrow ax' + by' + c = 0 \Rightarrow c = -ax' - by'$. Luego $\overrightarrow{QP} = (x_0 - x', y_0 - y')$.

Y el versor asociado a
$$\overrightarrow{v}$$
 es $\overrightarrow{v_0} = \left(\frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} + \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}\right)$.
$$d(P, r) = |proy_{\overrightarrow{v}}\overrightarrow{QP}| = |\overrightarrow{QP} \times \overrightarrow{v_0}| \cdot \overrightarrow{v_0} = \left|\frac{a(x_0 - x') + b(x_0 - y')}{\sqrt{a^2 + b^2}}\right| = \left|\frac{a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c}{\sqrt{a^2 + b^2}}\right|$$

NOTA: Si ax + by + c = 0, donde $|(a, b)| = \sqrt{a^2 + b^2} = 1$, entonces d(O, r) = |c|.

NOTA: La distancia entre dos rectas paralelas es $d(r_1, r_2) = d(P, r_2)$, donde $P \in r_1$.

3 Inecuaciones Lineales de 2 Incógnitas

En general, una inecuación representará un semiplano: Dada una recta $r)ax+by+c=0,\ P(x_0,y_0)\in r$ y Q un punto tal que $\overrightarrow{n}=(a,b)=\overrightarrow{PQ}$, entonces el semiplano determinado por r que contiene a Q está caracterizado por ax+by+c>0, y el semiplano opuesto por ax+by+c<0.

Demostración: $\overrightarrow{n} = (a,b) \perp r$. Fijando $P(x_0,y_0) \in r$, y sea $Q: \overrightarrow{n} = \overrightarrow{PQ}$, S es el semiplano determinado por R que contiene a Q. Luego, $R(x,y) \in S \iff (\overrightarrow{PR} \land \overrightarrow{n}) < 90^{\circ} \iff \cos(\overrightarrow{PR} \land \overrightarrow{n}) > 0$, que es equivalente a $\overrightarrow{PR} \times \overrightarrow{n} > 0$, i.e, $R \in S \iff (x - x_0, y - y_0) \times (a,b) = ax + by - ax_0 - by_0 > 0$. Como $P \in r$, $c = -ax_0 - by_0 \Rightarrow R \in S \iff ax + by + c > 0$