

PREGUNTAS ABIERTAS (1 / 3)

1- ¿Qué es una fuente de alimentación ATX y por qué se llama así?

Elemento que convierte la corriente alterna en continua y suministra los distintos voltajes que necesitan los componentes del PC. Las fuentes ATX (Advanced technology Extended) son las que usamos actualmente y son una evolución de las AT (Advanced Technology).

2- ¿Qué potencia mínima recomendarías para una fuente de alimentación que se va a instalar en un equipo de oficina que sólo se va a usar para navegar por internet y con un programa de contabilidad?

Estará en función de los componentes del PC. Para este caso podría ser suficiente con una de 400W como mínimo.

3- ¿Qué es la UEFI? Es un programa grabado en una ROM (memoria de solo lectura) que se encarga de detectar y chequear el hardware del PC e iniciar la carga del sistema. Sustituye a la BIOS (Basic Input Output System). Significa Unified Extended Firmware Interface.

4- ¿Qué es una placa base E-ATX y para qué se utiliza?

Son placas diseñadas para workstations o servidores que incluyen mas elementos de los que habitualmente encontramos en las placas mas sencillas. Por ejemplo sockets para varios micros, un número mas alto de ranuras para módulos de memoria, mas conectores SATA, etc..

5- ¿Qué es el socket de la CPU? ¿Podrías citar un ejemplo? Lugar en el que se inserta el microprocesador. Su diseño depende del fabricante, que le da un nombre o referencia que debe coincidir con el tipo de micro, por ejemplo SOCKET 1200 significa que solo puede usarse con CPUs de la marca Intel con 1200 contactos.

PREGUNTAS ABIERTAS (1 / 3)

6- ¿Qué es la UAL? **Unidad Aritmético y Lógica. Es una parte integrada dentro de la CPU que se encarga de realizar las operaciones matemáticas y comparativas. Es un elemento clave en la arquitectura de Von Neumann**

7- ¿Qué es básicamente el código binario? **La manera mas sencilla de simplificar la información que se va a procesar en un ordenador mediante ceros y unos. Por ejemplo, la unidad mínima de almacenamiento se denomina BIT (binary digit=dígito binario) que solo puede guardar o un uno o un cero.**

8- ¿Cuáles son los dos principios básicos de la arquitectura de Von Neumann?

El primero: toda la información se procesará mediante código binario

El segundo: deberá existir una memoria de trabajo (RAM) en la que se albergarán temporalmente los datos a procesar, es decir, sistema operativo, datos a procesar y programa que procesará esos datos.

9- ¿Qué significa en castellano CPU y cuál es su función? **Unidad Central de Procesos. Es sinónimo de microprocesador. Se trata del chip o circuito integrado que realiza las operaciones de control y aritmético y lógicas que le indican las instrucciones de los programas que tratan los datos.**

10- ¿Qué son los periféricos?, ¿podrías nombrar un ejemplo de periférico que actúe como de entrada y salida? **Dispositivos adicionales que no forman parte de los componentes básicos del PC, pueden ser de entrada, de salida o de entrada y salida. Un ejemplo de entrada y salida podría ser una pantalla táctil. Es de salida, cuando visualizamos datos y de entrada cuando tocamos con el dedo un icono para iniciar un programa.**