# Funciones matemáticas y trigonométricas (DAX)

# Función ABS

Devuelve el valor absoluto de un número.

#### **Sintaxis**

ABS(<number>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	El número del que se desea el valor absoluto.

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

El valor absoluto de un número es un número decimal, entero o decimal sin signo. Puede usar la función ABS para asegurarse de que solo los números no negativos se devuelven de las expresiones cuando están anidadas en funciones que requieren un número positivo.

### **Ejemplo**

En el ejemplo siguiente se devuelve el valor absoluto de la diferencia entre el precio de venta y el precio del distribuidor, que puede usar en una nueva columna calculada, DealerMarkup.

=ABS([DealerPrice]-[ListPrice])

# Función CEILING

Redondea un número al entero más cercano o al múltiplo más cercano en importancia.

#### **Sintaxis**

CEILING(<number>, <significance>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	El número que desea redondear, o una referencia a una columna que contiene números.
significance	Múltiplo de importancia al que desea redondear. Por ejemplo, para redondear al entero más cercano, escriba 1.

#### Valor devuelto

Número redondeado tal y como se ha especificado.

#### **Comentarios**

Hay dos funciones CEILING en DAX, con las siguientes diferencias:

- La función CEILING emula el comportamiento de la función CEILING en Excel.
- La función ISO.CEILING sigue el comportamiento definido por ISO para determinar el valor de techo.

Las dos funciones devuelven el mismo valor para los números positivos, pero valores diferentes para los números negativos. Al utilizar un múltiplo positivo de importancia, CEILING e ISO.CEILING redondean hacia arriba los números negativos (hacia el infinito positivo). Al utilizar un múltiplo negativo de importancia, CEILING redondea los números negativos hacia abajo (hacia el infinito negativo), mientras ISO.CEILING redondea los números negativos hacia arriba (hacia el infinito positivo).

El tipo devuelto suele ser del mismo tipo del argumento de importancia, con las siguientes excepciones:

- Si el tipo de argumento de número es la moneda, el tipo de valor devuelto es la moneda.
- Si el tipo de argumento de importancia es booleano, el tipo de valor devuelto es entero.
- Si el tipo de argumento de importancia es no numérico, el tipo de valor devuelto es real.

### **Ejemplo**

La fórmula siguiente devuelve 4.45. Esto podría ser útil si desea evitar utilizar las unidades menores en su fijación de precios. Si un producto existente tiene el precio de 4,42 \$, puede utilizar CEILING para redondear los precios hacia arriba hasta la unidad más cercana a los cinco centavos.

=CEILING(4.42,0.05)

La siguiente fórmula devuelve resultados similares a los del ejemplo anterior, pero utiliza valores numéricos almacenados en la columna ProductPrice.

=CEILING([ProductPrice], 0.05)

# Función CURRENCY (DAX)

Evalúa el argumento y devuelve el resultado como tipo de datos de moneda.

#### **Sintaxis**

CURRENCY (<value>)

#### **Parámetros**

value

Cualquier expresión de DAX que devuelva un único valor escalar, con el que se va a evaluar la expresión exactamente una vez antes que todas las demás operaciones.

#### Valor devuelto

Valor de la expresión evaluada y devuelto como valor de tipo de moneda.

#### **Comentarios**

- Si el tipo de datos de la expresión es TrueFalse, CURRENCY( <TrueFalse>) devolverá \$1,0000 para los valores True y \$0,0000 para los valores False.
- Si el tipo de datos de la expresión es Text, CURRENCY(<Text>) intentará convertir el texto en un número. Si la conversión se realiza correctamente, el número se convertirá en moneda y, en caso contrario, se devuelve un error.
- Si el tipo de datos de la expresión es DateTime, CURRENCY(<DateTime>) convertirá el valor de fecha y hora en un número, y ese número en moneda. Los valores de fecha y hora tienen una parte entera que representa el número de días entre la fecha proporcionada y 01-03-1900. También tienen una parte de fracción que representa la fracción de un día, en que la 12 horas o el mediodía es 0,5 días. Si el valor de la expresión no es un valor de fecha y hora correcto, se devuelve un error.

### **Ejemplo**

Convierta el número 1234,56 en el tipo de datos de moneda. =CURRENCY (1234.56)

Devuelve el valor \$1234,5600.

# Función EXP

#### Otras versiones

Devuelve e elevado a la potencia de un número determinado. La constante e equivale a 2.71828182845904, la base del logaritmo natural.

#### **Sintaxis**

EXP(<number>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
número	El exponente aplicado a la base e. La constante e equivale a 2.71828182845904, la base del logaritmo natural.

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

EXP es lo contrario de LN, que es el logaritmo natural del número determinado.

Para calcular las potencias de las bases distintas de e, use el operador de exponenciación (^). Para obtener más información, vea<u>Referencia de operadores de DAX para PowerPivot</u>.

# **Ejemplo**

La fórmula siguiente calcula e elevado a la potencia del número contenido en la columna, [Power]. =EXP([Power])

# Función FACT

#### Otras versiones

Devuelve el factorial de un número, igual a las series 1\*2\*3 \*...\*, que finaliza en el número dado.

#### **Sintaxis**

FACT (<number>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	Número no negativo cuyo factorial desea calcular.

### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

Si el número no es un entero, se trunca y se devuelve un error. Si el resultado es demasiado grande, se devuelve un error.

# Ejemplo

La fórmula siguiente devuelve el factorial para la serie de enteros en la columna, [Values]. =FACT ([Values])

En la tabla siguiente se muestran los resultados esperados:

Valores	Resultado
0	1
1	1
2	2
3	6
4	24
5	120
170	7.257415615308E+306

# Función FLOOR

#### Otras versiones

Redondea un número hacia cero, al múltiplo significativo más cercano.

## **Sintaxis**

FLOOR(<number>, <significance>)

### **Parámetros**

Término	Definición
number	El valor numérico que desea redondear.
significance	Múltiplo al que desea redondear. Los argumentosnumber y significance deben ser los dos positivos o los dos negativos.

# Función INT

#### Otras versiones

Redondea un número al entero más cercano.

#### **Sintaxis**

INT(<number>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	Número que desea redondear a un entero

#### Valor devuelto

Un número entero.

#### **Comentarios**

TRUNC e INT son parecidos porque ambos devuelven enteros. TRUNC quita la parte fraccionaria del número. INT redondea los números al entero más cercano basado en el valor de la parte fraccionaria del número. INT y TRUNC solo son diferentes cuando se utilizan números negativos: TRUNC(-4.3) devuelve -4, pero INT(-4.3) devuelve -5 porque -5 es el valor más bajo.

### **Ejemplo**

La expresión siguiente redondea el valor a 1. Si usa la función ROUND, el resultado será 2. =INT (1.5)

# Función ISO.CEILING

#### Otras versiones

Redondea un número al entero más cercano o al múltiplo más cercano en importancia.

#### **Sintaxis**

ISO.CEILING(<number>[, <significance>])

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	El número que desea redondear, o una referencia a una columna que contiene números.
significance	(opcional) Múltiplo de importancia al que desea redondear. Por ejemplo, para redondear al entero ma cercano, escriba 1. Si la unidad de importancia no se especifica, el número se redondea al entero más cercano.

#### Valor devuelto

Un número, del mismo tipo que el argumento number, redondeado tal como se especifica.

#### **Comentarios**

Hay dos funciones CEILING en DAX, con las siguientes diferencias:

- La función CEILING emula el comportamiento de la función CEILING en Excel.
- La función ISO.CEILING sigue el comportamiento definido por ISO para determinar el valor de techo.

Las dos funciones devuelven el mismo valor para los números positivos, pero valores diferentes para los números negativos. Al utilizar un múltiplo positivo de importancia, CEILING e ISO.CEILING redondean hacia arriba los números negativos (hacia el infinito positivo). Al utilizar un múltiplo negativo de importancia, CEILING redondea los números negativos hacia abajo (hacia el infinito negativo), mientras ISO.CEILING redondea los números negativos hacia arriba (hacia el infinito positivo).

El tipo de resultado normalmente es el mismo tipo de la importancia que se usa como argumento, con las siguientes excepciones:

- Si el primer argumento es de tipo moneda, el resultado será de tipo moneda.
- Si el argumento opcional no está incluido, el resultado es del tipo entero.
- Si el argumento de importancia es de tipo Boolean, el resultado es de tipo entero.
- Si el argumento de importancia es de un tipo no numérico, el resultado es de tipo real.

# Ejemplo: números positivos

#### Descripción

La fórmula siguiente devuelve 4.45. Esto podría ser útil si desea evitar utilizar las unidades menores en su fijación de precios. Si un producto existente tiene el precio de 4,42 \$, puede utilizar ISO.CEILING para redondear los precios hacia arriba hasta la unidad más cercana a los cinco centavos.

#### Código

=ISO.CEILING(4.42,0.05)

# Ejemplo: números negativos

# Descripción

La siguiente fórmula devuelve el valor de ISO.ceiling de -4.40.

Código =ISO.CEILING(-4.42,0.05)

# Función LN

#### Otras versiones

Devuelve el logaritmo natural de un número. Los logaritmos naturales se basan en la constante e (2,71828182845904).

#### **Sintaxis**

LN(<number>)

### **Parámetros**

Término	Definición
número	Número positivo del que se desea el logaritmo natural.

## Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

LN es el inverso de la función EXP.

# **Ejemplo**

En el ejemplo siguiente se devuelve el logaritmo natural del número de la columna [Values]. =LN ([Values])

# Función LOG

#### Otras versiones

Devuelve el logaritmo de un número en la base que especifique.

#### **Sintaxis**

LOG(<number>, <base>)

### **Parámetros**

	Término	Definición
	number	Número positivo del que se desea el logaritmo.
	base	La base del logaritmo. Si se omite, la base es 10.

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

Puede recibir un error si el valor es demasiado grande para mostrarse.

La función LOG10 es similar, pero siempre devuelve el logaritmo común, lo que significa el logaritmo para la base 10.

# **Ejemplo**

Las fórmulas siguientes devuelven el mismo resultado, 2.

- =LOG(100,10)
- =LOG(100)
- =LOG10(100)

# Función INT

#### Otras versiones

Redondea un número al entero más cercano.

#### **Sintaxis**

INT(<number>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	Número que desea redondear a un entero

#### Valor devuelto

Un número entero.

#### **Comentarios**

TRUNC e INT son parecidos porque ambos devuelven enteros. TRUNC quita la parte fraccionaria del número. INT redondea los números al entero más cercano basado en el valor de la parte fraccionaria del número. INT y TRUNC solo son diferentes cuando se utilizan números negativos: TRUNC(-4.3) devuelve -4, pero INT(-4.3) devuelve -5 porque -5 es el valor más bajo.

### **Ejemplo**

La expresión siguiente redondea el valor a 1. Si usa la función ROUND, el resultado será 2. =INT (1.5)

# Función MROUND

#### Otras versiones

Devuelve un número redondeado al múltiplo deseado.

#### **Sintaxis**

MROUND(<number>, <multiple>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	Número que se redondea.
múltiplo	Múltiplo significativo al que desea redondear el número.

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

MROUND se redondea, aparte del cero, si el resto de la división del número entre el múltiplo especificado es mayor que o igual a la mitad del valor del múltiplo.

### **Ejemplo: Posiciones decimales**

#### Descripción

La expresión siguiente redondea 1,3 al múltiplo más cercano de 0,2. El resultado esperado es 1,4.

#### Código

=MROUND (-1.3, 0.2)

# Ejemplo: Números negativos

#### Descripción

La expresión siguiente redondea -10 al múltiplo más cercano de -3. El resultado esperado es -9.

#### Código

=MROUND(-10, -3)

# **Ejemplo: Error**

#### Descripción

La expresión siguiente devuelve un error porque los números tienen signos diferentes.

#### Código

=MROUND (5, -2)

# Función POWER

#### Otras versiones

Devuelve el resultado de un número elevado a una potencia.

### **Sintaxis**

POWER(<number>, <power>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	El número base, que puede ser cualquier número real.
power	El exponente al que se eleva el número base.

## Valor devuelto

Un número decimal.

# **Ejemplo**

El ejemplo siguiente devuelve 25. = POWER (5,2)

# Función QUOTIENT

#### Otras versiones

Realiza la división y solo devuelve la parte entera del resultado de la división. Use esta función cuando desee descartar el resto de la división.

#### **Sintaxis**

QUOTIENT(<numerator>, <denominator>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
numerator	Dividendo o número que se divide.
denominator	Divisor o número por el que se divide.

#### Valor devuelto

Un número entero.

#### **Comentarios**

Si alguno de los argumentos es no numérico, QUOTIENT devuelve el valor de error #VALUE!.

Puede usar una referencia de columna en lugar de un valor literal para cualquier argumento. Sin embargo, si la columna a la que hace referencia contiene un 0 (cero), se devuelve un error para toda la columna de valores.

### **Ejemplo**

Las fórmulas siguientes devuelven el mismo resultado, 2.

=QUOTIENT(5,2)

=QUOTIENT(10/2,2)

# Función RAND

#### Otras versiones

Devuelve un número aleatorio mayor o igual que 0 y menor que 1, distribuido uniformemente. El número que se devuelve cambia cada vez que se actualiza la celda que contiene esta función.

#### **Sintaxis**

RAND()

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### Comentarios

En libros de PowerPivot, el recálculo depende de varios factores, incluido si el libro está establecido en modo de recálculo **manual** o**automático**, y si los datos se han actualizado. Esto es diferente de Microsoft Excel, donde puede controlar cuando RAND genera un nuevo número aleatorio desactivando el recálculo.

Para obtener más información, vea <u>Data Refresh</u> y <u>Recalculation</u>.

RAND y otras funciones volátiles que no tienen los valores fijos no siempre se recalculan. Por ejemplo, la ejecución de una consulta o el filtrado, por lo general, no hará que se vuelvan a evaluar dichas funciones. Sin embargo, el resultado de estas funciones se recalculará cuando se recalcule la columna completa. Entre estas situaciones se incluye una actualización de un origen de datos externo o la edición manual de los datos que hacen que se recalculen las fórmulas que contienen estas funciones.

Además, RAND siempre se actualiza si la función se usa en la definición de una medida.

Asimismo, en esos casos, la función RAND no puede devolver un resultado de cero para evitar errores como la división por cero.

Esta función de DAX no se puede usar en modo DirectQuery. Para obtener más información acerca de las limitaciones de los modelos DirectQuery, vea <a href="http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=219172">http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=219172</a>.

### **Ejemplo**

Para generar un número real aleatorio entre otros dos números, puede usar una fórmula como la siguiente: = RAND()\*(int1-int2)+int1

# Función RANDBETWEEN

#### Otras versiones

Devuelve un número aleatorio en un rango comprendido entre dos números que especifique.

#### **Sintaxis**

RANDBETWEEN (<bottom>, <top>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
Bottom	El valor entero más pequeño que devolverá la función.
Arriba	El valor entero mayor que devolverá la función.

#### Valor devuelto

Un número entero.

#### **Comentarios**

Esta función de DAX no se puede usar en modo DirectQuery. Para obtener más información acerca de las limitaciones de los modelos DirectQuery, vea <a href="http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=219172">http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=219172</a>.

### **Ejemplo**

La siguiente fórmula devuelve un número aleatorio entre 1 y 10. =RANDBETWEEN (1,10)

# Función ROUND

#### Otras versiones

Redondea un número al número de dígitos especificado.

#### **Sintaxis**

ROUND(<number>, <num digits>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	Número que desea redondear.
num_digits	Número de dígitos a los que desea redondear. Un valor negativo redondea los dígitos a la izquierda de separador decimal; un valor de cero redondea al entero más cercano.

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

Si num\_digits es mayor que 0 (cero), el número se redondea al número especificado de posiciones decimales.

Si num\_digits es 0, el número se redondea al entero más cercano.

Si num\_digits es menor que 0, entonces se redondea a la izquierda del separador decimal.

#### **Funciones relacionadas**

Para redondear siempre (lejos de cero), use la función ROUNDUP.

Para redondear siempre hacia abajo (cerca de cero), use la función ROUNDDOWN.

Para redondear un número a un múltiplo concreto (por ejemplo, para redondear al múltiplo más cercano de 0,5), use la función MROUND.

Puede usar las funciones TRUNC e INT para obtener la parte entera del número.

# Ejemplo

La fórmula siguiente redondea 2,15 hacia arriba una posición decimal. El resultado esperado es 2,2.

=ROUND(2.15,1)

La fórmula siguiente redondea 21,5 a una posición decimal a la izquierda del separador decimal. El resultado esperado es 20.

=ROUND(21.5,-1)

# Función ROUNDDOWN

#### Otras versiones

Redondea un número hacia abajo, hacia cero.

#### **Sintaxis**

ROUNDDOWN(<number>, <num\_digits>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	Un número real que desea redondear hacia abajo.
num_digits	Número de dígitos a los que desea redondear. Con un valor negativo se redondea a la izquierda del separador decimal y con cero se redondea al entero más próximo.

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

Si num\_digits es mayor que 0 (cero), el valor de number se redondea al número especificado de las posiciones decimales.

Si num\_digits es 0, el valor de number redondea al entero más próximo.

Si num\_digits es menor que 0, el valor de number se redondea a la izquierda del separador decimal.

#### **Funciones relacionadas**

ROUNDDOWN se comporta como ROUND, con la excepción de que siempre redondea un número hacia abajo. La función INT también redondea hacia abajo, pero con INT el resultado siempre es un entero, mientras que con ROUNDDOWN se puede controlar la precisión del resultado.

### **Ejemplo**

En el ejemplo siguiente se redondea 3,14159 con tres decimales. El resultado esperado es 3,141. =ROUNDDOWN (3.14159,3)

En el siguiente ejemplo se redondea el valor de 31415,92654 hasta dos decimales a la izquierda del decimal. El resultado esperado es 31400.

=ROUNDDOWN(31415.92654, -2)

# Función ROUNDUP

#### Otras versiones

Redondea un número hacia arriba, en dirección contraria a 0 (cero).

#### **Sintaxis**

ROUNDUP(<number>, <num digits>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	Número real que desea redondear.
num_digits	Número de dígitos a los que desea redondear. Un valor negativo para num_digits redondea a la izquidel separador decimal; si num_digits es cero o se omite, number se redondea al entero más próximo.

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

ROUNDUP se comporta como ROUND, con la excepción de que siempre redondea un número hacia arriba.

- Si num\_digits es mayor que 0 (cero), el número se redondea al número especificado de decimales.
- Si num\_digits es 0, el número se redondea al entero más cercano.
- Si num\_digits es menor que 0, se redondea a la izquierda del separador decimal.

#### **Funciones relacionadas**

ROUNDUP se comporta como ROUND, con la excepción de que siempre redondea un número hacia arriba.

### Ejemplo

La fórmula siguiente redondea Pi a cuatro decimales. El resultado esperado es 3.1416. =ROUNDUP(PI(), 4)

# Ejemplo: decimales como segundo argumento

#### Descripción

La fórmula siguiente redondea 1,3 al múltiplo más cercano de 0,2. El resultado esperado es 1,4.

#### Código

=ROUNDUP(1.3,0.2)

# Ejemplo: número negativo como segundo argumento

#### Descripción

La fórmula siguiente redondea el valor de la columna FreightCost, con los resultados esperados mostrados en la tabla siguiente:

#### Código

=ROUNDUP([Values],-1)

#### Comentarios

Cuando num\_digits es menor que cero, el número de posiciones a la izquierda del signo decimal aumenta según el valor que especifique.

FreightCost	Resultado esperado
13.25	20
2.45	10
25.56	30
1.34	10
345.01	350

# Función SIGN

#### Otras versiones

Determina el signo de un número, el resultado de un cálculo o un valor en una columna. La función devuelve 1 si el número es positivo, 0 (cero) si el número es cero o -1 si el número es negativo.

#### **Sintaxis**

SIGN(<number>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	Cualquier número real, una columna que contenga números o una expresión que se evalúe como un número.

#### Valor devuelto

Un número entero. Los posibles valores devueltos son 1, 0 y -1.

Valor devuelto	Descripción
1	El número es positivo
0	El número es cero
-1	El número es negativo

# **Ejemplo**

La fórmula siguiente devuelve el signo del resultado de la expresión que calcula el precio de venta menos el costo. =SIGN( ([Sale Price] - [Cost]) )

# Función SQRT

#### Otras versiones

Devuelve la raíz cuadrada de un número.

### **Sintaxis**

SQRT(<number>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
number	Número para el que desea obtener la raíz cuadrada, columna que contiene los números o expresión que evalúa como un número.

# Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

Si el número es negativo, la función SQRT devuelve un error.

# **Ejemplo**

La fórmula siguiente devuelve 5.

=SQRT (25)

# Función SUM

#### Otras versiones

Suma todos los números de una columna.

#### **Sintaxis**

SUM(<column>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
column	Columna que contiene los números que se suman.

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

Si alguna fila contiene valores no numéricos, se devuelven espacios en blanco.

Si desea filtrar los valores que está sumando, puede usar la función SUMX y especificar una expresión para sumar.

## **Ejemplo**

En el ejemplo siguiente se suman todos los números contenidos en la columna Amt de la tabla Sales. =SUM (Sales [Amt])

### Vea también

Referencia

# Función SUMX

#### Otras versiones

Devuelve la suma de una expresión evaluada por cada fila de una tabla.

#### **Sintaxis**

SUMX(, <expression>)

#### **Parámetros**

Término	Definición
table	Tabla que contiene las filas para las que se evaluará la expresión.
expression	Expresión que se va a evaluar por cada fila de la tabla.

#### Valor devuelto

Un número decimal.

#### **Comentarios**

La función SUMX usa como primer argumento una tabla o una expresión que devuelve una tabla. El segundo argumento es una columna que contiene los números que desea sumar o una expresión que se evalúa como una columna.

Solo se cuentan los números de la columna. Se omiten los espacios en blanco, los valores lógicos y el texto. Para ver ejemplos más complejos de SUMX en fórmulas, vea <u>Función ALL</u> y <u>Función CALCULATETABLE</u>.

### Ejemplo

En el siguiente ejemplo primero se filtra la tabla InternetSales por la expresión ShippingTerritoryID = 5 y, a continuación, devuelve la suma de todos los valores de la columna Freight. Es decir, la expresión devuelve la suma de los cargos de flete solo para el área de ventas especificada.

=SUMX(FILTER(InternetSales, InternetSales[SalesTerritoryID]=5),[Freight])

Si no necesita filtrar la columna, use la función SUM. La función SUM es similar a la función de Excel del mismo nombre, solo que usa una columna como una referencia.

# Función TRUNC

#### Otras versiones

Trunca un número en un entero al quitar la parte decimal, o fraccionaria, del número.

#### **Sintaxis**

TRUNC(<number>,<num digits>)

#### **Parámetros**

	Término	Definición
	number	Número que desea truncar.
	num_digits	Número que especifica la precisión del truncamiento; si se omite, 0 (cero).

#### Valor devuelto

Un número entero.

#### **Comentarios**

TRUNC e INT son parecidos porque ambos devuelven enteros. TRUNC quita la parte fraccionaria del número. INT redondea los números al entero más cercano basado en el valor de la parte fraccionaria del número. INT y TRUNC únicamente se diferencian cuando se usan números negativos: TRUNC(-4.3) devuelve -4, pero INT(-4.3) devuelve -5 porque -5 es el número menor.

### **Ejemplo**

La fórmula siguiente devuelve 3, la parte entera de pi.

=TRUNC(PI())

La fórmula siguiente devuelve -8, la parte entera de -8,9.

=TRUNC(-8.9)