

# Packages en Java

---

# ¿Qué son los Packages en Java?

Los **packages** son el mecanismo que usa **Java** para **facilitar la modularidad del código**.

También sirven para controlar el acceso de unas clases a otras utilizando los modificadores de acceso

Un **package** puede contener una o más definiciones de **interfaces** y/o **clases**

Para utilizar los elementos de un **package** es necesario importar éste en el módulo de código en curso, usando para ello la sentencia **import**:

**import** com.miempresa.ejemplo.\*



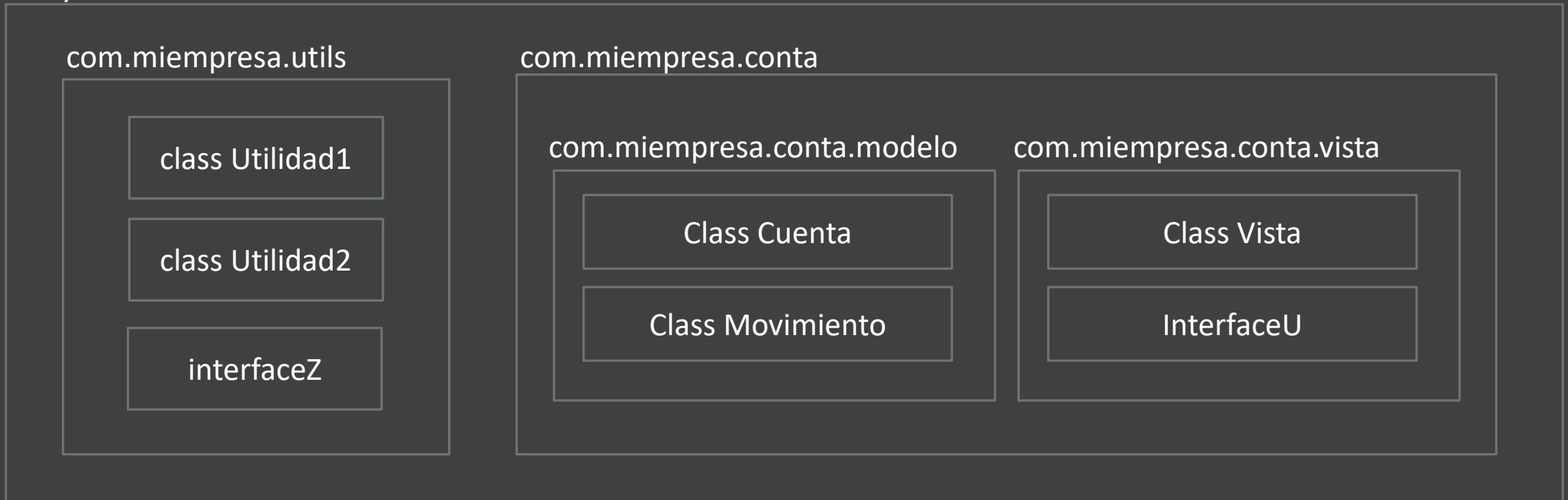
Con el **\*** importamos todas las clases etc. que estén dentro del **package**

Un **package** es un contenedor que nos permite **agrupar y organizar nuestras clases!!!**



# Ejemplo de proyecto con Packages en Java

Proyecto



# Denominación standard de un Package en Java

---

En Java es habitual nombrar paquetes como nombres de dominio inversos.

Por ejemplo, si el dominio de nuestra empresa es "miempresa.com" y estamos haciendo un programa llamado "Gizmo", los nombres de los packages son típicamente prefijados "com.miempresa.gizmo", con subpaquetes para diferentes componentes del programa.

# Contenido de un Package en Java

---

Un **package** puede contener, además de definiciones de tipos como las **clases** e **interfaces**, **otros paquetes**, dando lugar a **estructuras jerárquicas de contenedores**.

La denominación de los **subpaquetes**, **paquetes contenidos en otros**, se compondrán del identificador del contenedor seguido de un punto y el nombre del subpaquete.

De existir niveles adicionales se agregarían los distintos identificadores separados por puntos, formando así el nombre completo del paquete.

`com.miempresaconta`

`com.miempresa.conta.modelo`

`com.miempresa.conta.modelo.elemento`

# Relación entre **clases**, **packages** y el **sistema de archivos**

En **Java** existe una estrecha relación entre las definiciones de **packages** y **clases** y el **sistema de archivos** local, en el que se almacenan los módulos conteniendo el código.

El nombre del **package** establece el nombre de la carpeta donde se alojan los módulos de código contenidos en el **package**.

Los nombres de un **package** pueden ser compuestos, usándose el punto como separador de las diferentes porciones del identificador. Cada parte identificaría a un subdirectorio, según se muestra en el siguiente esquema:

