

Documentación Proyecto ALS – MeBook

Iker Figueira López

1 -Introducción

La idea de este proyecto era la creación de aplicación web usando flask y Python, que tuviese almacenamiento para lo que hemos utilizado Redis (para iniciar la aplicación es necesario tener configurado y iniciado un servidor Redis) y Sirope para poder implementar en nuestra aplicación. A mayores la aplicación también debía de estar organizada con el uso de Blueprints para no tener archivo app.py masivo y tener un front que fuera intuitivo, fácil de manejar y atractivo para el propio usuario para el cual se ha utilizado Bootstrap.

Mi aplicación consiste en una herramienta para la creación y gestión de libros, en la que el usuario además de poder escribir sus propios libros y interactuar con ellos (editarlos o eliminarlos) también puede ver y interactuar con los libros de otros usuarios, pudiendo ver los comentarios que hay sobre ese libro y añadir sus propios comentarios.

IMPORTANTE:

Para iniciar la aplicación es necesario abrir el directorio “ALS proyecto Figueira Lopez Iker” no el src, y hacer run del main creado al final del app.py .

2 -Estructura de la aplicación

La estructura de la aplicación es la siguiente:

En primer lugar las clases principales de la aplicación son:

1. Usuario: clase que almacena todos los datos del usuario y los libros que este ha escrito y que permite el acceso a la página.
2. libroDto: clase en la que se almacenan todos los datos del libro y los comentarios.
3. MessageDto: clase que almacena los datos del comentario.

Por último a nivel de estructura también es importante mencionar cuales son los diferentes puntos en los que se divide la web y que se reflejan en el código con la creación de distintos Blueprints. Primero el apartado de login y del registro que se incluyen dentro del propio app.py.

Después vemos la carpeta misLibros donde están contenidos todos los métodos relacionados con misLibros y los templates necesarios. Estas funcionalidades están incluidas en la aplicación a través del bluePrint “escribirLibro” el cual está registrado dentro del app.py

Por último vemos la carpeta verTodosLibros donde están incluidos todos los métodos accesibles desde la pestaña verLibros, accesible a través del enlace de la casita, y los templates necesarios. Estas funcionalidades están dentro del Blueprint “ver_libros” registrado también en el app.py

3 -Funcionalidades de la aplicación

Las principales funcionalidades de la aplicación son:

-En primer el lugar el login, que es lo primero que ve un usuario al acceder a la página, si el usuario ya tiene una cuenta creada este introduce sus datos y se realizan las comprobaciones

necesarias (existe ese usuario, la contraseña no es correcta) y si está todo correcto se le redirige al usuario a la página donde puede ver todos los libros.

Por otro lado si el usuario no tiene una cuenta en la página este debe registrarse, haciendo click en el botón registrarse y tras introducir los datos y realizar las distintas comprobaciones (no existe usuario con ese nombre, la comprobación de contraseña no devuelve error) se redirige al usuario para ver todos los libros.

-En la pestaña de ver todos los libros (accesible desde el icono de la casita en la parte superior de la pantalla) podemos ver todos los libros que han sido escritos por todos los usuarios, pudiendo leerlos si hacemos click en el título o si ya lo hemos leído y queremos dejar nuestra valoración podemos pulsar el botón de comentar y ver el resto de comentarios que tiene el libro y añadir el nuestro propio.

-En la pestaña de mis libros podemos ver todos los libros que ha escrito el usuario, pudiendo editarlos si pulsamos el botón editar, donde podemos cambiar el título, sinopsis, género y contenido. Y también podemos pulsar el botón eliminar si queremos eliminar el libro (además del libro también se borran de la base de datos los comentarios que tiene asociados ese libro).

-Por último en la pestaña de Escribir Libro el usuario puede añadir nuevos libros, al pulsar el enlace es dirigido a un formulario en el que debe cubrir los datos del libro y una vez completado si no hay errores (el título de libro ya está cogido) al pulsar el botón guardar este libro se añade a la base de datos y el usuario es dirigido a la pestaña Mis Libros donde puede ver el libro recién añadido.

A mayores si el usuario quiere puede cerrar sesión pulsando el botón de la esquina superior derecha de la pantalla.