Proyecto HTML+CSS: MITOLOGÍA



Enlace al GitHub

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN **DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**Iker Martínez Rubén Bruña

SAFA tech

PRÁCTICA 1: FASES DEL DESARROLLO DE UN APLICACIÓN INFORMÁTICA

Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO Ciclo: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

ÍNDICE

Contenido

2
3
3
6
10
11

Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO
Ciclo: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

1. CONTROL DE VERSIONES

Versión	Usuario	Cambios Realizados	Fecha		
1.0	Iker y Rubén	Versión inicial	21/12/2023		
1.1	Iker y Rubén	Desarrollo del informe y WEB	01/01/2024- 31/01/2024		
1.2	Iker y Rubén	Corrección de errores tras revisión	05/02/2024		
2.0	Iker y Rubén	Finalización de la web	07/04/2024		

2. FASE PLANIFICACIÓN: INTRODUCCIÓN

Se creará una página web informativa sobre las distintas culturas mitológicas y sus creencias, porque nos ha parecido un tema interesante de documentar. Se realizarán archivos HTML y CSS externos.

Se incluirán paneles que mejorarán la interactividad, que al clicarlos, llevarán al usuario a otras subpáginas, relacionadas con distintas culturas mitológicas geográficamente.

3. FASE ANÁLISIS Y DISEÑO

Requisitos Funcionales

Mínimos

- -RM1: Realizar una página principal que sea funcional e interactiva.
- -RM2: Las páginas secundarias deben ser accesibles desde la página principal.
- -RM3: Debe haber 1 página principal y al menos 4 páginas secundarias.
- -RM4: Todas las páginas deben tener un pie de página con información.
- -RM5: Las páginas secundarias se podrán acceder desde un menú superior en la página principal que actuará como índice, este dispondrá de acceso a todas las páginas (principal y secundarias).
- -RM6: Las páginas del proyecto deben mantener coherencia entre sí, al acceder a las secundarias desde la principal el usuario podrá regresar a la principal o entrar en otras secundarias.
- -RM7: Todos los HTML tendrá un CSS vinculado.



Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO
Ciclo: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Propios

- -RP1: La página principal tendrá una breve descripción sobre cada una de las culturas mitológicas.
- -RP2: Las distintas opciones para acceder a las subpáginas permanecerán ocultas y se mostrarán únicamente cuando el cursor se posicione sobre los continentes.
- -RP3: Se dispondrá de enlaces a distintas redes en el pie de la página principal, también se dispondrá enlaces a las páginas referentes utilizadas en cada una de las subpáginas.

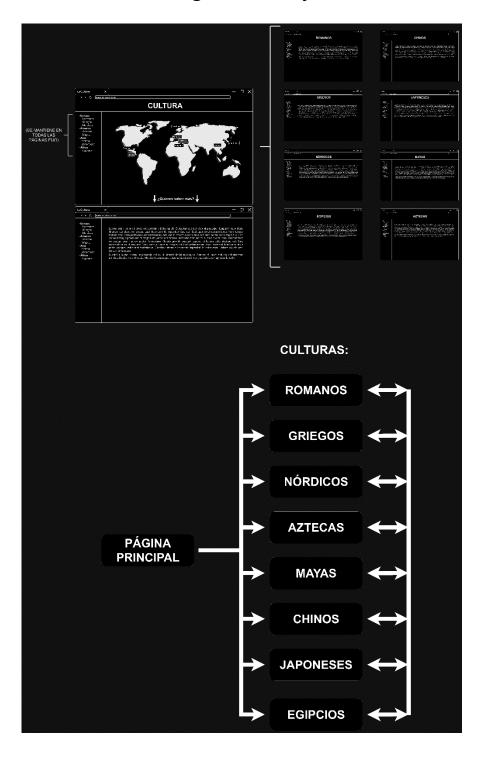
Requisitos No Funcionales

- -RNF1: Las páginas secundarias seguirán todas una estructura similar, formadas todas mediante un único CSS.
- -RNF2: Se recurrirá a contenido multimedia como imágenes para hacer más atractiva y visual la página.



Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO
Ciclo: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

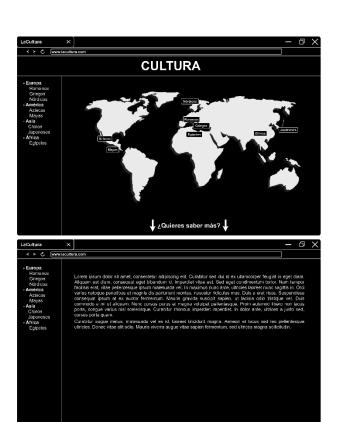
Diagrama de flujo





Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO
Ciclo: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Prototipo



















4. FASE DESARROLLO

Para comenzar con el desarrollo de este proyecto, primero se hará la página principal, que servirá de acceso a las demás. Para el desarrollo de la página principal se creará un .html y un .css enlazados entre sí; se comenzará con el archivo .html, al que se le pondrán los elementos esenciales (<head>) para cualquier HTML y la referencia al CSS para enlazarlos, tras eso, se hará el <body>. El <body> contendrá un <header>, contenedores que compondrán el cuerpo de la página y un <footer>.

El <header> será el encargado de contener tanto el título de la página, como los continentes que contendrán a su vez una lista con las distintas culturas mitológicas. Esta etiqueta nos encargaremos de 'moldearla' en el .css, para ello le aplicaremos una anchura de toda la página, un fondo negro el cual no sea opaco al 100% y lo centraremos. Las mitologías pertenecientes a



Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO
Ciclo: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

cada continente permanecerán ocultas hasta que se pase el cursor por encima, entonces se mostrarán las listas de culturas:



En la página se debe mostrar por debajo de la cabecera y ocupando el resto de la página un video que estará en bucle, se ejecutará automáticamente cada vez que se cargue la página y estará silenciado:



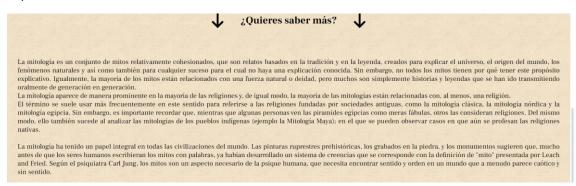
Justo debajo del video se encontrará un mapa en el que se mostrará la posición geográfica de las culturas, este estará centrado y no ocupara toda la página; inferior al mapa se encontraran dos flechas y un texto indicando que hay más información debajo, estas flechas insertadas como imágenes guardaran un tamaño proporcional al texto y estarán todo centrado:



Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO
Ciclo: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA



Por último en el cuerpo de la página se encontrará una imagen que muestre una breve explicación de las culturas:



En el pie de página debe haber un acceso a distintas redes y un pequeño texto que indique quién ha desarrollado la página:



Toda la página seguirá la fuente *Frank Ruhl Libre* y como secundaria *sans-Serif*. También se establecerá una imagen de fondo.

En cuanto a las páginas secundarias, todas estarán relacionadas a un mismo documento CSS, el cual usará al igual que la página principal las fuentes *Frank Ruhl Libre* y como secundaria *sans-Serif*; y también se usará una imagen de fondo.

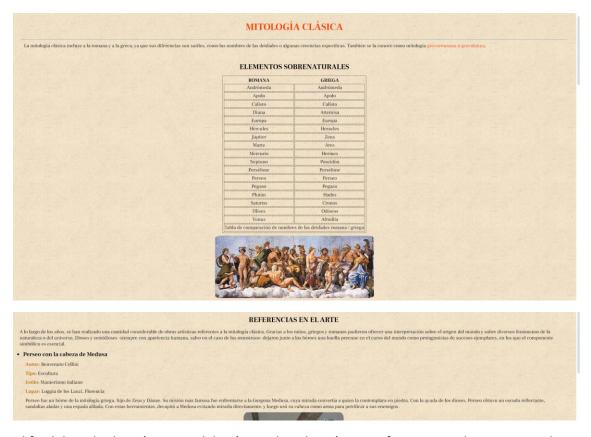
La estructura de las páginas secundarias estará formada por un título, una línea separadora, tablas, bloques de texto, imágenes, listas; entre otros elementos. Mediante el CSS se dará



Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO

Ciclo: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

formato a las imágenes, resaltará partes del texto, u otras decoraciones para que todo quede correctamente estructurado y con unos tamaños en el caso de las imágenes adecuados.



Al final de todas las páginas se deberá introducir las páginas referentes usadas, como pie de página.





Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO Ciclo: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

5. PRUEBAS

Casos de prueba: LLMM 2º Trimestre: Página WEB de mitología

Id	Caso de Prueba	Descripción	Fecha	Datos / Acciones de Entrada	Resultado Esperado	Procedimientos especiales requeridos	Dependencias con otros casos de Prueba	Resultado Obtenido	Última Fecha de Estado	Observaciones
	La página WEB es	Comprobar que se puede acceder a la página WEB desde un navegador sin ningún		Abrir la página WEB	La página se abre y se muestra su					-
TC-001	funcional	problema.	07/04/2024	desde un navegador.	contenido correctamente (RM1).	N/A	N/A	OK	07/04/2023	
TC-002	Las páginas secundarias son accesibles desde la principal	Comprobar que se pueden abrir las páginas secundarias y ver su contenido desde los accesos ubicados en la principal.		Desde la página principal, hacer click en los accesos a cada una de las secundarias.	Las sub-páginas se abren en la pestaña actual y se puede ver su contenido (RM2 y RM3). El usuario puede volver a la principal volviendo atrás en el historial (flecha de arriba a la izquierda del navegador) (RM6).	N/A	TC-001	ок	07/04/2023	-
TC-003	Las reglas CSS se aplican a los documentos HTML	Comprobar que los documentos HTML y CSS están apropiadamente vinculados.		Abrir cualquier página (comprobar pincipal y secundarias) tras vincularlos al CSS.	La página sin el CSS vinculado no es igual a anteriormente, antes de vincularlo (RM7). Se puede desvincular y vincular para comprobar de forma rápida que la página cambia.	N/A	TC-001, TC-002	ОК	07/04/2023	-
TC-004		Comprobar que en la página principal se muestran los accesos al pasar el cursor sobre los continentes.		Pasar el cursor sobre cada uno de los continentes, ubicados en la parte superior de la página principal.	Se muestran todas las culturas mitológicas añadidas a la página: Clásica, China, Egipcia, Japonesa, Maya, Mexica y Nórdica (RP2).	N/A	TC-001	ОК	07/04/2023	-
TC-005	Los enlaces a páginas externas son funcionales	Comprobar que cada uno de los enlaces (principal y secundarias) llevan a páginas externas sin problema		Clicar en los enlaces de la página principal y secundarias (en ambas páginas se encuentran en el pie de página)	Se abre en el navegador en una pestaña nueva las páginas externas	N/A	TC-001, TC-002	ОК	07/04/2023	-



Modulo: ENTORNOS DE DESARROLLO

<u>Ciclo:</u> DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

6. REFERENCIAS UTILIZADAS

https://www.windows2universe.org/mythology/mythology.html&lang=sp

https://www.worldhistory.org/trans/es/1-427/mitologia/

https://es.wikipedia.org

https://www.seresmitologicos.net