

Jugador:(id_jugador, DNI, nombre, telefono, direccion, id_equipo, nickname, sueldo)

```
Asistente(id_asistente, DNI, nombre, telefono, direccion, id_equipo, sueldo)
                                     unique          fk->equipo
                                     not null
```

Entrenador(id_entrenador, DNI, nombre, telefono, direccion, id_equipo, sueldo)

Dueño(id_dueño, DNI, nombre, telefono, direccion, id_equipo, sueldo)
unique
not null

fk->equipo

```
Rol(id_Rol, nombre, descripcion, id_jugador)
                                fk-> jugador
```

La entidad persona es un supertipo que incluye los subtipos jugador, asistente, entrenador y dueño. Aunque tienen pocos atributos que difieren del supertipo, cada subtipo se relaciona de manera diferente con la entidad equipo, por lo que hemos decidido eliminar el supertipo persona y que los subtipos hereden sus atributos

Equipo(Id_equipo, nombre, nacionalidad, fechaCreacion, telefono, email, escudo)

Partido(id_partido, hora, num_jornada)
fk->jornada

Resultado(id_equipo, id_partido, resultado)
fk-> equipo fk-> partido

Jornada(num_jornada, fecha, num_semana)
ck-> solo 1 a la semana

Calendario(id_calendario, cerrado, num_jornada)
ck-> cantidad de equipos par fk-> jornada

Fichero(Num_doc, nombre.clob, id_calendario)
fk->calendario

Administrador(Id_admin, nombre, apellido, nombre_usuario, password, id_rol)

unique

fk->grupo_usuario

Grupo_usuario(Id_rol, descripcion)

not null