

Ejercicios Linux - Capítulo3

[TOC]

Símbolos

<i>Ejemplos</i>	<i>Significado</i>
*	Cualquier cadena de caracteres.
f	Cadena de caracteres que contienen una f.
z*	Cadena de caracteres que empieza por z y le sigue cualquier cosa.
a?	Una cadena formada por dos caracteres, el primero una a y el segundo, cualquier carácter.
[Dd] o cument o	Puede ser Documento o documento.
A[a-z] [0-6]	Una cadena formada por la A mayúscula seguida de cualquier letra minúscula, seguida a su vez de un dígito del 0 al 6.

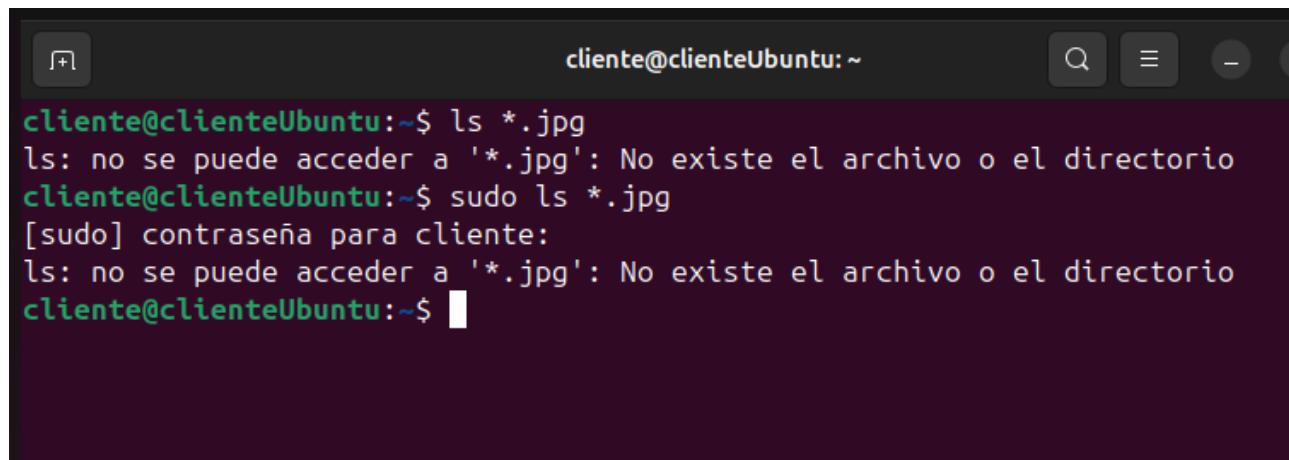
Comandos

<i>Comando</i>	<i>Acción</i>	<i>Ejemplo</i>
cp	copia archivos o directorios	cp *.txt correspondencia/
mv	mueve o renombra archivos o directorios	mv palabras.txt texto.txt
rm	borra archivos o directorios	rm -R cosas/basurilla
rmdir	borra directorios	rmdir viejo

Ejercicios

- Muestra todos los archivos del directorio actual que son imágenes jpg.

```
$ ls *.jpg
```



```
cliente@clienteUbuntu:~$ ls *.jpg
ls: no se puede acceder a '*.jpg': No existe el archivo o el directorio
cliente@clienteUbuntu:~$ sudo ls *.jpg
[sudo] contraseña para cliente:
ls: no se puede acceder a '*.jpg': No existe el archivo o el directorio
cliente@clienteUbuntu:~$
```

- Muestra todos los archivos del directorio /usr/bin que empiecen por la letra j.

```
$ ls /usr/bin/j*
```

```
5 de nov 08:55
cliente@clienteUbuntu:~$ ls /usr/bin/j*
/usr/bin/join          /usr/bin/jsondiff           /usr/bin/json_pp
/usr/bin/journalctl    /usr/bin/jsonpatch          /usr/bin/jsonschema
/usr/bin/jpgicc         /usr/bin/json-patch-jsondiff
/usr/bin/jq             /usr/bin/jsonpointer
cliente@clienteUbuntu:~$
```

3. Muestra los archivos que empiecen por k y tengan una a en la tercera posición, dentro del directorio /usr/bin.

```
$ ls /usr/bin/k?a*
```

```
cliente@clienteUbuntu:~$ ls /usr/bin/k?a*
ls: no se puede acceder a '/usr/bin/k?a*': No existe el archivo o el directorio
cliente@clienteUbuntu:~$
```

4. Muestra los archivos del directorio /bin que terminen en n.

```
$ ls /bin/*n
```

```
cliente@clienteUbuntu:~$ ls /usr/bin/*n
/usr/bin/aptdaemon          /usr/bin/mkgeo_contraction
/usr/bin/autoscan            /usr/bin/mpirun
/usr/bin/bluemoon           /usr/bin/neqn
/usr/bin/btmon               /usr/bin/ompi-clean
/usr/bin/cafrun              /usr/bin/open
/usr/bin/catman              /usr/bin/orte-clean
/usr/bin/chcon               /usr/bin/orterun
/usr/bin/chfn                /usr/bin/oshrun
/usr/bin/chown               /usr/bin/pkaction
/usr/bin/column              /usr/bin/pkcon
/usr/bin/cpan                /usr/bin/pkmon
/usr/bin/dbus-daemon         /usr/bin/pod2man
/usr/bin/dbus-run-session    /usr/bin/pon
/usr/bin/dbus-uuidgen         /usr/bin/prezip-bin
/usr/bin/dh_bash-completion   /usr/bin/pvpython
/usr/bin/eqn                 /usr/bin/pw-mon
/usr/bin/fc-pattern          /usr/bin/py3clean
cliente@clienteUbuntu:~$
```

5. Muestra todos los archivos que hay en /etc y todos los que hay dentro de cada subdirectorio, de forma recursiva.

```
$ ls -R /etc
```

```
cliente@clienteUbuntu:~$ ls -R /etc
/etc:
adduser.conf          host.conf           polkit-1
alsa                  hostname            ppp
alternatives          hosts               printcap
anacrontab            hosts.allow         profile
apache2                hosts.deny          profile.d
apg.conf              hp                 protocols
apm                  ifpluggd           pulse
apparmor              init               python3
apparmor.d             initramfs-tools    python3.12
apport                init.d              rc0.d
apt                  inputrc             rc1.d
avahi                inserv.conf.d      rc2.d
bash.bashrc            ipp-usb             rc3.d
bash_completion        iproute2           rc4.d
bash_completion.d      issue              rc5.d
bindresvport.blacklist issue.net          rc6.d
binfmt.d              kernel             rcS.d
bluetooth            kerneloops.conf   resolv.conf
brlapi.key            krb5.conf.d       rmt
brltty                ldap               rpc
```

6. Crea un directorio en tu directorio de trabajo con nombre prueba. Copia el archivo gzip del directorio /bin al directorio prueba. Crea un duplicado de gzip con nombre gzip2 dentro de prueba.

```
$ mkdir prueba
$ cp /bin/gzip prueba
$ cd prueba/
/prueba$ cp gzip gzip2
```

```
cliente@clienteUbuntu:~$ mkdir prueba
cliente@clienteUbuntu:~$ cp /bin/gzip prueba
cliente@clienteUbuntu:~$ cd prueba/
cliente@clienteUbuntu:~/prueba$ cp gzip gzip2
cliente@clienteUbuntu:~/prueba$
```

7. Cambia el nombre de prueba a prueba2. Crea prueba3 en el mismo nivel que prueba2 y mueve todos los ficheros de prueba2 a prueba3. Borra prueba2.

```
/prueba$ cd ..
$ mv prueba prueba2
$ mkdir prueba3
$ mv prueba2/* prueba3/
$ rmdir prueba2
```

```
cliente@clienteUbuntu:~/prueba$ cd ..
cliente@clienteUbuntu:~$ mv prueba prueba2
cliente@clienteUbuntu:~$ mkdir prueba3
cliente@clienteUbuntu:~$ mv prueba2/* prueba3/
cliente@clienteUbuntu:~$ rmdir prueba 2
rmdir: fallo al borrar 'prueba': No existe el archivo o el directorio
rmdir: fallo al borrar '2': No existe el archivo o el directorio
cliente@clienteUbuntu:~$ rmdir prueba2
cliente@clienteUbuntu:~$ █
```

8. Crea un fichero vacío con nombre "*?Hola caracola?*". ¿Se puede? En caso de que se pudiera, ¿sería recomendable poner nombres así? Razona la respuesta.

Sí, se puede hacer utilizando la barra invertida para indicar los caracteres especiales: touch *?*Hola\caracola? **

No es nada recomendable utilizar caracteres extraños que se pueden confundir con símbolos comodín. Tampoco es recomendable utilizar espacios en blanco. En su lugar, se recomienda utilizar el carácter de subrayado _.

```
$ touch \?Hola\ caracola\?
```

9. Crea un directorio con nombre multimedia_pruebas y copia en él todo el contenido del directorio multimedia. A continuación crea en multimedia/video/ dos ficheros, uno con nombre peliculas.txt y otro con nombre actores.txt. Edita el fichero peliculas.txt e introduce el nombre de tu película favorita. A continuación, crea en multimedia_pruebas/video/ otro fichero que también tenga por nombre peliculas.txt, edítalo y esta vez escribe el nombre de tus cinco películas favoritas. Ahora haz una copia de todo el contenido de multimedia en multimedia_prueba de tal forma que sólo se copien los contenidos nuevos, es decir, si hay coincidencia en el nombre de un archivo se respetará el que se haya modificado más recientemente. Para comprobar que se ha hecho todo correctamente, basta mirar si en multimedia_prueba/video está el archivo vacío actores.txt y además el archivo peliculas.txt debe contener 5 películas y no 1.

```
$ mkdir multimedia_pruebas
$ cp -R multimedia/* multimedia_pruebas/
$ cd multimedia /video/
/multimedia/video$ touch peliculas.txt actores.txt
/multimedia/video$ vi peliculas.txt
/multimedia/video$ cd
```

```
$ cd multimedia_pruebas/video/
/multimedia_pruebas/video$ vi peliculas.txt
/multimedia_pruebas/video$ cd
$ cp -Ru multimedia/* multimedia_pruebas/
```

```
cliente@clienteUbuntu:~$ mkdir multimedia_pruebas
cliente@clienteUbuntu:~$ cp -R multimedia/*multimedia_pruebas/
cp: falta el operando archivo de destino después de 'multimedia/*multimedia_pruebas/'
Pruebe 'cp --help' para más información.
cliente@clienteUbuntu:~$ cp -R multimedia/* multimedia_pruebas/
cliente@clienteUbuntu:~$ cd multimedia/video/
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia/video$ touch peliculas.txt actores.txt
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia/video$ vi peliculas.txt
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia/video$ cd
cliente@clienteUbuntu:~$ cd multimedia_pruebas/video/
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia_pruebas/video$ vi peliculas.txt
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia/pruebas/video$ cd multimedia/video/
bash: cd: multimedia/video/: No existe el archivo o el directorio
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia_pruebas/video$ cd
cliente@clienteUbuntu:~$ cd multimedia/video/
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia/video$ vi peliculas.txt
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia/video$ cd
cliente@clienteUbuntu:~$ cd multimedia_pruebas/video/
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia_pruebas/video$ vi peliculas.txt
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia_pruebas/video$ vi peliculas.txt
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia_pruebas/video$ vi peliculas.txt
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia_pruebas/video$ cd
cliente@clienteUbuntu:~$ cp -Ru multimedia/* multimedia_pruebas/
cliente@clienteUbuntu:~$
```

10. Borra el directorio multimedia/imagenes/otras. El sistema debe pedir al usuario que confirme el borrado.

```
$ rm -Ri multimedia/imagenes/otras/
```

```
cliente@clienteUbuntu:~$ rm -Ri multimedia/imagenes/otras
rm: ¿borrar el directorio 'multimedia/imagenes/otras'? (s/n) s
cliente@clienteUbuntu:~$
```

11. Mueve el archivo peliculas.txt, que está dentro de multimedia/video, al directorio que está justo a un nivel superior. Ahora el archivo debe llamarse mis_peliculas.txt en lugar de películas.

```
$ cd multimedia/video/
/multimedia/video$ mv peliculas.txt ../mis_peliculas.txt
```

```
cliente@clienteUbuntu:~$ cd multimedia/video/
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia/video$ mv peliculas.txt ../mis_peliculas.txt
cliente@clienteUbuntu:~/multimedia/video$
```