# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 4



Informatika C2'24 Ikhsan 2409106118

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

#### **PEMBAHASAN**

#### 1.1 LATAR BELAKANG

**Program** yang saya berikan menggambarkan sebuah **program sederhana untuk simulasi pembelian mobil**. Program ini dirancang untuk melakukan beberapa tugas utama, yaitu:

## Autentikasi Pengguna:

Meminta pengguna untuk memasukkan nama dan password.

Memeriksa apakah nama dan password yang dimasukkan cocok dengan data yang sudah ada (dalam kasus ini, "ikhsan" dan 118).

Jika cocok, program akan melanjutkan ke proses pembelian. Jika tidak, pengguna akan diberikan kesempatan untuk mencoba lagi.

#### **Proses Pembelian:**

**Pilihan Merk Mobil:** Memberikan opsi kepada pengguna untuk memilih merek mobil yang ingin dibeli di antara beberapa pilihan yang telah ditentukan (Tesla, Toyota, Hyundai).

**Perhitungan Diskon dan Total Bayar:** Menghitung diskon yang diberikan berdasarkan merek mobil yang dipilih dan menampilkan total harga yang harus dibayar.

**Pengulangan Proses:** Memberikan opsi kepada pengguna untuk melanjutkan pembelian atau mengakhiri program.

#### Pengamanan:

Membatasi jumlah percobaan login untuk mencegah akses yang tidak sah.

Secara keseluruhan, program ini dapat dianggap sebagai sebuah aplikasi sederhana yang dapat digunakan untuk:

**Belajar dasar-dasar pemrograman:** Konsep seperti variabel, tipe data, struktur kontrol (perulangan, percabangan), dan input/output.

**Membuat simulasi sederhana:** Membangun sebuah model sederhana dari sebuah proses nyata, dalam hal ini adalah proses pembelian mobil.

**Mempelajari logika pemrograman:** Memahami bagaimana cara memecahkan masalah menjadi langkah-langkah yang lebih kecil dan mengimplementasikannya dalam kode.

#### Potensi Pengembangan:

Program ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur-fitur seperti:

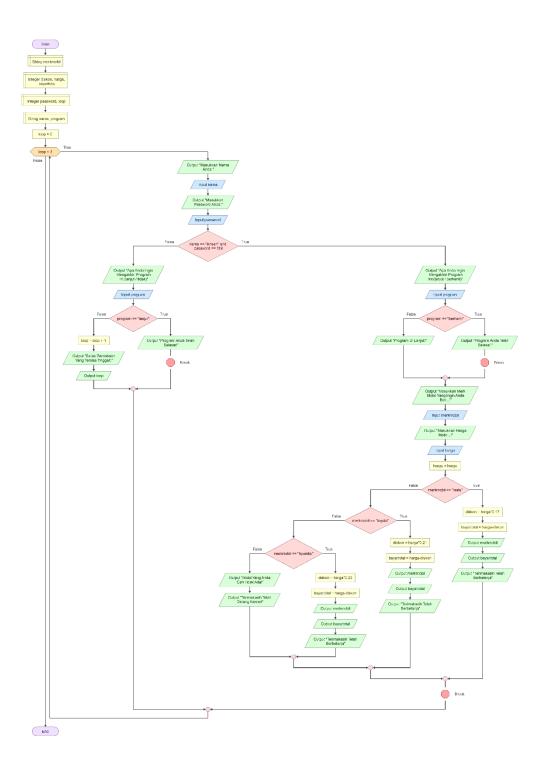
**Database:** Menyimpan data pengguna, mobil, dan transaksi dalam sebuah database.

**Interface:** Membuat tampilan yang lebih menarik dan user-friendly menggunakan library atau framework tertentu.

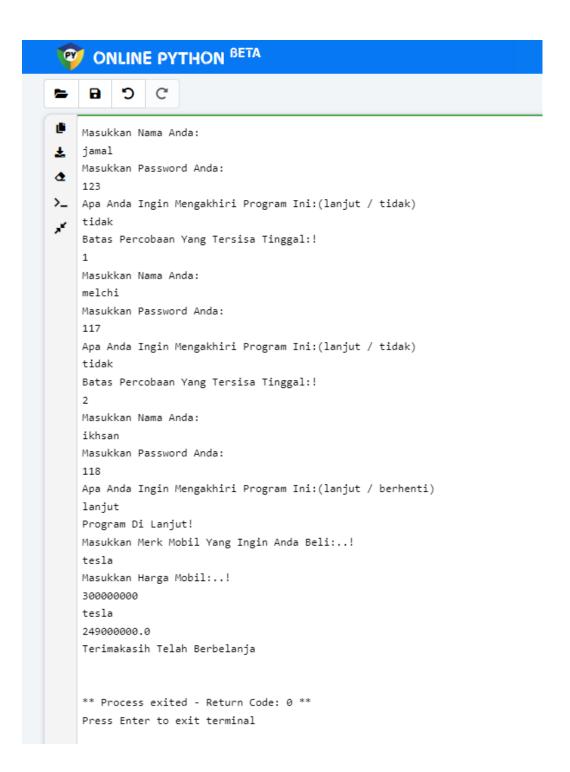
Fitur Tambahan: Menambahkan fitur seperti pilihan warna, tipe transmisi, dan aksesori tambahan.

Laporan Penjualan: Membuat laporan penjualan untuk menganalisis data penjualan.

# 1.2 FLOWCHART



### 1.3 SCREENSHOT CODINGAN



```
• • •
                       2409106118_lkhsan_C2'24_Posttest
# Nama :
# Nim
            2409106118
# Kelas :
           C2'24
loop = 0
while loop < 3:
    print("Masukkan Nama Anda:")
    nama = input()
    print("Masukkan Password Anda:")
    password = int(input())
    if nama = "ikhsan" and password = 118:
        print("Apa Anda Ingin Mengakhiri Program Ini:(lanjut / berhenti)")
        program = input()
        if program = "berhenti":
            print("Program Di Lanjut!")
        print("Masukkan Merk Mobil Yang Ingin Anda Beli:..!")
        merkmobil = input()
        print("Masukkan Harga Mobil:..!")
        harga = int(input())
        harga = harga
        if merkmobil = "tesla":
           diskon = harga * 0.17
            bayartotal = harga - diskon
            print(merkmobil)
            print(bayartotal)
            print("Terimakasih Telah Berbelanja")
            if merkmobil = "toyota":
                diskon = harga * 0.21
                bayartotal = harga - diskon
                print(merkmobil)
                print(bayartotal)
                if merkmobil = "hyundai":
                    diskon = harga * 0.23
                    bayartotal = harga - diskon
                    print(merkmobil)
                    print(bayartotal)
                    print("Terimakasih Telah Berbelanja")
                    print("Mobil Yang Anda Cari Tidak Ada!")
                    print("Terimakasih Telah Datang Kemari")
        print("Apa Anda Ingin Mengakhiri Program Ini:(lanjut / tidak)")
        program = input()
        if program = "lanjut":
            print("Program Anda Telah Selesai!")
            loop = loop + 1
            print("Batas Percobaan Yang Tersisa Tinggal:!")
            print(loop)
```