

GUIDE BOOK TURNAMEN MOBILE LEGENDS

FIKTI SPACE 2022

I. INFORMASI TURNAMEN

A. Jadwal Pertandingan:

- Kompetisi hari pertama

Hari, tanggal : Rabu, 10 Mei 2022

- Kompetisi hari kedua

Hari, tanggal : Rabu, 11 Mei 2022

- Kompetisi hari ke-tiga

Hari, tanggal : Kamis, 12 Mei 2022

- Semi finals

Hari, tanggal : Sabtu, 14 Mei 2022

- Final

Hari, tanggal : Minggu, 15 Mei 2022

B. Tahap-tahapan Mobile Legend:

- Qualifier phase

Jumlah keseluruhan team terdapat 24, dibagi menjadi 2 bagian yaitu 12 team dari bracket A dan 12 team dari bracket B yang tersisa akan masuk ke quarter final.

- Quarter final

8 team yang lolos di qualifier akan berbanding hingga tersisa 4 team yang akan melaju ke semi final.

- Semi final

4 team yang bertanding di quarter final akan menentukan siapa yang akan melaju ke grand final dan bronze match.

- Grand final match

Team yang kalah pada semi final akan melakukan pertandingan Kembali untuk memperebutkan juara 3, team yang menang pada fase semi final akan bertanding merebutkan juara 1 dan 2.

II. PERATURAN PENDAFTARAN

A. SYARAT UMUM

- Peserta yang bergabung merupakan mahasiswa aktif FIKTI Universitas Gunadarma.
- Wajib memiliki KRS/Blanko pembayaran Universitas Gunadarma.
- Daftar pemain harus berisi nama lengkap dan Nickname (*Nickname* peserta dilarang mengandung unsur SARA atau kata- kata kotor) dari akun yang akan digunakan pada saat Pertandingan.
- Peserta yang dapat bermain pada hari H hanyalah peserta yang telah terdaftar dalam registrasi.

B. SYARAT PEMAIN

- Pemain yang sudah memberikan username ke panitia tidak diperbolehkan untuk mengubahnya sampai perlombaan berakhir.
- Akun pemain yang sudah terdaftar tidak boleh dimainkan oleh orang lain.
- Pemain hanya diperbolehkan untuk bermain di satu tim.
- Pemain yang diperbolehkan berpartisipasi adalah pemain yang tidak terkait dengan suatu kontrak dengan perusahaan/organisasi esports manapun.
- Perubahan pemain dianggap sah ketika seluruh data pemain yang ingin dimasukkan telah sesuai dengan persyaratan yang diberikan oleh panitia Fikti Space 2022.
- Seluruh peserta yang terdaftar dalam Fikti Space 2022, tidak dapat digantikan oleh siapapun setelah technical meeting dilaksanakan (Roster Lock).

III. INFORMASI PERTANDINGAN

A. SISTEM PERTANDINGAN

- Mode Game yang digunakan adalah Custom Game: Draft Pick
- Skin On
- Tim dibagi menjadi pool A dan pool B
- Perlombaan dibagi menjadi 2 bagian, Grup dan Penyisihan
- Grup menggunakan BO1, Penyisihan sampai semifinal menggunakan BO3, final BO

B. SEBELUM PERTANDINGAN

- Room dibuat oleh panitia dengan sistem draft pick.
- Pemain harus bersiap untuk pertandingan sesuai jadwal yang sudah ditentukan.
- Tim yang tidak hadir secara lengkap pada waktu tanding, diberikan toleransi 10 menit.

- Apabila ada tim yang belum siap selama waktu yang ditentukan oleh panitia, maka lawannya akan mendapatkan menang WO.
- Seluruh pemain diwajibkan on camera dan bergabung pada *channel* Discord yang telah dibagikan oleh panitia, jika peserta tidak on camera akan didiskualifikasi/WO, guna membuktikan pemain yang bertanding adalah pemain yang terdaftar.
- Peserta melakukan screenshot lobby diwakili oleh 1 pemain

C. SAAT PERTANDINGAN

- Dilarang menggunakan program ilegal dalam bentuk apapun.
- Apabila anggota tim ada yang disconnect, error, dll di tengah pertandingan, setiap tim berhak mendapatkan pause sebanyak 1 kali maksimal 3 menit untuk setiap pertandingan yang dimainkan.
- Seluruh Pemain melakukan screenshot saat in-game dibawah menit ke-5.

D. SETELAH PERTANDINGAN

- Peserta melakukan screenshot hasil pertandingan diwakili oleh 1 pemain dan dikirimkan ke pihak panitia melalui section screenshot discord tepat setelah pertandingan selesai dalam kurung waktu 20 menit yang sudah ditetapkan, dengan format:
 - Nama Team:
 - Pertandingan:

E. LARANGAN DAN HUKUMAN

- Peserta dilarang menggunakan Cheat dan mengeksploitasi bug dalam game selama pertandingan berlangsung.
- Bagi peserta yang tidak mengirimkan hasil screenshot/hasil screenshot tidak lengkap maka akan diberikan peringatan 1x dan apabila di game berikutnya melakukan hal yang sama maka otomatis tim tersebut akan didiskualifikasi dan pertandingan akan dilanjutkan pada match berikutnya.
- Peserta dilarang menggunakan chat all (kecuali Pause).
- Peserta dilarang menggunakan identitas palsu pada saat pendaftaran ataupun saat registrasi ulang. Peserta yang melanggar akan dikenakan sanksi berupa diskualifikasi dan peserta tersebut akan dilarang bermain lagi di turnamen FIKTI SPACE.

F. FORCE MAJEURE

- Jika terjadi force majeure alias turnamen tidak dapat dilaksanakan atau dilanjutkan karena kejadian yang tidak terhindarkan seperti maintenance Server atau gangguan yang bukan berasal dari pihak penyelenggara, maka pertandingan atau turnamen harus ditunda hingga masalah yang terjadi berhasil diatasi.
- Ketentuan adanya force majeure ditentukan oleh pihak panitia sebagai penyelenggara.
- Panitia berhak menentukan kapan harus melanjutkan turnamen jika force majeure terjadi.

G. BAGAN TURNAMEN FIKTI SPACE



For More Information

Contact Person :

- Muhammad Raihan arridza
- Erlangga putra
- Tri Utami

- Instagram : fiktispace.ug ,
fspace_creamart

Website :

fikti.bem.gunadarma.ac.id

Social Media :