



## **Ikhwan Pratama Hidayat**

Bekasi, 01 Mei 2004 | Jalan Wahana Bhakti RT 01 RW 001, Desa Mangun Jaya, Kecamatan Tambun Selatan, Kabupaten Bekasi, Provinsi Jawa Barat, 17510 | +62 878 3093 6549 | ikhwanpratamahidayat@gmail.com

---

Saya Ikhwan Pratama Hidayat, mahasiswa aktif semester 3 program studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Singaperbangsa Karawang 2023. Aktivitas terakhir saat ini ialah sebagai mahasiswa yang aktif dengan mengikuti beberapa kepanitiaan atau program kerja yang ada di organisasi mahasiswa tepatnya ialah organisasi Badan Eksekutif Mahasiswa dan Badan Legislatif Mahasiswa. Tidak hanya itu, selama diperkuliahan juga saya menguasai beberapa ilmu yang telah saya dapatkan di beberapa mata kuliah saat ini yaitu algoritma, pemrograman, perhitungan, jaringan komputer, desain, dan sebagainya. Saya memiliki minat berkarir sebagai IT Support bagian Network Engineer.

---

## **Riwayat Pendidikan**

- Lulusan Sekolah Dasar Negeri 03 Mekarsari Tambun Selatan tahun 2016
  - Lulusan Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Tambun Selatan tahun 2019
  - Lulusan Sekolah Menengah Kejuruan Swasta Telekomunikasi Telesandi Bekasi di jurusan Teknik Komputer dan Jaringan tahun 2022
  - Mahasiswa aktif semester 3 program studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Singaperbangsa Karawang tahun 2023
-

## **Pengalaman Organisasi**

- Wakil sekretaris umum ekstrakurikuler rohani islam pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Tambun Selatan tahun 2018-2019
  - Ketua umum organisasi Teknik Komputer dan Jaringan (Tomcat) pada Sekolah Menengah Kejuruan Swasta Telekomunikasi Telesandi Bekasi tahun 2021-2022
- 

## **Pengalaman Kepanitiaan**

- Panitia lomba esport 17 agustus pada Sekolah Menengah Kejuruan Swasta Telekomunikasi Telesandi Bekasi tahun 2021
- Panitia lomba esport classmeeting pada Sekolah Menengah Kejuruan Swasta Telekomunikasi Telesandi Bekasi tahun 2021
- Panitia lomba esport Tels Cup pada Sekolah Menengah Kejuruan Swasta Telekomunikasi Telesandi Bekasi tahun 2022
- Panitia Olimpiade Satu Hati tingkat Nasional pada Sekolah Menengah Kejuruan Swasta Telekomunikasi Telesandi Bekasi tahun 2022
- Panitia Fakultas Ilmu Komputer Cup Universitas Singaperbangsa Karawang tahun 2022
- Panitia Pengenalan Kehidupan Kampus Mahasiswa Baru Fakultas Ilmu Komputer Universitas Singaperbangsa Karawang tahun 2023
- Panitia Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa Dasar Fakultas Ilmu Komputer Universitas Singaperbangsa Karawang tahun 2023
- Panitia Compfair X Diesnatalis Fakultas Ilmu Komputer Universitas Singaperbangsa Karawang tahun 2023
- Panitia Inaugurasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Singaperbangsa Karawang tahun 2023
- Panitia Pemilihan Umum Raya Fakultas Ilmu Komputer Universitas Singaperbangsa Karawang tahun 2023

Dari seluruh kepanitiaan yang pernah saya ikuti tersebut saya termasuk kedalam beberapa divisi diantaranya ialah:

- Divisi Acara  
Membuat konsep acara, membuat timeline kegiatan, serta membuat rundown dari mulainya acara sampai selesainya acara.
- Divisi Publikasi Dekorasi Dokumentasi  
Membuat desain acara sesuai tema dan konsep acara, mempublikasikan desain yang telah dibuat melalui sosial media, membuat layouting atau dekorasi untuk acara nya, serta pengambilan gambar atau foto untuk dokumentasi acara tersebut.
- Divisi Humas  
Mengirim surat untuk hal hal yang harus memang perlu perizinan dari sekolah ataupun civitas, membuat redaksi untuk acara, melaporkan setiap data yang masuk untuk dijadikan sebagai acuan.
- Divisi Peralatan  
Mengumpulkan barang-barang apa saja yang dibutuhkan ketika nanti saat kegiatan acara berlangsung.
- Divisi Konsumsi  
Membeli makanan untuk panitia ataupun peserta dan memperhitungkan untuk setiap jumlah makanan yang dibeli.
- Ketua Panwas  
Menggerakan anggota panwas dan mengawasi dari setiap progres panitia KPUM serta menerima laporan dari KPUM dari awal acara sampai akhir acara selesai.

---

### **Pengalaman Mengajar**

- Pelatih marawis di Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Tambun Selatan tahun 2018-2022
  - Pelatih hadroh di Mushola Al-Hikmah 2021-2022
-

## Keahlian

- Jaringan Komputer  
Berpengalaman menggunakan *software* aplikasi Cisco Packet Tracer, Virtualbox, membuat kabel LAN, mengoperasikan mikrotik dan sebagainya.
  - Desainer  
Dapat membuat desain dengan menggunakan *software* aplikasi CorelDraw X7, Figma, dan Canva.
  - Fotografer  
Berpengalaman menggunakan kamera dengan amat baik.
  - Microsoft Word, Excel, & PowerPoint  
Tidak terlalu menguasai namun dapat menggunakan *software* aplikasi tersebut dengan baik.
  - Operator  
Berpengalaman menjadi operator live streaming waktu SMK di YouTube dan dapat menguasai *software* aplikasi OBS Studio
  - Public Speaking  
Masih tahap belajar dalam berbicara di depan banyak orang, karena perlu keberanian untuk mengungkapkan suatu gagasan atau ide pokok yang kita ingin sampaikan.
- 

## Prestasi

- Juara Harapan 1 Festival Marawis di ITC Permata Hijau tahun 2019
  - Juara Harapan 3 Festival Marawis di Blok M Square tahun 2019
  - Juara 3 Tournament MLBB Tels Esport Season 1 tahun 2021
- 

## Hobby

- Bermain alat musik religi seperti contohnya marawis dan hadroh
  - Bermain game online contohnya seperti mobile legends bang bang
-