SOAL ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

PERTEMUAN KE 4 - PERULANGAN

Soal Level Dasar

- 1. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menampilkan bilangan dari satu sampai dengan n, dimana n diinput dari alat masukan, n>=1.
- 2. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menampilkan bilangan dari batasAwal sampai dengan batasAkhir yang diinput dari alat masukan dan batasAwal<=batasAkhir berupa bilangan >0.
- 3. Buatlah algoritma dalam bahasa C, mengulang menuliskan teks "Saya senang belajar bahasa C" sebanyak N kali, dengan nilai N yang akan dibaca dengan scanf menggunakan perulangan for.
- 4. Buatlah algoritma dalam bahasa C, tulislah program untuk menampilkan anak ayam contoh inputkan anak ayam misalkan 10, maka output

Anak ayam turun 10; Mati 1 tinggal 9.

Anak ayam turun 9; Mati 1 tinggal 8.

...

Anak ayam turun 1; Mati 1 tinggal induknya

5. Buatlah algoritma dalam bahasa C, Tuliskanlah sebuah program yang membaca sebuah nilai N, kemudian menuliskan hasil penjumlahan deret tambah 1+2+3+4+5+6+ . . . +N= XXXX.

Contoh untuk berbagai nilai N:

N=1	N=2	N=3	N=4
1=1	1+2=3	1+2+3=6	1+2+3+4=10

Soal Level Menengah

- 6. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menampilkan banyaknya bilangan ganjil dari batasAwal dan batasAkhir yang diinput dari alat masukan.
- 7. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menampilkan jumlah deret bilangan ganjil dari batasAwal dan batasAkhir yang diinput dari alat masukan
- 8. Buatlah algoritma dalam bahasa C, , menghitung rata-rata dari bilangan yang diinput dari

- alat masukan sebanyak n buah
- 9. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menentukan sebuah bilangan prima atau komposit melalui data inputan dari scanf dengan batasan inputan batasAwal >=1 dan batasAkhir <=100</p>

Contoh masukan

```
Masukan batas awal : 1
Masukan batas akhir : 100
```

Contoh keluaran

```
Bilangan prima 1 sd 100 adalah ...
Bilangan komposit 1 sd 100 adalah ...
```

10. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menulis konversi bilangan bulat positif ke angka romawi menggunakan perulangan contoh :

Contoh masukan

```
Masukan banyak bilangan : 5
```

Contoh keluaran

```
1 dikonversi ke angka romawi I
2 dikonversi ke angka romawi II
3 dikonversi ke angka romawi III
4 dikonversi ke angka romawi IV
5 dikonversi ke angka romawi V
```

Soal Level Mahir

- 11. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menghitung n!, dimana n>=0, 0!=1, dengan tampilan sebagai berikut, jika diinput n=5, maka keluarannya harus 5!=5*4*3*2*1=120
- 12. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menghitung Pembagi Bersama Terbesar dari dua buah bilangan a dan b yang diinput dari alat masukan
- 13. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menulis sebuah program yang akan mencetak berbagai output sebagai berikut, tergantung nilai N yang dibaca. N dapat berharga antara 1 s.d. 1000

N=1	N=2	N=3	N=4
*	*	*	*
	**	**	**
		***	***

14. Buatlah algoritma dalam bahasa C, menulis sebuah program yang akan mencetak berbagai output sebagai berikut, tergantung nilai N yang dibaca. N dapat berharga antara 1 s.d. 1000.

N=1	N=2	N=3	N=4
0	00	000	0000
	0*	0*0	0**0
		000	0**0
			0000

- 15. Buatlah algoritma dalam bahasa C, mencetak pola bintang tertentu berdasarkan nilai n yang diinput sebagai berikut :
 - a. Jika di input n=4

*

b. Jika di input n=4

*
*

c. Jika diinput n=5, n harus ganjil

* * * * * * *

d. Jika diinput n>=5, n harus ganjil