### **IK22**

# Instalasi Serta Pengujian JDK8 dan Netbeans



### Disusun Oleh:

Iklima Mardiana, 2008765

# PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA 21 MARET 2022

### 1. Implementasi dan Hasil

### Implementasi dan Hasil

1. Buatlah program yang memiliki sebuah method untuk melakukan penjulahan digit yang menyusun sebuah bilangan. Untuk membuat methodnya gunakan tajuk berikut:

public static int sumDigits(long n)

a. Source code

```
1 import java.io.*;
2 import java.util.*;
3
4 public class Solution {
5
6
          public static int sumDigits(long n) {
7
          int sum = 0;
8
          while (n > 0) {
9
               sum += n \% 10;
10
               n /= 10;
11
           }
12
           return sum;
      }
13
14
15
      public static void main(String[] args) {
16
           Scanner input = new Scanner(System.in);
17
           long n = input.nextLong();
18
           System.out.print(sumDigits(n));
19
          input.close();
20
       }
21 }
```

#### b. Score

Challenges	Iklima_2008765 (1st)
Method SumDigit	100.00pts (98:15)
Interger Polindrom	100.00 (78:41)
Segitiga Angka 4	100.00 (115:08)
Method Say Hello	0.00 (128:06)

2. Buatlah sebuah program yang akan menerima nilai n sebagai sebuah nilain integer dan juga 2 buah metode reverse dan isPolindrome:

```
// Return the reversal of an integer, i.e., reverse(456) returns 654 public static int reverse(int number)
// Return true if number is a palindrome
```

public static boolean isPalindrome(int number)

Metode reverse adalah metode yang digunakan untuk membalikan posisi setiap digit dari sebuah bilangan. Sebagai contoh 1234 jika direverse akan menjadi 4321. Metode ini akan digunakan di metode isPolindrome untuk menentuakan apakah sebuah bilanga merupakan bilangan polindrom atau bukan.

Jika bilangan merupakan bilangan polindrom maka output program adalah "Polindrome", jika bukan bilangan polindrom maka output program adalah "Is not Polindrome"

#### a. Source code

```
1 import java.io.*;
 2 import java.util.*;
4 public class Solution {
      public static void main(String[] args) {
          /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to
          Scanner input = new Scanner(System.in);
           int number = input.nextInt();
10
          if (isPalindrome(number)) {
11
              System.out.print("Polindrome");
12
13
              System.out.print("Is not Polindrome");
14
15
          input.close();
16
      }
17
       public static int reverse(int number){
18
          // Scanner input = new Scanner(System.in);
19
                     int a = input.nextInt();
20
                   int b = 0;
21
                   int c;
22
                   int temp = number;
23
                   while(number>0){
24
                   c = number % 10;
25
                   b = (b*10)+c;
26
                  number = number/10;
27
28
          return b;
29
30
31
       public static boolean isPalindrome(int number){
32
          return number == reverse(number);
33
34
35 }
```

b. Score

```
      Challenges
      Iklima_2008765 (1st)

      Method SumDigit
      100.00pts (98:15)

      Interger Polindrom
      100.00 (78:41)

      Segitiga Angka 4
      100.00 (115:08)

      Method Say Hello
      0.00 (128:06)
```

3. Buatlah sebuah program yang akan menerima angka n sebagai sebuah bilangan positif dan sebuah metode yang akan menghasilkan segitiga angka dengan ukuran tertentu. Method header yang digunakan :

public static void displayPattern(int n)

a. Source code

```
Language: Java 8
1 import java.io.*;
2 import java.util.*;
3
4 public class Solution {
5
6
           /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print outpu
7
               public static void displayPattern(int n){
8
9
10
           for (int i = 1; i <= n; i++) {
11
               for (int j = n; j > i; j--) {
12
                   System.out.print(" ");
13
14
               for (int k = i; k >= 1; k--) {
15
                   System.out.print(k);
16
17
               System.out.println();
18
           }
19
       }
20
21
       public static void main(String[] args){
22
           Scanner input = new Scanner(System.in);
23
            int n = input.nextInt();
24
           displayPattern(n);
25
26
       }
```

#### b. Score

```
      Challenges
      Iklima_2008765 (1st)

      Method SumDigit
      100.00pts (98:15)

      Interger Polindrom
      100.00 (78:41)

      Segitiga Angka 4
      100.00 (115:08)

      Method Say Hello
      0.00 (128:06)
```

## 4. Buatlah sebuah program yang menjalankan method:

```
public static void Say()
// method mencetak "Hai Kamu!"
public static void Say(String a)
// method mencetak "Hai a!"
public static void Say(int b, String a)
```

// method mencetak "Hai a!" sebanyak b

```
Language: Java 7
1 import java.io.*;
2 import java.util.*;
3 import java.text.*;
4 import java.math.*;
5 import java.util.regex.*;
7 public class Solution {
8
           public static void Say() {
9
           System.out.print("Hai Kamu");
10
11
12
           public static void Say(String a) {
               System.out.print("Hai " + a + "!");
13
14
15
16
           public static void Say(int b, String a) {
17
               for (int i = 0; i < b; i++) {
18
                   System.out.print("Hai " + a + "!");
19
20
           }
21
               public static void main(String[] args) {
22
               Scanner input = new Scanner(System.in);
23
               String a = input.nextLine();
24
               int b = input.nextInt();
25
               Say(b, a);
26
               input.close();
27
28
           }
29 }
```