

PERTEMUAN 10
SISTEM INFORMASI TUGAS AKHIR
PRAKTIKUM DESAIN PERANGKAT LUNAK



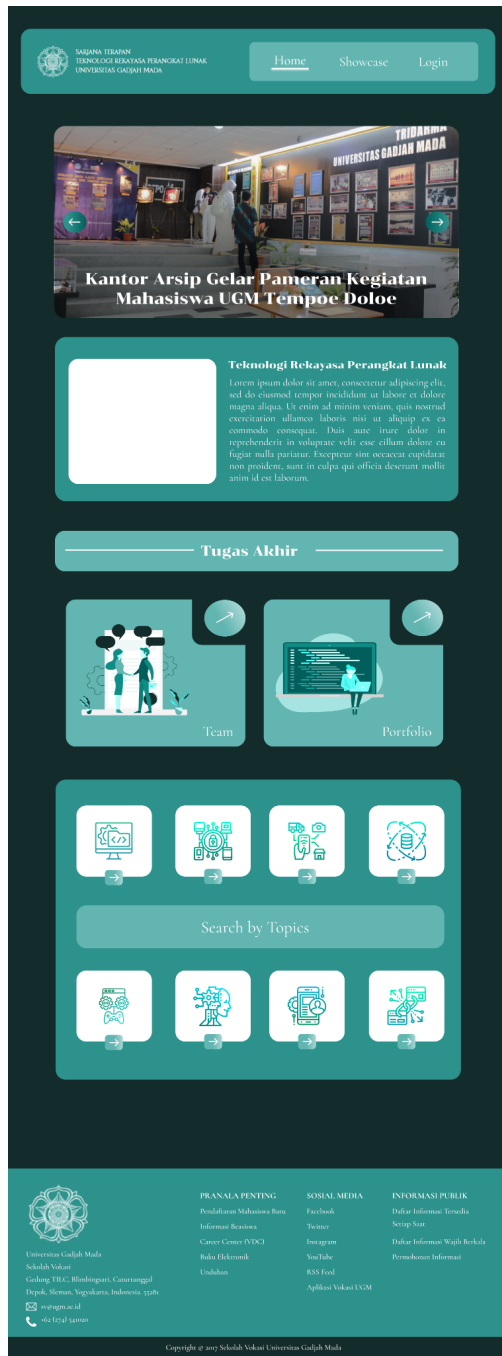
Disusun oleh:

- | | |
|------------------------------------|----------------------|
| 1. Andromedha Cynosura | (22/493038/SV/20654) |
| 2. Charizza Thunjung Sukmana Putra | (22/503754/SV/21537) |
| 3. Dzaki Ahmad Abimanyu | (22/504313/SV/21625) |
| 4. Ikhwan Hanif Firdaus | (22/503872/SV/21552) |

PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

2023

A. Clarity



Untuk prinsip Clarity yang pertama, website kami menggunakan *layout navigation bar* yang sudah umum ada, pada *Navigation Bar* terdapat tab 'Home' untuk akses cepat ke halaman utama, 'Showcase' untuk menuju halaman yang menampilkan daftar proyek mahasiswa yang terdaftar di dalam website, dan 'Login' yang akan membawa pengguna menuju ke *login page*.

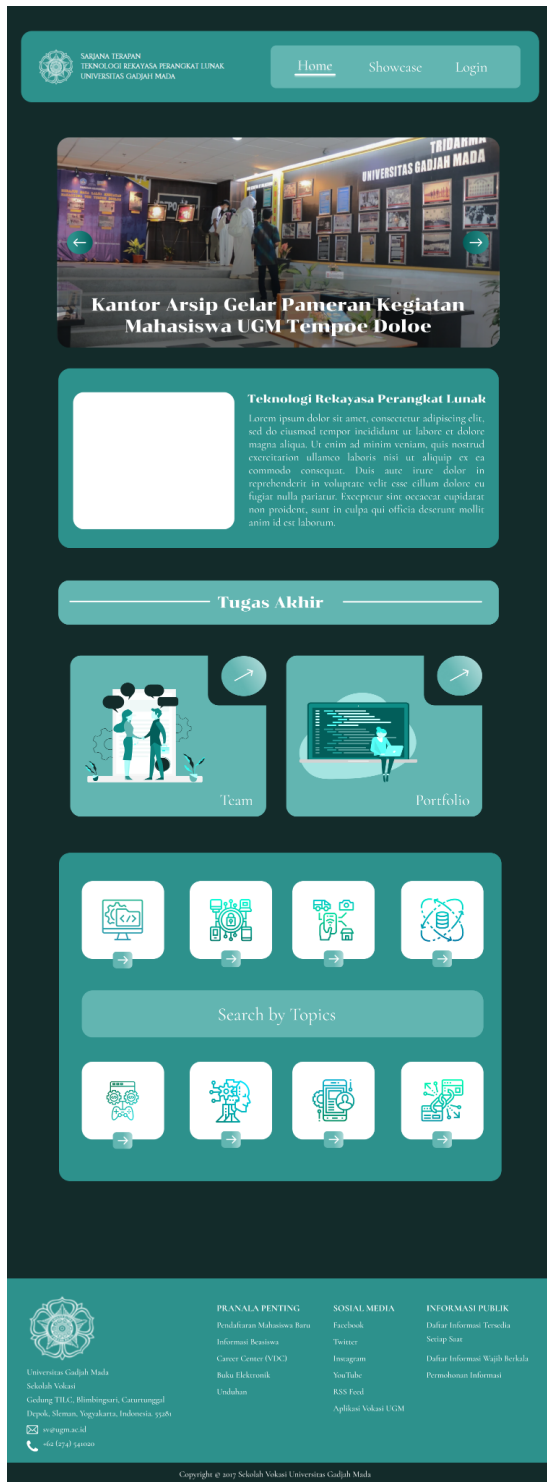
Point yang kedua adalah adanya 2 ikon 'Team' dan 'Portofolio'. Ikon 'Team' akan membawa pengguna menuju halaman yang berisikan daftar Dosen dan Mahasiswa binaan yang terdaftar dalam sistem. Sedangkan, ikon 'Portofolio' akan membawa pengguna menuju halaman yang berisikan daftar proyek secara keseluruhan.

Point yang ketiga adalah dengan memberikan *icon* dari masing - masing kategori proyek guna membantu pengguna mengenali tiap kategori dengan lebih mudah. Dengan melakukan 'klik' pada ikon tertentu, maka pengguna akan dibawa menuju halaman yang menampilkan daftar proyek yang sudah difilter atau diklasifikasikan berdasarkan kategori terkait.



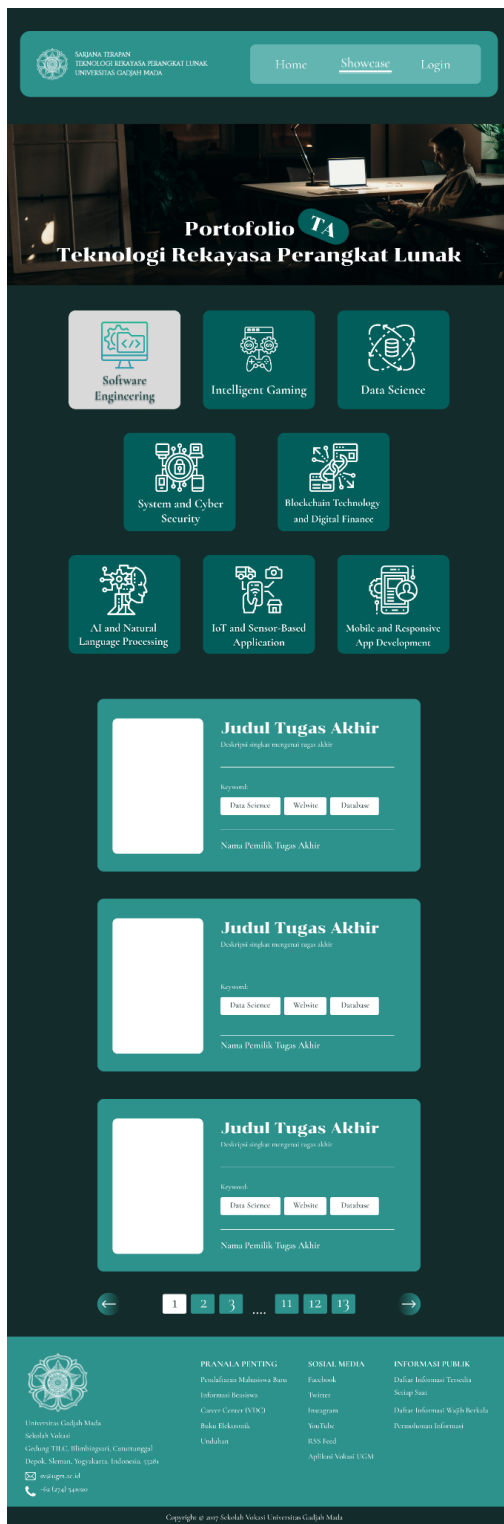
Point keempat adalah dengan menambahkan ‘Pagination’ pada beberapa halaman yang memang memuat lebih dari 1 konten. Hal ini digunakan untuk memungkinkan pengguna bernavigasi antar konten dengan lebih mudah dan efisien. Terdapat tombol ‘Arrow Left & Arrow Right’ yang digunakan untuk melakukan ‘load’ daftar halaman yang diwakilkan oleh angka.

B. Familiarity



Untuk prinsip ‘Familiarity’ ini kami implementasikan dengan menggunakan *layout* tampilan website yang sudah umum. *Content* yang ada pada tiap halaman terdiri dari ‘*Header*’, ‘*Main Content*’, dan ‘*Footer*’. *Header* terdapat di bagian atas yang berisikan bar navigasi utama yang digunakan untuk memaksimalkan kinerja dari *User*. *Main Content* pada bagian tengah yang berisikan konten utama yang menjadi ‘isi’ dari website ini. *Footer* terletak di bagian bawah website yang berisikan informasi tambahan yang ada.

C. User Control

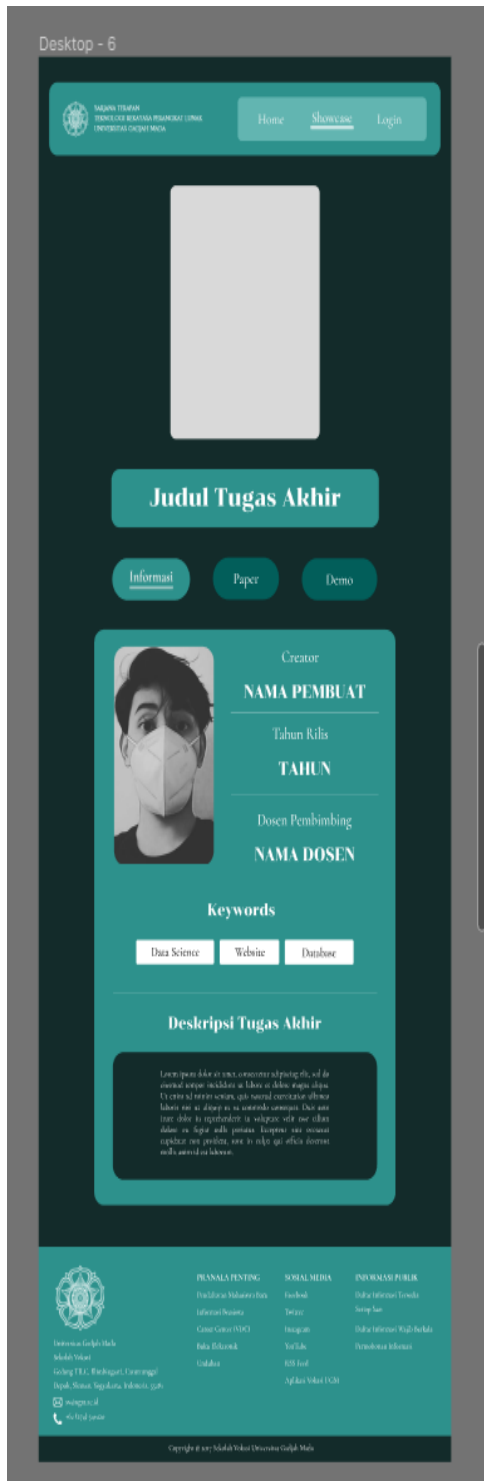


Point *User Control* yang pertama adalah dengan adanya *Pagination*. Hal ini memungkinkan pengguna berpindah antar halaman dengan lebih mudah.

Poin yang kedua adalah dengan adanya *button* kategori yang memungkinkan pengguna untuk melakukan filter atau klasifikasi proyek dari kategori tertentu.

Point yang ketiga adalah dengan adanya fitur ‘search’ yang ada pada halaman utama, fitur ini digunakan untuk melakukan pencarian berdasarkan *keyword* tertentu.

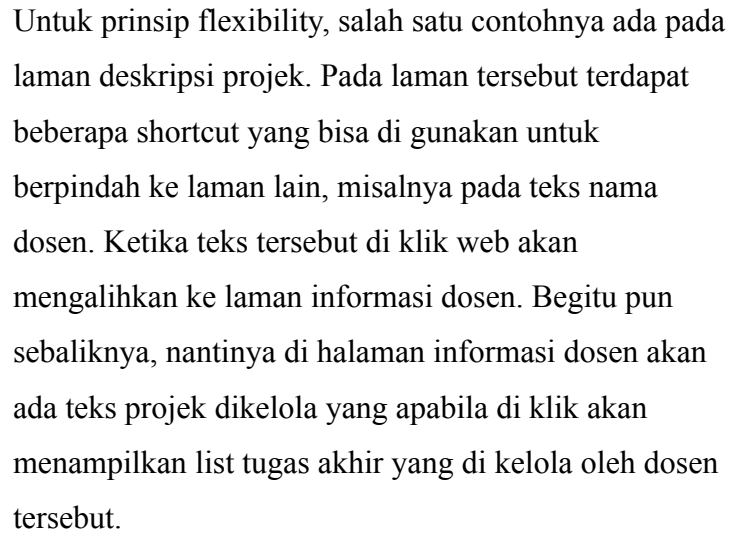
D. Hierarchy



Untuk prinsip “Hierarchy” juga sudah kita terapkan, contohnya pada tampilan deskripsi proyek. Bisa kita lihat di bagian paling atas laman tersebut. Terdapat 2 komponen yang bisa di katakan hierarchy utama dari laman tersebut, yaitu teks judul proyek dan tampilan preview dari proyek. Pada preview project, ukuran dari konten tersebut di buat cukup besar dan negative space di antaranya pun di buat cukup lebar. Kemudian pada teks judul akhir, ukuran dari teks tersebut di buat lebih besar dari teks lainnya dan format teksnya pun di bold. kedua komponen ini nantinya akan menjadi komponen yang paling pertama di lihat oleh user..

Kemudian di bawahnya ada 3 teks yaitu teks “Nama Pembuat”, “Tahun”, dan “Nama Dosen” dan dan container untuk tags yang akan menempati hierarchy kedua pada laman. Ukuran teks tersebut di buat cukup besar namun tidak lebih besar dari judul tugas akhir dan format dari teks tersebut di buat bold. Untuk container, warna dari container tersebut di buat berbeda dari warna backgroundnya dan ukuranya pun di buat cukup besar.

Selanjutnya ada teks deskripsi tugas akhir dan teks yang berisi deskripsi proyek. Kedua komponen ini nantinya akan menempati hierarchy ke tiga pada proyek. Terakhir teks teks lainnya seperti teks pada navbar, footer dan sebagainya menempati hierarchy terakhir pada laman.



F. Accesssibility



Untuk prinsip accesibility, salah satu penerapannya ada pada laman dashboard awal. Pada laman tersebut terdapat opsi untuk melakukan search project dengan menggunakan tag, bukan menggunakan search bar. Selain itu pada bagian link perpindahan page di berikan juga sebuah gambar. Semua itu di buat agar saat menggunakan web user tidak mudah bosan.