

# TP Symfony - Création d'une Application de Gestion de Vélos

---

## Objectifs pédagogiques

À la fin de ce TP, vous saurez :

- Créer un projet Symfony complet
  - Comprendre l'architecture MVC de Symfony
  - Créer et manipuler des entités avec Doctrine
  - Utiliser les fixtures pour les données de test
  - Développer des contrôleurs et des vues
  - Créer des méthodes personnalisées dans les repositories
- 

## Prérequis

- PHP 8.2 ou supérieur
  - Composer installé
  - Symfony CLI installé
  - Un serveur de base de données (MySQL/MariaDB recommandé pour ce TP)
- 

## Partie 1 : Création du projet et structure

### Étape 1 : Création du projet Symfony

```
symfony new samkhaser --webapp  
cd samkhaser
```

💡 **Explication du flag `--webapp`:** Le flag `--webapp` installe automatiquement les bundles essentiels pour une application web complète :

- `TwigBundle` : pour les templates
- `DoctrineBundle` : pour la base de données
- `SecurityBundle` : pour l'authentification
- `WebProfilerBundle` : pour le débogage
- Et bien d'autres...

Sans ce flag, vous auriez une installation minimale et devriez installer ces bundles manuellement.

### Étape 2 : Exploration de la structure du projet

Votre projet Symfony a maintenant cette structure :

```

samkhaser/
├── bin/                      # Exécutables (console)
├── config/                   # Configuration de l'application
│   └── packages/             # Configuration des bundles
│       └── routes/           # Configuration des routes
├── public/                    # Point d'entrée web (index.php)
└── src/                      # Code source de votre application
    ├── Controller/          # Contrôleurs MVC
    ├── Entity/               # Entités Doctrine (modèles)
    └── Repository/           # Classes pour les requêtes BDD
    ├── templates/             # Templates Twig (vues)
    └── var/                   # Cache et logs
    └── vendor/                # Dépendances Composer

```

## Points clés :

- `src/` : Tout votre code PHP personnalisé
- `templates/` : Vos fichiers Twig pour l'affichage
- `public/` : Le seul dossier accessible depuis le web
- `config/` : Toute la configuration de Symfony

## Partie 2 : Configuration de la base de données

### Étape 3 : Configuration de la connexion

Modifiez le fichier `.env` pour configurer votre base de données :

```

# Pour MySQL/MariaDB
DATABASE_URL="mysql://utilisateur:motdepasse@127.0.0.1:3306/samkhaser?
serverVersion=8.0.32&charset=utf8mb4"

```

Créez la base de données :

```
php bin/console doctrine:database:create
```

## Comprendre la commande :

- `php bin/console` : Point d'entrée pour toutes les commandes Symfony
- `doctrine:database:create` : Commande qui crée la base de données définie dans `DATABASE_URL`

## Partie 3 : Création de l'entité Vélo

### Étape 4 : Génération de l'entité avec Maker Bundle

```
php bin/console make:entity Velo
```

Le Maker Bundle va vous poser une série de questions. Répondez ainsi :

```
New property name: type  
Field type: string  
Field length: 50  
Can this field be null: no
```

```
New property name: taille  
Field type: string  
Field length: 10  
Can this field be null: no
```

```
New property name: genre  
Field type: string  
Field length: 20  
Can this field be null: no
```

```
New property name: marque  
Field type: string  
Field length: 100  
Can this field be null: no
```

```
New property name: modele  
Field type: string  
Field length: 100  
Can this field be null: no
```

```
New property name: prix  
Field type: decimal  
Precision: 10  
Scale: 2  
Can this field be null: no
```

```
New property name: stock  
Field type: integer  
Can this field be null: no
```

```
New property name: couleur  
Field type: string  
Field length: 50  
Can this field be null: yes
```

```
New property name: description  
Field type: text  
Can this field be null: yes
```

```
New property name: imageUrl  
Field type: string  
Field length: 255
```

```
Can this field be null: yes

New property name: estEnPromotion
Field type: boolean
Can this field be null: no

New property name: prixPromotion
Field type: decimal
Precision: 10
Scale: 2
Can this field be null: yes

New property name: dateAjout
Field type: datetime
Can this field be null: no

# Appuyez sur Entrée pour terminer
```

## Étape 5 : Analyse du code généré

Ouvrez le fichier `src/Entity/Velo.php` généré :

### ❸ Analyse détaillée du code :

```
<?php

namespace App\Entity; // ← Namespace : organise le code, ici dans App\Entity

use App\Repository\VeloRepository; // ← Import de la classe Repository
use Doctrine\DBAL\Types\Types; // ← Import des types Doctrine
use Doctrine\ORM\Mapping as ORM; // ← Import des annotations ORM

#[ORM\Entity(repositoryClass: VeloRepository::class)] // ← Attribut PHP 8 : lie
l'entité à son repository
class Velo
{
    #[ORM\Id] // ← Clé primaire
    #[ORM\GeneratedValue] // ← Auto-incrémantation
    #[ORM\Column] // ← Colonne en base
    private ?int $id = null; // ← Propriété privée, nullable

    #[ORM\Column(length: 50)] // ← Colonne VARCHAR(50)
    private ?string $type = null;

    // ... autres propriétés

    // Getters et setters générés automatiquement
    public function getId(): ?int
    {
        return $this->id;
    }
}
```

```
public function getType(): ?string
{
    return $this->type;
}

public function setType(string $type): static // ← Retourne $this pour le
chainage
{
    $this->type = $type;
    return $this;
}
}
```

## 💡 Concepts importants :

1. **Namespace** : `App\Entity` organise votre code et évite les conflits
2. **Attributs PHP** : `##[ORM\...]` remplacent les annotations depuis PHP 8
3. **Encapsulation** : Propriétés privées + getters/setters publics
4. **Nullable types** : `?int`, `?string` permettent les valeurs nulles
5. **Fluent interface** : `return $this` permet le chaînage des méthodes

## Étape 6 : Création de la migration

```
php bin/console make:migration
```

Cette commande génère un fichier dans `migrations/` qui contient les instructions SQL pour créer votre table.

## 💡 Comprendre les migrations :

- Les migrations sont des scripts qui modifient la structure de la BDD
- Elles permettent de versionner l'évolution de votre schéma
- Chaque migration a un timestamp pour l'ordre d'exécution

Appliquez la migration :

```
php bin/console doctrine:migrations:migrate
```

## Partie 4 : Les Fixtures - Données de test

### Étape 7 : Installation du bundle Fixtures

```
composer require --dev doctrine/doctrine-fixtures-bundle
```

## Étape 8 : Création des fixtures

```
php bin/console make:fixtures AppFixtures
```

Modifiez le fichier `src/DataFixtures/AppFixtures.php` :

```
<?php

namespace App\DataFixtures;

use App\Entity\Velo; // ← Import de notre entité
use Doctrine\Bundle\FixturesBundle\Fixture; // ← Classe de base pour les fixtures
use Doctrine\Persistence\ObjectManager; // ← Pour persister les données c'est
a dire les sauvegarder en BDD

class AppFixtures extends Fixture
{
    public function load(ObjectManager $manager): void // ← Méthode principale
des fixtures
    {
        // Données d'exemple sous forme de tableau
        $velos = [
            [
                'type' => 'VTT',
                'taille' => 'XL',
                'genre' => 'Homme',
                'marque' => 'Trek',
                'modele' => 'X-Caliber 8',
                'prix' => '899.99',
                'stock' => 5,
                'couleur' => 'Noir et rouge',
                'description' => 'Excellent VTT pour débuter en montagne',
                'imageUrl' => 'https://example.com/vtt1.jpg',
                'estEnPromotion' => false,
                'prixPromotion' => null
            ],
            [
                'type' => 'Vélo de route',
                'taille' => 'M',
                'genre' => 'Femme',
                'marque' => 'Giant',
                'modele' => 'Contend 3',
                'prix' => '649.99',
                'stock' => 8,
                'couleur' => 'Blanc et bleu',
                'description' => 'Vélo de route léger et performant',
                'imageUrl' => 'https://example.com/route1.jpg',
                'estEnPromotion' => true,
                'prixPromotion' => '549.99'
            ],
        ];
    }
}
```

```

    // Ajoutez d'autres vélos...
}

// Boucle pour créer chaque vélo
foreach ($velos as $veloData) {
    $velo = new Velo(); // ← Création d'une nouvelle instance

    // Utilisation des setters pour définir les propriétés
    $velo->setType($veloData['type']);
    $velo->setTaille($veloData['taille']);
    $velo->setGenre($veloData['genre']);
    $velo->setMarque($veloData['marque']);
    $velo->setModele($veloData['modele']);
    $velo->setPrix($veloData['prix']);
    $velo->setStock($veloData['stock']);
    $velo->setCouleur($veloData['couleur']);
    $velo->setDescription($veloData['description']);
    $velo->setImageUrl($veloData['imageUrl']);
    $velo->setEstEnPromotion($veloData['estEnPromotion']);
    $velo->setPrixPromotion($veloData['prixPromotion']);
    $velo->setDateAjout(new \DateTime()); // ← Date actuelle

    $manager->persist($velo); // ← Prépare l'objet pour la sauvegarde
}

$manager->flush(); // ← Exécute toutes les insertions en BDD
}
}

```

## 🔍 Concepts des fixtures :

1. **ObjectManager** : Interface pour persister les objets en BDD
2. **persist()** : Met l'objet en attente de sauvegarde
3. **flush()** : Exécute réellement les requêtes SQL
4. **new \DateTime()** : Crée un objet DateTime avec la date/heure actuelle

### Étape 9 : Chargement des fixtures

```
php bin/console doctrine:fixtures:load
```

Cette commande vide la base et y insère vos données de test.

## Partie 5 : Le Repository - Requêtes personnalisées

### Étape 10 : Comprendre le Repository généré

Ouvrez [src/Repository/VeloRepository.php](#) :

```
<?php

namespace App\Repository;

use App\Entity\Velo; // ← Import de l'entité associée
use Doctrine\Bundle\DoctrineBundle\Repository\ServiceEntityRepository;
use Doctrine\Persistence\ManagerRegistry;

/**
 * @extends ServiceEntityRepository<Velo> ← Indique que ce repository gère les
entités Velo
 */
class VeloRepository extends ServiceEntityRepository
{
    public function __construct(ManagerRegistry $registry)
    {
        parent::__construct($registry, Velo::class); // ← Lie le repository à
l'entité Velo
    }

    // Méthodes héritées disponibles :
    // find($id) - Trouve par ID
    // findAll() - Trouve tous les enregistrements
    // findBy($criteria) - Trouve selon des critères
    // findOneBy($criteria)- Trouve un seul selon des critères
}
```

## Étape 11 : Ajout de méthodes personnalisées

Ajoutez ces méthodes dans votre repository :

```
/**
 * Récupère tous les vélos
 * @return Velo[] Returns an array of Velo objects
 */
public function findAllVelo(): array
{
    return $this->findAll(); // ← Utilise la méthode héritée
}

/**
 * Récupère le premier vélo (pour "Mon vélo")
 */
public function findFirstVelo(): ?Velo
{
    return $this->findOneBy([], ['id' => 'ASC']); // ← Tri par ID croissant
}

/**
 * Récupère les vélos en promotion
 * @return Velo[] Returns an array of Velo objects

```

```

*/
public function findVélosEnPromotion(): array
{
    return $this->createQueryBuilder('v') // ← 'v' est l'alias pour Vélo
        ->andWhere('v.estEnPromotion = :promotion') // ← Condition WHERE
        ->setParameter('promotion', true) // ← Paramètre sécurisé
        ->orderBy('v.dateAjout', 'DESC') // ← Tri par date décroissant
        ->getQuery() // ← Construit la requête
        ->getResult(); // ← Exécute et retourne les résultats
}

```

## ❶ Analyse du QueryBuilder :

1. **createQueryBuilder('v')** : Crée un constructeur de requête avec l'alias 'v'
2. **andWhere()** : Ajoute une condition WHERE
3. **setParameter()** : Définit un paramètre sécurisé (évite les injections SQL)
4. **orderBy()** : Définit le tri
5. **getQuery()->getResult()** : Exécute et retourne un tableau d'objets

## Partie 6 : Le Contrôleur - Logique métier

### Étape 12 : Création du contrôleur

```
php bin/console make:controller VeloController
```

### Étape 13 : Développement du contrôleur

Modifiez `src/Controller/VeloController.php` :

```

<?php

namespace App\Controller;

use App\Repository\VeloRepository; // ← Import du repository
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
use Symfony\Component\Routing\Attribute\Route;

final class VeloController extends AbstractController
{
    /**
     * Page d'accueil avec tous les vélos
     */
    #[Route('/velo', name: 'app_velo')] // ← Route : URL '/velo' → nom 'app_velo'
    public function index(VeloRepository $veloRepository): Response // ←
    Injection de dépendance
}

```

```

{
    // Récupération des données via le repository
    $velos = $veloRepository->findAllVelo();

    // Rendu du template avec transmission des données
    return $this->render('velo/index.html.twig', [
        'controller_name' => 'VeloController',
        'velos' => $velos // ← Variable accessible dans Twig
    ]);
}

/**
 * Page "Mon vélo" - affiche le premier vélo
 */
#[Route('/mybike', name: 'app_mybike')]
public function showMyBike(VeloRepository $veloRepository): Response
{
    $myBike = $veloRepository->findOneBy([], ['id' => 'ASC']);

    return $this->render('velo/mybike.html.twig', [
        'myBike' => $myBike,
    ]);
}

/**
 * Page détail d'un vélo
 */
#[Route('/velo/{id}', name: 'app_velo_show')] // ← {id} est un paramètre
d'URL
public function show(int $id, VeloRepository $veloRepository): Response
{
    $velo = $veloRepository->find($id); // ← Recherche par ID

    if (!$velo) {
        throw $this->createNotFoundException('Vélo non trouvé'); // ← Erreur
404
    }

    return $this->render('velo/show.html.twig', [
        'velo' => $velo,
    ]);
}
}

```

## 💡 Concepts du contrôleur :

1. **#[Route()]** : Attribut qui définit l'URL et le nom de la route
2. **Injection de dépendance** : Symfony injecte automatiquement le VeloRepository
3. **render()** : Méthode qui génère la réponse HTML via Twig
4. **Paramètres d'URL** : **{id}** dans la route devient **\$id** en paramètre
5. **createNotFoundException()** : Génère une erreur 404

## Partie 7 : Les Templates Twig - Interface utilisateur

### Étape 14 : Template de liste (index)

Créez `templates/velo/index.html.twig`:

```
{% extends 'base.html.twig' %}  {# ← Héritage du template de base #}

{% block title %}Nos Vélos{% endblock %}  {# ← Définition du titre #}

{% block body %}
<div class="container mt-4">
    <h1>Catalogue des vélos</h1>

    <div class="row">
        {% for velo in velos %}  {# ← Boucle sur la variable velos du contrôleur
    %}
        <div class="col-md-4 mb-4">
            <div class="card">
                {% if velo.imageUrl %}  {# ← Condition Twig #}
                    
                    <h5 class="card-title">{{ velo.marque }} {{ velo.modele }}</h5>  {# ← Affichage des propriétés #}
                    <p class="card-text">{{ velo.description }}</p>

                    <div class="mb-2">
                        <span class="badge bg-primary">{{ velo.type }}</span>
                        <span class="badge bg-secondary">{{ velo.genre }}</span>
                    </div>

                    {% if velo.estEnPromotion %}  {# ← Condition pour la
promotion #}
                        <p class="card-text">
                            <span class="text-decoration-line-through">{{ velo.prix }}€</span>
                            <span class="text-danger fw-bold">{{ velo.prixPromotion }}€</span>
                            <span class="badge bg-danger">PROMO</span>
                        </p>
                    {% else %}
                        <p class="card-text">
                            <span class="text-success fw-bold">{{ velo.prix }}€</span>
                        </p>
                    {% endif %}

                    <a href="{{ path('app_velo_show', {id: velo.id}) }}">

```

```

class="btn btn-primary">
    Voir détails  {# ← Génération d'URL avec paramètres #}
        </a>
    </div>
</div>
</div>
{%
else %}  {# ← Clause else de la boucle for #}
<div class="col-12">
    <p>Aucun vélo trouvé.</p>
</div>
{% endfor %}
</div>
</div>
{% endblock %}

```

## Étape 15 : Template de détail

Créez `templates/velo/show.html.twig`:

```

{% extends 'base.html.twig' %}

{% block title %}{{ velo.marque }} {{ velo.modele }}{% endblock %}

{% block body %}
<div class="container mt-4">
    <nav aria-label="breadcrumb">
        <ol class="breadcrumb">
            <li class="breadcrumb-item">
                <a href="{{ path('app_velo') }}">Vélos</a>  {# ← Lien vers la
liste #}
            </li>
            <li class="breadcrumb-item active">{{ velo.marque }} {{ velo.modele }}</li>
        </ol>
    </nav>

    <div class="row">
        <div class="col-md-6">
            {% if velo.imageUrl %}
                
            {% endif %}
        </div>

        <div class="col-md-6">
            <h1>{{ velo.marque }} {{ velo.modele }}</h1>

            <ul class="list-unstyled">
                <li><strong>Type:</strong> {{ velo.type }}</li>
                <li><strong>Taille:</strong> {{ velo.taille }}</li>
                <li><strong>Genre:</strong> {{ velo.genre }}</li>
            
```

```

        <li><strong>Couleur:</strong> {{ velo.couleur }}</li>
        <li><strong>Stock:</strong> {{ velo.stock }} unités</li>
    </ul>

    {% if velo.description %}
        <p class="lead">{{ velo.description }}</p>
    {% endif %}

    <p class="text-muted">
        Ajouté le {{ velo.dateAjout|date('d/m/Y') }}  {# ← Filtre Twig
pour formater la date #}
    </p>
</div>
</div>
</div>
{% endblock %}

```

## Étape 16 : Template "Mon vélo"

Créez `templates/velo/mybike.html.twig` :

```

{% extends 'base.html.twig' %}

{% block title %}Mon Vélo{% endblock %}

{% block body %}
<div class="container mt-4">
    {% if myBike %} {# ← Vérification que la variable existe #}
        <h1>Mon Vélo : {{ myBike.marque }} {{ myBike.modele }}</h1>

        <div class="row">
            <div class="col-md-6">
                {% if myBike.imageUrl %}
                    
            <div class="col-md-6">
                {# Même structure que show.html.twig mais adapté pour "mon vélo"
    #}
                <ul class="list-unstyled">
                    <li><strong>Marque:</strong> {{ myBike.marque }}</li>
                    <li><strong>Modèle:</strong> {{ myBike.modele }}</li>
                    <li><strong>Type:</strong> {{ myBike.type }}</li>
                    <li><strong>Taille:</strong> {{ myBike.taille }}</li>
                </ul>

                <a href="{{ path('app_velo') }}" class="btn btn-secondary">
                    Voir tous les vélos
                </a>
            </div>
        </div>
    {% endif %}
</div>

```

```

        </div>
    {% else %}
        <div class="alert alert-warning">
            <h4>Aucun vélo trouvé</h4>
            <p>Exécutez les fixtures : <code>php bin/console doctrine:fixtures:load</code></p>
        </div>
    {% endif %}
</div>
{% endblock %}

```

## 🔍 Concepts Twig :

1. **extends** : Héritage de template
2. **block** : Zones redéfinissables dans les templates enfants
3. **{ { }}** : Affichage de variables
4. **{ % }** : Instructions de contrôle (for, if, etc.)
5. **path()** : Génération d'URLs à partir du nom de route
6. **Filtres** : **| date()** transforme l'affichage des données

## Partie 8 : Navigation et menu

### Étape 17 : Amélioration du template de base

Modifiez `templates/base.html.twig` pour ajouter un menu :

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>{ % block title %}SamKhaser - Boutique Vélo{ % endblock %}</title>

        <!-- Bootstrap CSS -->
        <link
            href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstrap.min.css"
            rel="stylesheet">

        { % block stylesheets %}{ % endblock %}
    </head>
    <body>
        <!-- Navigation -->
        <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-primary">
            <div class="container">
                <a class="navbar-brand" href="{{ path('app_velo') }}>14 / 18
```

```
vélo</a>
        </div>
    </div>
</nav>

<!-- Contenu principal --&gt;
{% block body %}{% endblock %}

<!-- Bootstrap JS --&gt;
&lt;script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
&gt;&lt;/script&gt;
    {% block javascripts %}{% endblock %}
&lt;/body&gt;
&lt;/html&gt;</pre>
```

## Partie 9 : Test de l'application

### Étape 18 : Lancement du serveur

```
symfony server:start
```

#### Testez vos pages :

- <http://localhost:8000/velo> : Liste des vélos
- <http://localhost:8000/mybike> : Mon vélo
- <http://localhost:8000/velo/1> : Détail du vélo ID 1

## Partie 10 : Analyse du projet réalisé

Architecture MVC mise en place

#### Modèle (Model) :

- `Entity/Velo.php` : Représentation des données
- `Repository/VeloRepository.php` : Accès aux données

#### Vue (View) :

- `templates/velo/*.html.twig` : Templates pour l'affichage

#### Contrôleur (Controller) :

- `Controller/VeloController.php` : Logique métier et coordination

Flux de données

1. **Requête HTTP** → Route → Contrôleur

2. **Contrôleur** → Repository → Base de données
3. **Données** → Template → Réponse HTML

Avantages de cette architecture

- **Séparation des responsabilités**
  - **Code réutilisable**
  - **Facilité de maintenance**
  - **Tests possibles** sur chaque couche
- 

## Exercices complémentaires

Exercice 1 : Nouvelles méthodes Repository

Ajoutez ces méthodes dans **VeloRepository** :

1. **findByType(\$type)** : Trouve les vélos par type

```
public function findByType(string $type): array
{
    return $this->findBy(['type' => $type]);
}
```

2. **findExpensiveVelos(\$price)** : Vélos au-dessus d'un prix

```
public function findExpensiveVelos(float $price): array
{
    return $this->createQueryBuilder('v')
        ->where('v.prix > :price')
        ->setParameter('price', $price)
        ->orderBy('v.prix', 'DESC')
        ->getQuery()
        ->getResult();
}
```

Exercice 2 : Nouvelles routes

Ajoutez dans le contrôleur :

1. **Route pour les promotions** :

```
#[Route('/promotions', name: 'app_promotions')]
public function promotions(VeloRepository $veloRepository): Response
{
    $velos = $veloRepository->findVelosEnPromotion();
```

```

    return $this->render('velo/promotions.html.twig', [
        'velos' => $velos
    ]);
}

```

## 2. Route par type :

```

#[Route('/velo/type/{type}', name: 'app_velo_by_type')]
public function byType(string $type, VeloRepository $veloRepository): Response
{
    $velos = $veloRepository->findByType($type);

    return $this->render('velo/by_type.html.twig', [
        'velos' => $velos,
        'type' => $type
    ]);
}

```

## Exercice 3 : Nouvelles propriétés

Ajoutez un champ **poids** à l'entité :

### 1. Ajout de la propriété :

```

php bin/console make:entity Velo
# Ajoutez : poids, decimal, precision 5, scale 2, nullable

```

### 2. Migration :

```

php bin/console make:migration
php bin/console doctrine:migrations:migrate

```

### 3. Mise à jour des fixtures avec le nouveau champ

---

## Ressources et commandes utiles

### Commandes Doctrine importantes

```

# Base de données
php bin/console doctrine:database:create
php bin/console doctrine:database:drop --force

# Migrations
php bin/console make:migration

```

```
php bin/console doctrine:migrations:migrate
php bin/console doctrine:migrations:status

# Fixtures
php bin/console doctrine:fixtures:load

# Schema
php bin/console doctrine:schema:validate
```

## Commandes Maker Bundle

```
php bin/console make:entity      # Création d'entité
php bin/console make:controller  # Création de contrôleur
php bin/console make:form        # Création de formulaire
php bin/console make:fixtures    # Création de fixtures
```

## Debug et informations

```
php bin/console debug:router      # Liste des routes
php bin/console debug:container   # Services disponibles
php bin/console doctrine:mapping:info # Infos entités
```

## Points clés à retenir

1. **Symfony suit le pattern MVC** : séparation claire des responsabilités
2. **Doctrine ORM** : mapping objet-relationnel automatique
3. **Maker Bundle** : génération automatique de code
4. **Twig** : moteur de template puissant et sécurisé
5. **Injection de dépendances** : Symfony fournit automatiquement les services
6. **Routes** : liaison URL ↔ méthodes de contrôleur
7. **Repository** : couche d'accès aux données avec requêtes personnalisées

## Conclusion

Vous avez maintenant créé une application Symfony complète avec :

- Gestion d'entités et base de données
- Contrôleurs avec logique métier
- Templates pour l'affichage
- Navigation entre les pages
- Données de test via les fixtures

Cette base vous permet de développer des applications web robustes et maintenables avec Symfony !