

arr = Array2D(3, 5) - ініціалізація двумірного масиву arr. num\_rows() - повернення кількості рядків в масиві arr.num\_cols() - повертає кількість колонок в масиві arr.clear(1) - встановлює значення кожної клітинки на "1" arr[(0,2)] поверне "Best" - доступ до ячейки масиву arr[(1,1)] = "!" - задасть значення "!" ячейці масиву з номером 1 та 1