

# M1 Informatique Pour les Sciences - HMIN215

HMIN215 - 14 mai 2017 - 13h-15h



# **Examen Ecrit**

Tous documents sur support papier autorisés. Durée 2h.

Question 1. Savoir déclarer et signaler des exceptions; savoir écrire une assertion.

Dans ce sujet, nous aurons besoin de manipuler des heures et des intervalles horaires sur une journée (entre 0h et 23h59). Une heure sera représentée par une chaîne de 4 caractères au format HHMM, par exemple "1300" représente l'heure de début de cet examen (13h), "0559" représente l'heure 5h59, et les heures s'échelonnent entre "0000" et "2359". Les heures sont ordonnées par ordre lexicographique. Une heure qui n'est pas formée sur 4 caractères ou bien dont les deux derniers caractères ne sont pas compris par ordre lexicographique entre "00" et "59" est mal formée. Par exemple "13" et "1378" sont des heures mal formées.

On vous donne la classe **Intervalle** ci-dessous. Elle comprend deux attributs représentant respectivement l'heure de début et l'heure de fin de l'intervalle, un constructeur pour les initialiser, une méthode d'instance permettant de savoir si un intervalle en précède un autre, une méthode d'instance permettant de savoir si un intervalle en chevauche un autre, une méthode **toString** et enfin trois méthodes statiques utilitaires permettant de savoir si une heure en suit ou en précède une autre et si une chaîne de caractères est bien formée pour représenter la partie minutes d'une heure.

```
public class Intervalle{
    private String heureDebut, heureFin;

public Intervalle(String d, String f){
        this.heureDebut = d; this.heureFin=f;
    }

public boolean precede(Intervalle v2){return precede(this.heureFin, v2.heureDebut);}

public boolean chevauche(Intervalle v){return !(this.precede(v) || v.precede(this));}

public String toString(){return this.heureDebut+"-"+this.heureFin;}

public static boolean precede(String heure1, String heure2)
{return heure1.compareTo(heure2)<=0;}

public static boolean suit(String heure1, String heure2)
{return heure1.compareTo(heure2)>=0;}

public static boolean minutesCorrectes(String h)
{return precede(h.substring(2, 4),"59")&& suit(h.substring(2, 4),"00");}
}
```

a- Ecrivez dans la classe Intervalle une méthode statique permettant de savoir si une heure est correctement formée.

#### Réponse 1.a

```
public static boolean heureCorrecte(String d) {
    return suit(d,"0000")
          && precede(d,"2359");
}
```

**b-** On veut compléter le constructeur afin que celui-ci soit protégé sur les aspects suivants : l'heure de début et l'heure de fin doivent être correctement formées ; l'heure de début doit précéder l'heure de fin. Cela vous amènera : à écrire des classes exception pour représenter les erreurs indiquées ; à réécrire le constructeur.

## Réponse 1.b

```
class HeureIncorrecteException extends Exception{
   public HeureIncorrecteException(){}
   public HeureIncorrecteException(String m){super(m);}
}
class IntervalleIncorrectException extends Exception{
   public IntervalleIncorrectException(){}
   public IntervalleIncorrectException(String m){super(m);}
}
//
// réécriture du constructeur d'Intervalle
public Intervalle(String d, String f) throws HeureIncorrecteException, IntervalleIncorrectException(
   if (! (heureCorrecte(d)
         && heureCorrecte(f)
         && minutesCorrectes(d) && minutesCorrectes(f)))
      throw new HeureIncorrecteException();
   if (! precede(d,f))
      throw new IntervalleIncorrectException();
   this.heureDebut = d; this.heureFin=f;
}
```

**c-** On veut compléter le constructeur pour vérifier la post-condition selon laquelle l'affectation de valeurs aux attributs a été correctement réalisée. Indiquez quelle assertion vous écririez et où vous la placeriez.

# Réponse 1.c

```
// on écrit la ligne suivante comme dernière ligne du constructeur
assert this.heureDebut.equals(d) && this.heureFin.equals(f) : "affectation mal realisée";
```

HMIN215 2 14 mai 2017 - 13h-15h

On dispose à présent aussi de l'énumération public enum JourSemaine [Lu, Ma, Me, Je, Ve, Sa, Di]

## Question 2. Ecrire une interface IEmissionRadio.

On souhaite à présent représenter des émissions de radio. Une émission de radio a un titre, elle est diffusée un ou plusieurs jours de la semaine au même intervalle horaire. Ecrivez le code Java d'une interface pour représenter une émission de radio munie : (1) d'une méthode getTitre permettant de connaître le nom sous forme d'une chaîne de caractères, (2) d'une méthode getChaine permettant de connaître le nom de la chaîne de radio qui la diffuse sous forme d'une chaîne de caractères, (3) d'une méthode getJoursSemaines permettant de connaître la liste des jours de la semaine où l'émission est diffusée, (4) d'une méthode getHoraire permettant de connaître l'intervalle horaire de diffusion, (5) d'une méthode boolean precede(EmissionRadio autreEmission) permettant de savoir si l'émission (this, receveur du message) se termine avant autreEmission, (6) d'une méthode boolean chevauche(EmissionRadio autreEmission) permettant de savoir si l'émission (this, receveur du message) a une partie qui se déroule en même temps que autreEmission. Lorsque c'est possible, écrivez le code des méthodes.

#### Réponse 2

```
public interface EmissionRadio
   String getTitre();
   String getChaine();
   ArrayList<JourSemaine> getJoursSemaines();
   Intervalle getHoraire();
   default boolean precede(EmissionRadio autreEmission){
      return this.getHoraire().precede(autreEmission.getHoraire());
   }
   default boolean chevauche(EmissionRadio autreEmission){
      return this.getHoraire().chevauche(autreEmission.getHoraire());
   }
}
```

#### Question 3. Compléter l'interface IEmissionRadio.

On rappelle l'interface générique existant en Java pour représenter les objets comparables : public Interface Comparable<T> {int compareTo(T o)}. Comme l'indique la documentation, dans une implémentation, la méthode compareTo doit retourner a negative integer, zero, or a positive integer as this object is less than, equal to, or greater than the specified object. Compléter le code de l'interface IEmissionRadio (indiquez les modifications sans tout recopier) de manière à ce que :

- elle spécialise l'interface Comparable, pour représenter le fait que les émissions de radio sont comparables entre elles (ajustez le paramètre T au problème);
- elle contienne une méthode default compareTo. Une émission de radio est égale à une autre si leurs intervalles horaires se chevauchent; une émission de radio est plus petite (resp. grande) qu'une autre si elle la précède (resp. suit).

#### Réponse 3

```
public interface EmissionRadio extends Comparable<EmissionRadio>{
    (.....)
    default int compareTo(EmissionRadio autreEmission){
        if (this.precede(autreEmission))
            return -1;
        else if (autreEmission.precede(this))
            return 1;
        else return 0;
}
```

#### Question 4. Implémenter une interface.

a- Ecrivez une classe EmissionFranceCulture qui implémente l'interface IEmissionRadio. N'écrivez que les attributs et les méthodes nécessaires pour implémenter l'interface.

#### Réponse 4.a

```
public class EmissionFranceCulture implements EmissionRadio{
    private String titre;
    private ArrayList<JourSemaine> joursSemaines;
    private Intervalle horaire;
    private static String ChaineRadio = "France Culture";
    public EmissionFranceCulture() {}
    public EmissionFranceCulture(String titre,
            ArrayList<JourSemaine> joursSemaines, Intervalle horaire) {
        this.titre = titre;
        this.joursSemaines = joursSemaines;
        this.horaire = horaire;
    }
    @Override
    public String getTitre() {return this.titre;}
    @Override
    public String getChaine() {return EmissionFranceCulture.ChaineRadio;}
    @Override
    public ArrayList<JourSemaine> getJoursSemaines() {return this.joursSemaines;}
    @Override
    public Intervalle getHoraire() {return this.horaire;}
```

b- Ajoutez à la classe EmissionFranceCulture une méthode equals, redéfinissant celle de la classe Object, qui retourne vrai lorsque deux émissions se chevauchent.

#### Réponse 4.b

}

}

```
@Override
public boolean equals(Object o){
   if (! (o instanceof EmissionRadio)) return false;
         EmissionRadio autre =(EmissionRadio)o;
         return this.chevauche(autre);
}
```

c-Puis écrivez l'en-tête d'une classe EmissionFranceCultureSciences qui est sous-classe de EmissionFranceCulture (uniquement l'en-tête). Pour la suite, leurs constructeurs et accesseurs sont tous supposés exister avec les conventions classiques.

#### Réponse 4.c

public class EmissionFranceCultureSciences extends EmissionFranceCulture

#### Question 5. Utiliser une classe de l'API et écrire une structure de données

Nous introduisons la classe générique TreeSet<T> de l'API standard de Java. Cette classe permet de représenter des ensembles à l'aide d'une structure interne arborescente. Un ensemble est une collection d'objets sans doublons (pour savoir si des objets sont identiques, les méthodes compareTo et equals de la classe des objets stockés dans l'ensemble sont appelées). TreeSet dispose entre autres des méthodes suivantes (s étant un TreeSet):

- un constructeur sans paramètre pour créer un ensemble vide,
- -s.size() retourne le nombre d'éléments de s,
- s.add(e) ajoute e à s si e n'est pas déjà présent (vérifié avec equals),
- s.contains(e) retourne true si s contient e (vérifié avec equals).

Utilisez la classe TreeSet<T> pour mettre en place une classe **générique** ProgrammeEcouteJournalier. Un programme d'écoute journalier est prévu pour une journée particulière de la semaine. Il contient un ensemble d'émissions de radio que l'on désire écouter ce jour-là. Cela demande que ces émissions ne se chevauchent pas et qu'elles soient bien diffusées le jour en question.

De plus on désire représenter des programmes d'écoute journaliers contenant un ensemble d'émissions hétérogènes (instances de plusieurs classes différentes, comme des émissions de France Culture ou des émissions de France Info) ou homogènes (instances d'une même classe, par exemple uniquement des émissions de France Culture instances de la classe EmissionFranceCulture, la classe en question devant être obligatoirement une classe d'émissions de radio). Dans cette question, écrivez :

- l'entête de la classe générique ProgrammeEcouteJournalier,
- ses attributs en les initialisant,
- une méthode d'ajout vérifiant les contraintes indiquées plus haut (pas de chevauchement, journée de diffusion correcte) ou signalant sous forme d'affichage d'un message une possible erreur.

#### Réponse 5

```
public class ProgrammeEcouteJournalier<E extends EmissionRadio>{
   private TreeSet<E> listeEmissions = new TreeSet<E>();
   private JourSemaine j = JourSemaine.Lu;
   public ProgrammeEcouteJournalier(JourSemaine j){this.j = j;}
   public void ajoute (E e){
      if (e.getJoursSemaines().contains(j))
            this.listeEmissions.add(e);
      else
            System.out.println("L'émission "+ e + " n'est pas disponible le "+j);
}
```

HMIN215 5 14 mai 2017 - 13h-15h

#### Question 6. Ecrire un main

Complétez le main suivant dans lequel vous capturerez toutes les exceptions identifiées à la question plus haut qui pourraient potentiellement y surgir. Ce programme comprend (1) la création de deux émissions (2) la création d'un programme d'écoute journalier et l'ajout des émissions dans ce programme d'écoute journalier.

```
public static void main(String[] args) {
   ..... à compléter .....
   EmissionFranceCulture
      e1 = new EmissionFranceCultureSciences("Continent Sciences", "Stéphane Deligeorges",
                    liste1, new Intervalle("1600", "1678")),
      e2 = new EmissionFranceCultureSciences("La bibliothèque des Sciences", "Victor Sheriko",
                    liste2, new Intervalle("1830", "1800"));
   ProgrammeEcouteJournalier< ..... à compléter ..... > pj1
        = new ProgrammeEcouteJournalier< ..... à compléter .....>(JourSemaine.Je);
   pj1.ajoute(e1);
   pj1.ajoute(e2);
      ..... à compléter .....
}
Réponse 6
public class ProgrammeRadio {
  public static void main(String[] args) throws HeureIncorrecteException, IntervalleIncorrectException {
      try{
         ArrayList<JourSemaine> liste1 = new ArrayList<>();
         liste1.add(JourSemaine.Lu);
         liste1.add(JourSemaine.Ma);
         liste1.add(JourSemaine.Me);
         liste1.add(JourSemaine.Je);
         liste1.add(JourSemaine.Ve);
         liste1.add(JourSemaine.Sa);
         liste1.add(JourSemaine.Di);
         ArrayList<JourSemaine> liste2 = new ArrayList<>();
         liste2.add(JourSemaine.Je);
         EmissionFranceCulture
                 e1 = new EmissionFranceCultureSciences("Continent Sciences",
                            "Stéphane Deligeorges", liste1, new Intervalle("1600", "1655")),
                 e2 = new EmissionFranceCultureSciences("La bibliothèque des Sciences",
                            "Victor Sheriko", liste2, new Intervalle("1800", "1830"));
         ProgrammeEcouteJournalier<EmissionFranceCulture> pj1
         // ou ProgrammeEcouteJournalier<EmissionRadio> pj1
                 = new ProgrammeEcouteJournalier<>(JourSemaine.Je);
        pj1.ajoute(e1);
         pj1.ajoute(e2);
         catch(HeureIncorrecteException e){System.out.println("heure incorrecte");}
         catch(IntervalleIncorrectException e){System.out.println("intervalle incorrect");}
}
```

# Question 7. Comprendre les streams et ajouter une méthode manipulant la structure (question optionnelle, à faire seulement si vous avez fini à temps le reste)

En supposant que l'ensemble des émissions d'un programme journalier se nomme listeEmissions. On peut écrire la méthode suivante basée sur les streams.

Expliquez ce qu'elle fait et réécrivez cette méthode avec une itération classique (for ou while).

#### Réponse 7

La méthode affiche sur la sortie standard le titre et l'horaire des émissions diffusées tous les jours de la semaine. Elle peut être réécrite comme suit avec une itération standard.

```
public void m_standard(){
   for (E e : listeEmissions){
      if (e.getJoursSemaines().size()==7)
            System.out.println(e.getTitre()+" "+e.getHoraire());
      }
}
```

HMIN215 7 14 mai 2017 - 13h-15h