

Manipulation de fichiers en PHP

Téléchargement d'un fichier (image, photo, CV...)

Dans le formulaire (qui ajoutera un fichier), ajouter un l'attribut : enctype

```
<form method="POST" enctype="multipart/form-data">
...
    <input type="file" class="..." name="fichier">
</form>
```

Cela permettra de récupérer les informations concernant le fichier téléchargé dans la variable superglobale : \$_FILES

\$_FILES, est un tableau qui contiendra la variable fichier, elle-même est un tableau (tableau a 2 dimensions), qui contiendra les informations relatives au fichier téléchargé, comme suit :

Nom	Variable
Le nom	\$_FILES['fichier']['name']
Le nom et chemin du fichier temporaire	\$_FILES['fichier']['tmp_name']
La taille	\$_FILES['fichier']['size']
Le type	\$_FILES['fichier']['type']
Un code d'erreur si besoin	\$_FILES['fichier']['error']

Puis, on peut stocker le fichier dans le serveur, en précisant le nom et les chemins définitifs sur le serveur, a l'aide de la fonction :

move_uploaded_file (\$filename_source , \$filename_destination)

- On peut récupérer l'extension du fichier téléchargé (si on veut, par exemple, limiter les types de fichiers à accepter) en utilisant :
\$extension=pathinfo(\$_FILES['fichier']['name'])
Puis récupérer l'extension avec : \$extension['extension']
- On peut éventuellement, tester l'existence du dossier de destination (**is_dir**) et s'il n'existe pas, le créer (**mkdir**) avant d'utiliser la fonction move_uploaded_file

Fonctions sur les systèmes de fichiers ¶

- `basename` — Retourne le nom de la composante finale d'un chemin
- `chgrp` — Change le groupe d'un fichier
- `chmod` — Change le mode du fichier
- `chown` — Change le propriétaire du fichier
- `clearstatcache` — Efface le cache de stat
- `copy` — Copie un fichier
- `delete` — La suppression est faite avec : `unlink`
- `dirname` — Renvoie le chemin du dossier parent
- `disk_free_space` — Renvoie l'espace disque disponible sur le système de fichiers ou la partition
- `disk_total_space` — Retourne la taille d'un dossier ou d'une partition
- `fclose` — Ferme un fichier
- `fdatasync` — Synchronise les données (mais pas les métadonnées) avec le fichier
- `feof` — Teste la fin du fichier
- `fflush` — Envoie tout le contenu généré dans un fichier
- `fgetc` — Lit un caractère dans un fichier
- `fgetcsv` — Obtient une ligne depuis un pointeur de fichier et l'analyse pour des champs CSV
- `fgets` — Récupère la ligne courante à partir de l'emplacement du pointeur sur fichier
- `fgetss` — Renvoie la ligne courante du fichier et élimine les balises HTML
- `file_exists` — Vérifie si un fichier ou un dossier existe
- `file_get_contents` — Lit tout un fichier dans une chaîne
- `file_put_contents` — Écrit des données dans un fichier
- `file` — Lit le fichier et renvoie le résultat dans un tableau
- `fileatime` — Renvoie la date à laquelle le fichier a été accédé pour la dernière fois
- `filectime` — Renvoie la date de dernière modification de l'inode d'un fichier
- `filegroup` — Lire le nom du groupe
- `fileinode` — Lit le numéro d'inode du fichier
- `filemtime` — Lit la date de dernière modification du fichier
- `fileowner` — Lit l'identifiant du propriétaire d'un fichier
- `fileperms` — Lit les droits d'un fichier
- `filesize` — Lit la taille d'un fichier
- `filetype` — Retourne le type de fichier
- `flock` — Verrouille le fichier

- `fnmatch` — Teste un nom de fichier au moyen d'un masque de recherche
- `fopen` — Ouvre un fichier ou une URL
- `fpassthru` — Affiche le reste du fichier
- `fputcsv` — Formate une ligne en CSV et l'écrit dans un fichier
- `fputs` — Alias de `fwrite`
- `fread` — Lecture du fichier en mode binaire
- `fscanf` — Analyse un fichier en fonction d'un format
- `fseek` — Modifie la position du pointeur de fichier
- `fstat` — Lit les informations sur un fichier à partir d'un pointeur de fichier
- `fsync` — Synchronise les modifications apportées au fichier (y compris les métadonnées)
- `ftell` — Renvoie la position courante du pointeur de fichier
- `ftruncate` — Tronque un fichier
- `fwrite` — Écrit un fichier en mode binaire
- `glob` — Recherche des chemins qui vérifient un masque
- `is_dir` — Indique si le fichier est un dossier
- `is_executable` — Indique si le fichier est exécutable
- `is_file` — Indique si le fichier est un véritable fichier
- `is_link` — Indique si le fichier est un lien symbolique
- `is_readable` — Indique si un fichier existe et est accessible en lecture
- `is_uploaded_file` — Indique si le fichier a été téléchargé par HTTP POST
- `is_writable` — Indique si un fichier est accessible en écriture
- `is_writeable` — Alias de `is_writable`
- `lchgrp` — Change l'appartenance du groupe d'un lien symbolique
- `lchown` — Change le propriétaire d'un lien symbolique
- `link` — Crée un lien
- `linkinfo` — Renvoie les informations d'un lien
- `lstat` — Retourne les informations sur un fichier ou un lien symbolique
- `mkdir` — Crée un dossier
- `move_uploaded_file` — Déplace un fichier téléchargé
- `parse_ini_file` — Analyse un fichier de configuration
- `parse_ini_string` — Analyse une chaîne de configuration
- `pathinfo` — Retourne des informations sur un chemin système
- `pclose` — Ferme un processus de pointeur de fichier
- `popen` — Crée un processus de pointeur de fichier
- `readfile` — Affiche un fichier
- `readlink` — Renvoie le contenu d'un lien symbolique
- `realpath_cache_get` — Récupère les entrées du cache `realpath`
- `realpath_cache_size` — Récupère la taille du cache `realpath`

- `realpath` — Retourne le chemin canonique absolu
- `rename` — Renomme un fichier ou un dossier
- `rewind` — Remplace le pointeur de fichier au début
- `rmdir` — Efface un dossier
- `set_file_buffer` — Alias de `stream_set_write_buffer`
- `stat` — Renvoie les informations à propos d'un fichier
- `symlink` — Crée un lien symbolique
- `tempnam` — Crée un fichier avec un nom unique
- `tmpfile` — Crée un fichier temporaire
- `touch` — Modifie la date de modification et de dernier accès d'un fichier
- `umask` — Change le "umask" courant
- `unlink` — Supprime un fichier

ISGL(AD)