



The One : Cahier des charges

**Maha El Kourdi
Ikram Laguir**

Polytech Informatique 5A Groupe G1
Professeur :
Mr. DELIGNY Manoel

Historique des révisions :

Date	Description et justification de la modification	Auteur	Pages	Édition/Révision
13/10/2021	Création du fichier	-El Kourdi -Laguir	1-8	0A
20/10/2021	Explications des fonctionnalités	-El Kourdi -Laguir	1-15	0A
22/10/2021	Ajout des captures d'écran	-El Kourdi -Laguir	1-15	0A
15/12/2021	Relecture	-El Kourdi -Laguir	1-15	0A
12/01/2022	Relecture et envoi	-El Kourdi -Laguir	1-15	0A

Table des matières

1	Introduction	3
2	Plateforme - Utilisateur	4
2.1	Cas d'utilisation	4
2.2	IHM	4
2.2.1	Utilisateur non connecté	5
2.2.2	Utilisateur connecté	6
3	Plateforme - Annonceur	10
3.1	Cas d'utilisation	10
3.2	IHM	11
4	Plateforme - Administrateur	13
4.1	Cas d'utilisation	13
4.2	IHM	14

1 Introduction

L'objectif du projet est de créer une application qui permet aux utilisateurs de chercher et lire des vidéos de la plateforme *Youtube*, cette application regroupe trois plateformes qui seront utilisés selon l'utilisation souhaitée :

- Utilisateur (enregistré ou pas)
- Annonceur
- Administrateur

2 Plateforme - Utilisateur

2.1 Cas d'utilisation

L'objectif de cette plateforme est de chercher et lire des vidéos depuis l'application "Youtube". La figure 19 présente les différentes fonctionnalités qu'on peut retrouver.

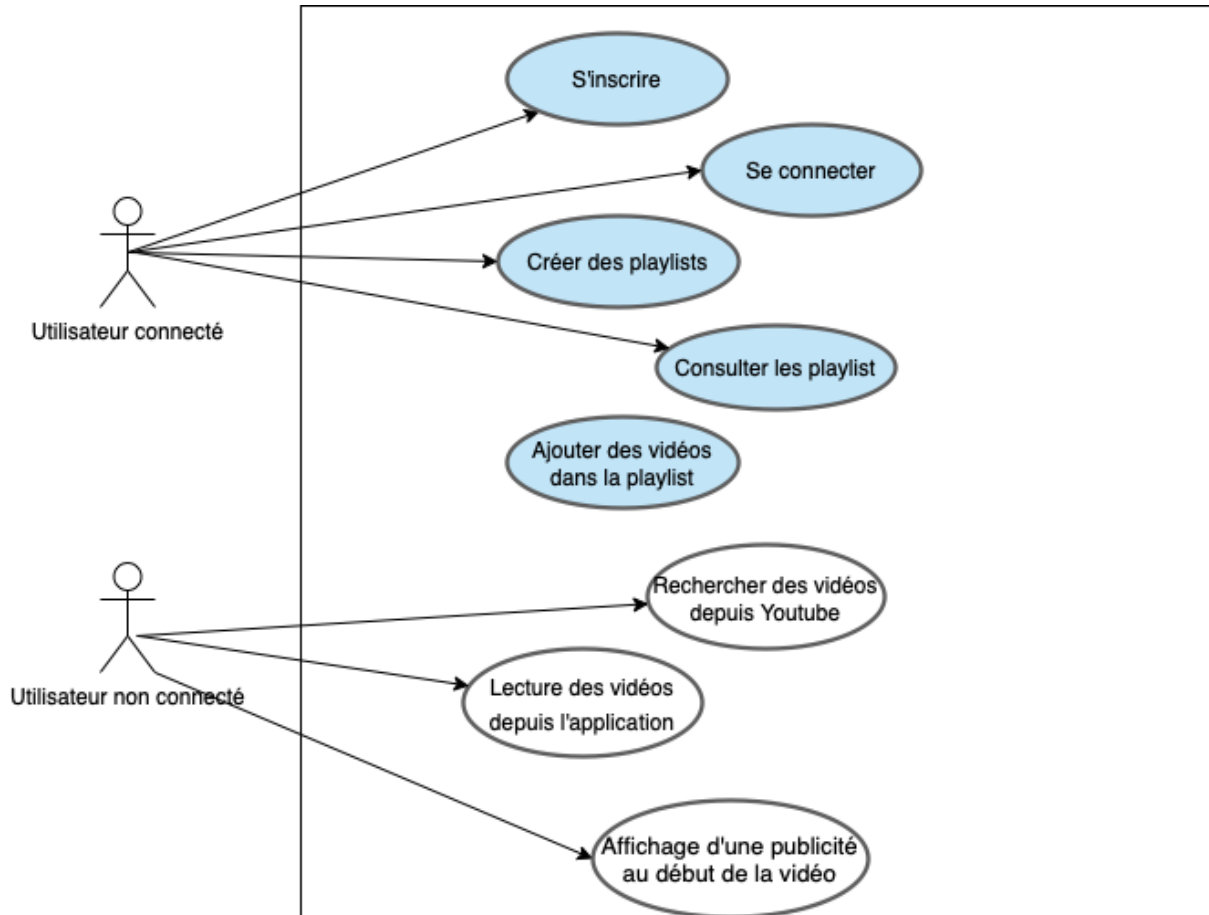


FIGURE 1 – Diagramme de cas d'utilisation - Plateforme utilisateur

Un utilisateur non connecté peut :

- Rechercher des vidéos depuis Youtube
- Lire des vidéos depuis l'application
- Afficher une publicité aléatoire au début de chaque vidéo

Un utilisateur connecté a accès également à ces fonctionnalités, en plus il peut :

- S'inscrire
- Se connecter
- Créer des playlists
- Consulter les playlists
- Ajouter des vidéos dans la playlist
- Afficher une publicité recommandée selon différents critères

2.2 IHM

Les IHM sont donnés à titre indicatifs.

2.2.1 Utilisateur non connecté

The screenshot shows a web interface for a user who is not logged in. At the top, there is a navigation bar with three elements: a button labeled 'The One', a link labeled 'Accueil', and a link labeled 'Se connecter'. Below the navigation bar is a search bar containing a magnifying glass icon and the text 'Cours Angular'. Underneath the search bar, there are four placeholder boxes arranged in a 2x2 grid. Each box is labeled with a title: 'Cours Angular - Choix1', 'Cours Angular - choix 2', 'Cours Angular - Choix 3', and 'Cours Angular - Choix 4'.

FIGURE 2 – Écran Recherche - Utilisateur non connecté

The screenshot shows a web interface for a user who is not logged in. At the top, there is a navigation bar with three elements: a button labeled 'The One', a link labeled 'Accueil', and a link labeled 'Se connecter'. Below the navigation bar is a search bar containing a magnifying glass icon and the text 'Cours Angular'. The search bar is labeled 'Rechercher vidéo -1'.

FIGURE 3 – Écran Recherche - Utilisateur non connecté

The screenshot shows a web interface titled "Afficher vidéo". At the top, there is a navigation bar with a logo "The One", a link "Accueil", and a link "Se connecter". Below the navigation bar, there is a large rectangular video player area. Underneath the video player, on the left, is the text "Cours Angular 1". In the center, there is a rectangular button labeled "PUB Aléatoire".

FIGURE 4 – Écran Recherche - Utilisateur non connecté

2.2.2 Utilisateur connecté

The screenshot shows a web interface titled "Accueil". At the top, there is a navigation bar with a logo "The One". Below the navigation bar, there are two input fields: the first is labeled "Identifiant" and the second is filled with asterisks "*****". Below these input fields, there are two buttons: "Se connecter" and "S'inscrire".

FIGURE 5 – Écran connexion

Formulaire inscription

The One

Formulaire d'inscription

Username

Pays

Date de naissance

Email

Mot de passe

Catégorie ▼

Valider

FIGURE 6 – Formulaire d'inscription

Rechercher vidéo -1

The One **Accueil** **Mes playlists** **Déconnexion**


 Cours Angular

FIGURE 7 – Écran recherche

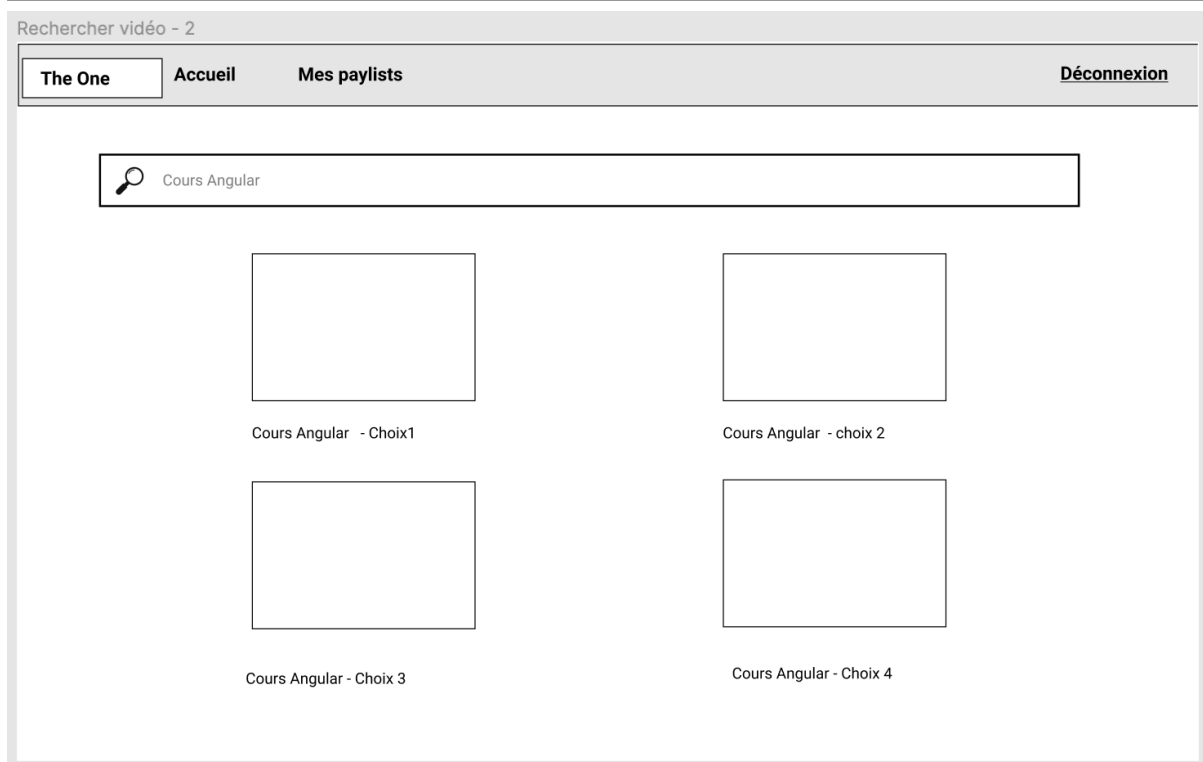


FIGURE 8 – Écran Recherche

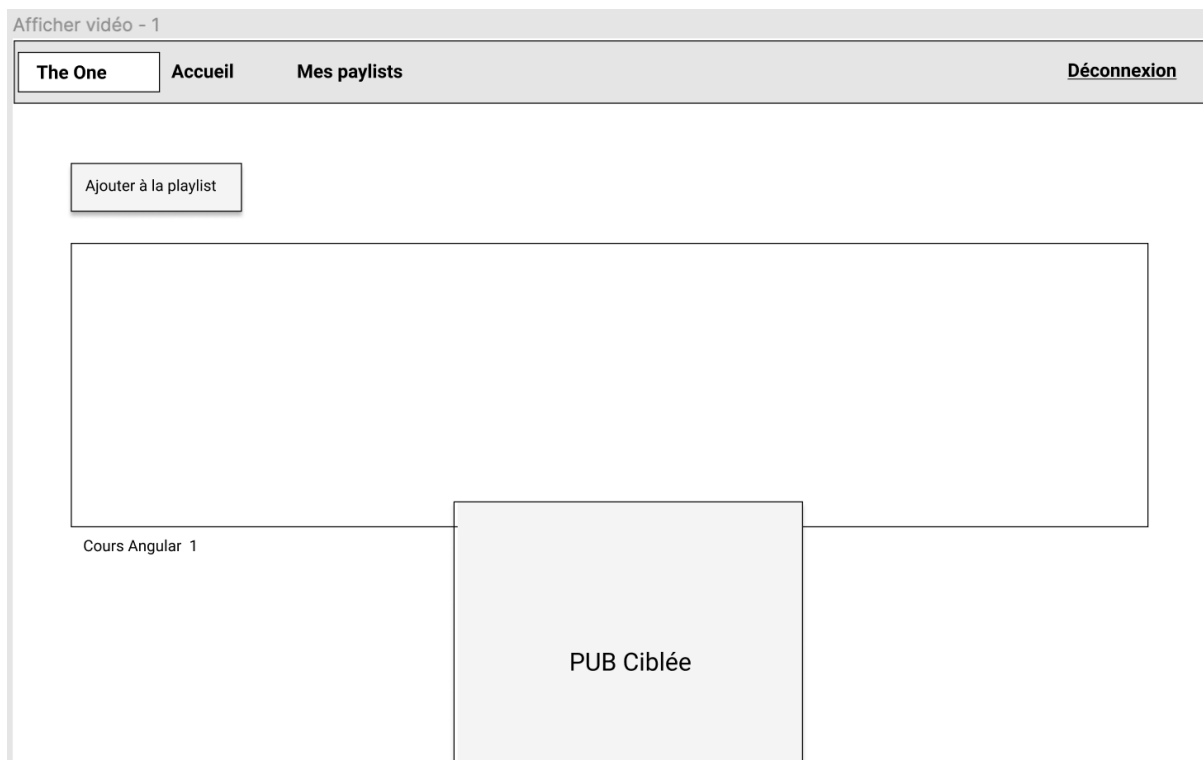


FIGURE 9 – Affichage d'une publicité ciblée

Afficher vidéo - 2

The One	Accueil	Mes playlists	Déconnexion
----------------	----------------	----------------------	--------------------

Ajouter à la playlist

Playlist 1

Cours Angular 1

FIGURE 10 – Ajouter une vidéo

Mes playlists

The One	Accueil	Mes playlists	Déconnexion
----------------	----------------	----------------------	--------------------

Créer une playlist

Playlist 1

Ouvrir

Supprimer

Playlist 2

Ouvrir

Supprimer

Nom de la playlist

Annuler

Valider

FIGURE 11 – Écran consultation de la playlist

3 Plateforme - Annonceur

3.1 Cas d'utilisation

L'objectif de cette plateforme est de permettre à l'annonceur de créer ses annonces et les gérer également. La figure ci-dessous présente les différentes fonctionnalités qu'on peut retrouver.

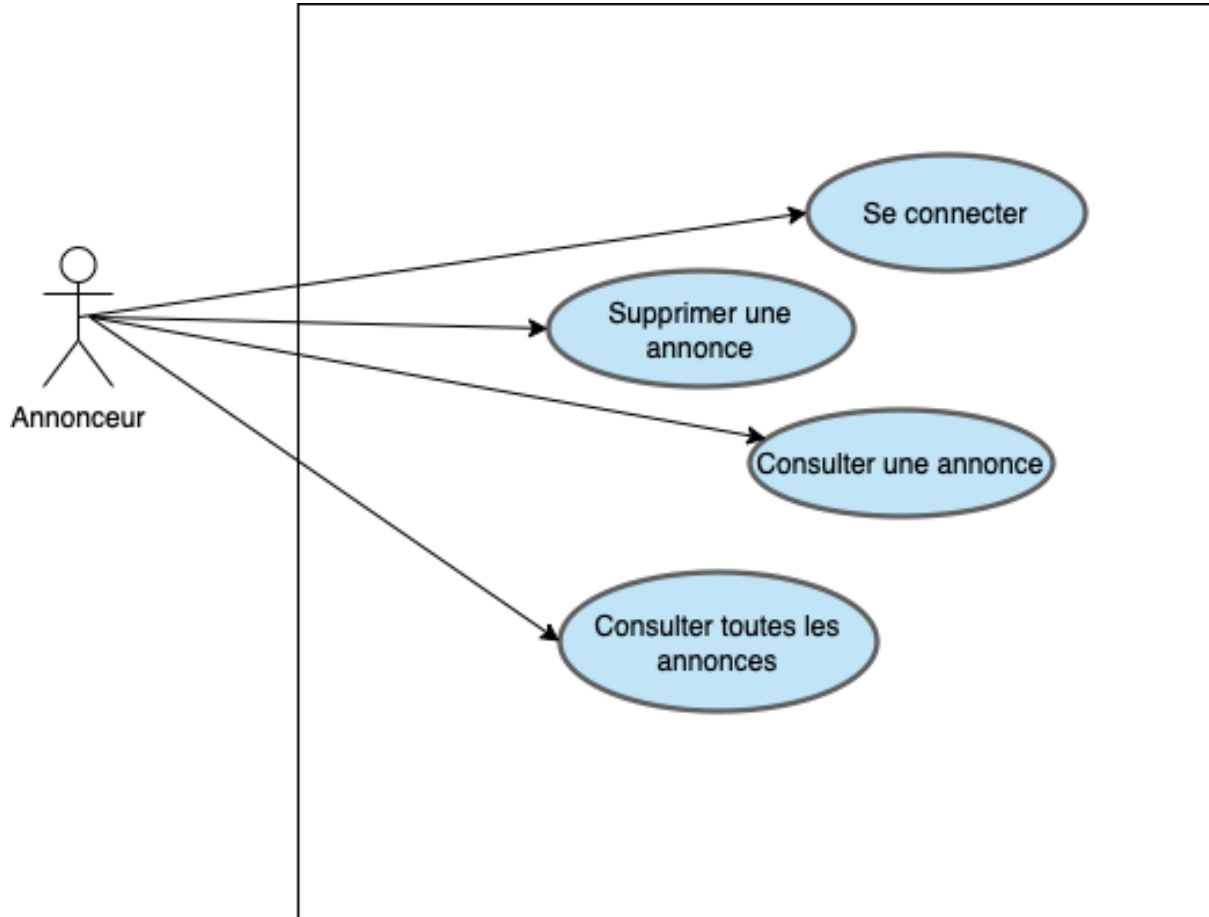


FIGURE 12 – Diagramme de cas d'utilisation - Plateforme annonceur

L'annonceur se connecte d'abord pour accéder à toutes les fonctionnalités que l'application propose. L'annonceur peut :

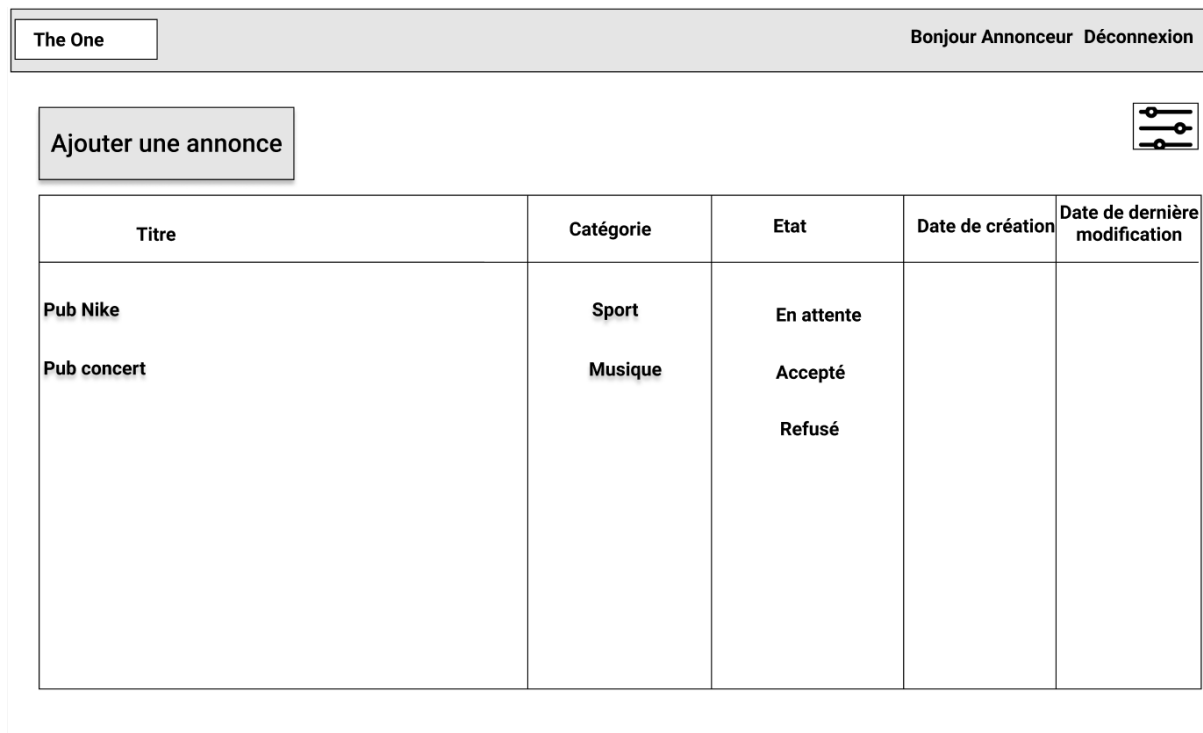
- Créer une annonce en remplissant un formulaire où il renseigne : le titre, le texte et la catégorie
- Consulter une annonce où toutes les informations renseignées et les statistiques sont disponibles ou la supprimer.

NB :

- Toutes les annonces ajoutées se retrouvent dans un tableau dans l'accueil où il peut les filtrer selon l'état.
- Une fois l'annonce est créée, l'annonceur ne peut plus la modifier.

3.2 IHM

Les IHM sont donnés à titre indicatifs.



Titre	Catégorie	Etat	Date de création	Date de dernière modification
Pub Nike	Sport	En attente		
Pub concert	Musique	Accepté Refusé		

FIGURE 13 – Écran de la liste des annonces



Nike 1 | Sport | En attente

25% de réduction sur tout le site...

Supprimer Retour

FIGURE 14 – Écran consultation d'une annonce

The One	Bonjour Annonceur	Déconnexion
----------------	--------------------------	--------------------

Formulaire annonce

Titre

Texte

Age

Pays ▼

Catégorie ▼

Valider

FIGURE 15 – Écran création d'une annonce

4 Plateforme - Administrateur

4.1 Cas d'utilisation

L'objectif de cette plateforme est de permettre à l'administrateur de gérer les annonces ajoutées par les annonceurs. La figure ci dessous présente les différentes fonctionnalités qu'on peut retrouver :

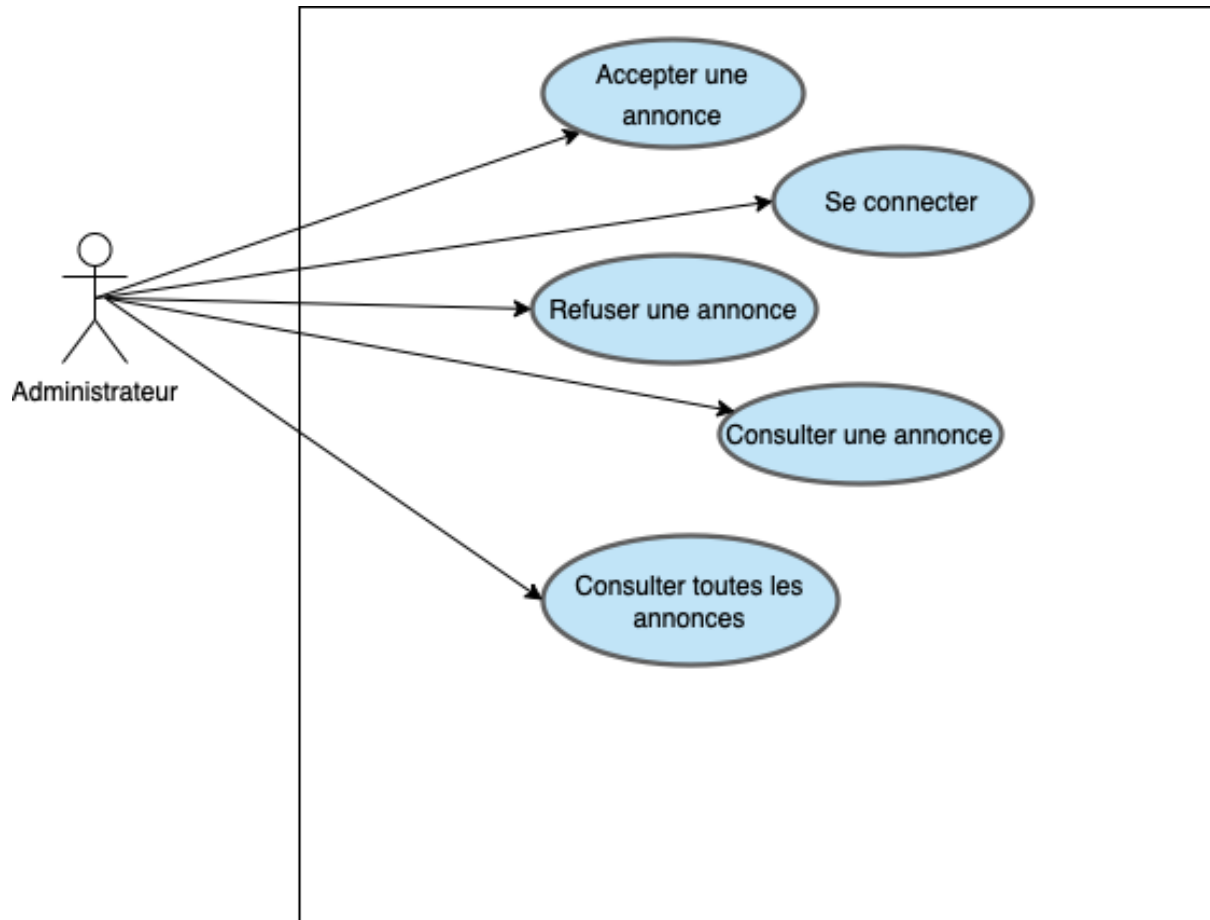


FIGURE 16 – Diagramme de cas d'utilisation - Plateforme administrateur

L'administrateur peut :

- Accepter ou refuser une annonce (Seules les annonces dont l'état : En attente)
- Consulter une annonce

NB :

Toutes les annonces ajoutées se retrouvent dans un tableau dans l'accueil où il peut les filtrer selon l'état.

4.2 IHM

Les IHM sont donnés à titre indicatifs.

FIGURE 17 – Ecran Connexion

Titre	Annonceur	Catégorie	Etat	Date de création	Dernière modification
Pub Nike	Annonceur 1	Sport	En attente		
Pub concert	Annonceur 2	Musique	Accepté		
			Refusé		

FIGURE 18 – Ecran consultation des annonces

The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a header bar with a logo 'The One' on the left, the word 'Accueil' in the center, and 'Bonjour administrateur' followed by a 'Déconnexion' link on the right. Below the header, there is a breadcrumb trail: 'Nike 1 | Annonceur 1 | Sport | En attente'. The main content area features a large rectangular box containing the text '25% de réduction sur tout le site...'. At the bottom of the interface, there are three buttons: 'Annuler', 'Refuser', and 'Accepter'.

FIGURE 19 – Ecran consultation d'une annonce