

MINI PROJET EN LANGAGE C

Jeu de pendu

L'objectif de ce mini projet est de réaliser un jeu de pendu.

Principe

Le but du jeu est de deviner en moins de 7 essais un mot que seul l'ordinateur connaît.

Pour mener à bien votre mission, vous allez proposer une lettre :

- Si la lettre est correcte alors, celle-ci s'affiche à sa place dans le mot à deviner.
- Si la lettre est incorrecte, alors, votre nombre d'essais diminue de 1.

Autrement dit :

- Lorsqu'une lettre est correcte, le nombre d'essais reste inchangé.
- Lorsqu'une lettre est incorrecte, le nombre d'essais diminue de 1.
- Lorsque tout le mot a été deviné, vous avez gagné.
- Lorsque le nombre d'essais est à zéro (0), vous avez perdu.

Exemple

Supposons que le mot à deviner soit « **bonjour** ».

Vous proposez la lettre « o », cette dernière se trouve dans le mot, l'ordinateur affiche donc ***o**o****. Si vous proposez ensuite la lettre « u », l'ordinateur affiche : ***o**ou***.

Travail à faire :

Le mini-projet consiste à implémenter les fonctionnalités et les traitements qui seront appelés à travers les menus suivants :

1) MENU PRINCIPAL

```
Que faire ?  
1 - Jouer  
2 - Voir les regles du jeu  
3 - Quitter  
Votre choix :
```

2) Et vous commencez à jouer

```
Jeu de pendu  
Votre lettre :
```