Лабараторная работа №04. НПИбд-03-24

Подготовил:

Гелдиев Ыхлас. Студенческий номер: 1032249184

Содержание

| 1 | Цель работы | 5 |
|---|--|----------------|
| 2 | Выполнение лабораторной работы 2.1 Подключение внешнего файла in_out.asm | 6 10 |
| 3 | Самостоятельная работа | 14 |
| 4 | Выводы | 17 |

Список иллюстраций

| 2.1 | Открытие Midnight Commande | 7 |
|------|---|----|
| 2.2 | arch-pc | 7 |
| 2.3 | Создание lab05 | 8 |
| 2.4 | Создание lab05-1.asm | 8 |
| 2.5 | Открытие lab05-1.asm | 8 |
| 2.6 | Вписал команды | 9 |
| | | 10 |
| 2.8 | Проверка программы lab05-1 | 10 |
| 2.9 | Копирование файла | 11 |
| | • | 11 |
| | | 12 |
| | 1 1 | 12 |
| 2.13 | Заменил sprintLf на sprint | 13 |
| 3.1 | T T | 14 |
| 3.2 | Проверка работы первой самостоятельной | 15 |
| 3.3 | Вторая самостоятельная работа | 15 |
| 3.4 | Проверка второй самостоятельной самостоятельной | 16 |

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы с Midnight Commander. Изучение инструкций ассемблера, такие как mov и int.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Открыл Midnight Commander (рис. 2.1)

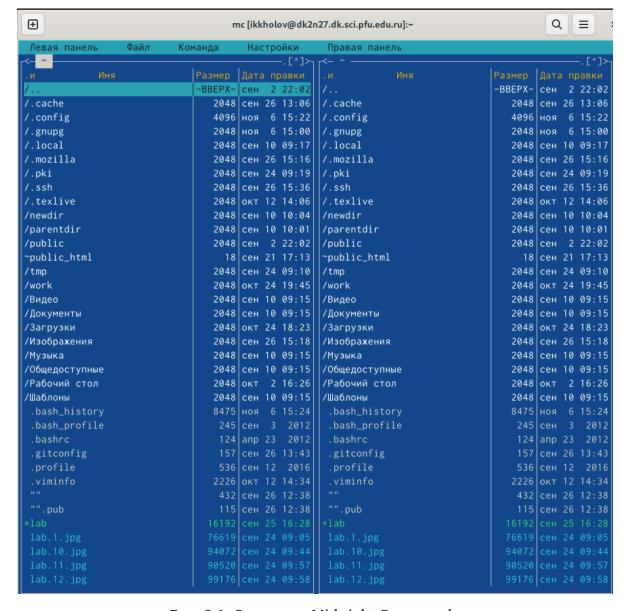


Рис. 2.1: Открытие Midnight Commande

2. Перешел в каталог ~/work/arch-pc (рис. 2.2)

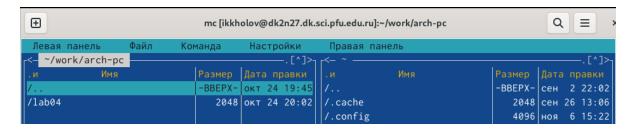


Рис. 2.2: arch-pc

3. Создал lab05 (рис. 2.3)

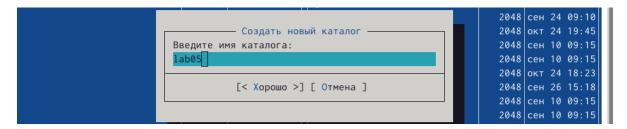


Рис. 2.3: Создание lab05

4. Создал файл lab05-1.asm (рис. 2.4)

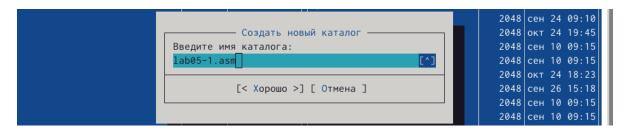


Рис. 2.4: Создание lab05-1.asm

5. Открыл lab05-1.asm для редактирования (рис. 2.5)

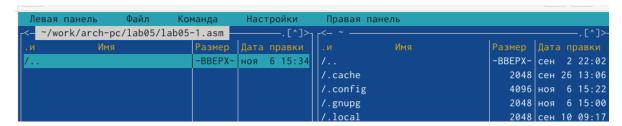


Рис. 2.5: Открытие lab05-1.asm

6. Ввел текст из лиситинга, сохранил изменения и закрыл файл (рис. 2.6)

Рис. 2.6: Вписал команды

7. Убедился, что файл содержит текст программы. (рис. 2.7)

```
\oplus
                                            ikkholov@dk2n27 - lab05
                                                                                               Q | ≡
 GNU nano 8.1
                  /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/i/k/ikkholov/work/arch-pc/lab05/lab05-1.asm
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
 _start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax,3
mov ebx,0
 mov ecx, buf1
mov edx,80
int 80h
mov eax,1
mov ebx,0
 int 80h
```

Рис. 2.7: Файл с текстом

8. Оттранслировал, выполнил компановку и запустил файл (рис. 2.8)

```
ikkholov@dk2n27 -lab05

ikkholov@dk2n27 -/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf lab05-1.asm
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 -o lab05-1 lab05-1.o
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab05-1

BBeдите строку:
Kholov Ikrom
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ []
```

Рис. 2.8: Проверка программы lab05-1

2.1 Подключение внешнего файла in_out.asm

9. Скопировал файл in_out.asm в lab05 (рис. 2.9)

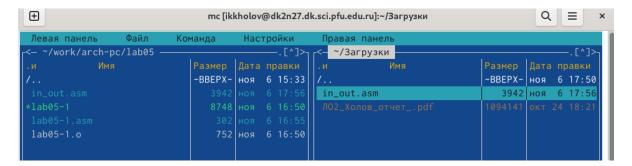


Рис. 2.9: Копирование файла

10. Создал копию файла lab05-1.asm с именем lab05-2.asm (рис. 2.10)

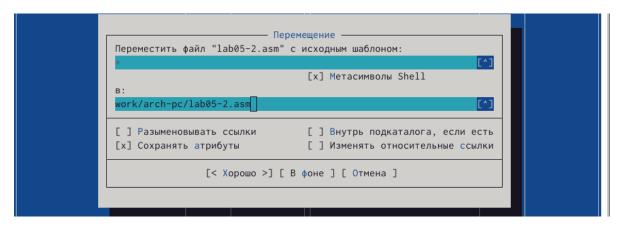


Рис. 2.10: Создание lab05-2.asm

11. Исправил текст программы lab05-2.asm в соответствии с листингом с использованием подпрограмм из внешнего файла in_out.asm (рис. 2.11). Создал исполняемый файл и проверил его работу (рис. 2.12).

```
\oplus
                                                                                              Q ≡
                              mc [ikkholov@dk2n27.dk.sci.pfu.edu.ru]:~/work/arch-pc/lab05
 GNU nano 8.1 /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/i/k/ikkholov/work/arch-pc/lab05/lab05-2.asm
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,msg
call springtLF
mov ecx, buf1
mov edx,80
 call sread
call quit
```

Рис. 2.11: Исправил программу lab05-2.asm

```
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf lab05-2.asm
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 -o lab05-2 lab05-2.o
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab05-2
Введите строку:

Kholov Ikrom
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ []
```

Рис. 2.12: Создал и запустил lab05-2

12. Заменил sprintLF на sprint в lab05-2.asm (рис. 2.13). Теперь после вывода сообщения не будет перехода на новую строку.

```
Q | ≡

                                         ikkholov@dk2n27 - lab05
GNU nano 8.1 /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/i/k/ikkholov/work/arch-pc/lab05/lab05-2.asm
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,msg
call sprint
mov ecx,buf1
mov edx,80
call sread
call quit
```

Рис. 2.13: Заменил sprintLf на sprint

3 Самостоятельная работа

1. Создал копию lab05-1 и внес изменения для того чтобы она работала по заданному алгоритму (рис. 3.1).

```
GNU nano 8.1
                                                lab05-3.asm
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
 _start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax,3
mov ebx,0
mov ecx, buf1
mov edx,80
int 80h
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx, buf1
mov edx,80
mov eax,1
mov ebx,0
 int 80h
```

Рис. 3.1: Первая самостоятельная работа

2. Получил исполняемый файл и проверил его работу (рис. 3.2).

```
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf lab05-3.asm
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 -o lab05-3 lab05-3.o
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab05-3
Введите строку:
Kholov Ikrom
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab05-3
Введите строку:
Kholov Ikrom
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab05-3
```

Рис. 3.2: Проверка работы первой самостоятельной

3. Создал копию файла lab05-2.asm и внес изменения для того чтобы она работала по заданному алгоритму (рис. 3.3)



Рис. 3.3: Вторая самостоятельная работа

4. Создал исполняемый файл и проверил его работу (рис. 3.4)

```
ikkholov@dk2n27 -lab05

ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf lab05-4.asm
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 -o lab05-4 lab05-4.o
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab05-4
Введите строку:
Kholov Ikrom
Kholov Ikrom
ikkholov@dk2n27 ~/work/arch-pc/lab05 $
```

Рис. 3.4: Проверка второй самостоятельной самостоятельной

4 Выводы

Я уверенно владею инструментами Midnight Commander и глубоко пониманимаю инструкции языка ассемблер, таких как mov и int.